

**C.2. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele SYNOT W**

Seznam her:

Jackpot: SYNOT Progressive Bonus

- |     |                               |     |                              |
|-----|-------------------------------|-----|------------------------------|
| 1.  | 6 FRUITS                      | 45. | MIRROR SHIELD                |
| 2.  | 8 FLOWERS                     | 46. | MONKEY SLOTS                 |
| 3.  | 88 PEARLS                     | 47. | MOONLIGHT FORTUNE            |
| 4.  | 243 MEXICANA                  | 48. | MYSTERIOUS ATLANTIS          |
| 5.  | ALADDIN AND THE GOLDEN PALACE | 49. | NEON FEVER                   |
| 6.  | ALCHEMISTS GOLD               | 50. | REEL SHERIFF                 |
| 7.  | AMAZONS' WONDERS              | 51. | RESPIN JOKER                 |
| 8.  | ARMED'N'WILD                  | 52. | RICH PIRATES                 |
| 9.  | BLAZING ICE                   | 53. | SYNC SPIN                    |
| 10. | BOOK OF SECRETS               | 54. | THE WILD JOB                 |
| 11. | BUFFALO HUNT                  | 55. | VAMPIRE BRIDE                |
| 12. | CORSAIR QUEEN                 | 56. | WILD BLOOMS                  |
| 13. | DICE RUSH                     | 57. | WILD CIRCUS 256              |
| 14. | DICEY FRUITS                  | 58. | WILD WARP                    |
| 15. | DOLPHIN'S WILD RIDE           | 59. | BOOK OF SECRETS 6            |
| 16. | DOUBLE HOT                    | 60. | DIAMONDZ                     |
| 17. | DRAGONS OF FORTUNE            | 61. | SOLAR GOD                    |
| 18. | FIREBIRD DOUBLE 27            | 62. | 6 FRUITS DELUXE              |
| 19. | FIRE WITCH                    | 63. | 27 JOKER FRUITS              |
| 20. | FLIP THE CHIP                 | 64. | 81 JOKER FRUITS              |
| 21. | FRUIT AWARDS                  | 65. | AZTEC JAGUAR                 |
| 22. | FRUITI                        | 66. | FRUITS GO MULTIPLY           |
| 23. | FRUITI X                      | 67. | FRUITY GOLD 81               |
| 24. | FRUITI XL                     | 68. | GOBLINIONS                   |
| 25. | FRUITI XX                     | 69. | PIXEL REELS                  |
| 26. | FRUITI XXL                    | 70. | RESPIN JOKER 81              |
| 27. | FRUITS'N'FIRE                 | 71. | SKULL BONANZA                |
| 28. | FRUITY GOLD                   | 72. | TIKI PRINCESS                |
| 29. | GEM-O-RAMA                    | 73. | ZEUS WILD THUNDER            |
| 30. | GOLDEN MYTH                   | 74. | 27TH CABARET                 |
| 31. | GRAND GEMS                    | 75. | 81ST CABARET                 |
| 32. | HARLEQUIN DICE                | 76. | ALADDIN AND THE MAGIC CARPET |
| 33. | HELL BARS                     | 77. | BOOK OF SECRETS EXTRA        |
| 34. | HELL FRUITS                   | 78. | ELDORADO                     |
| 35. | HELL MANIA                    | 79. | FIREBIRD 27                  |
| 36. | HOT AFRICA                    | 80. | FIRE SPELL                   |
| 37. | HUNTER'S SPIRIT               | 81. | GOLD O'CLOCK                 |
| 38. | JACK AND THE MYSTERY MONSTERS | 82. | JOKER 5                      |
| 39. | JEWELS FORTUNE                | 83. | LEGENDS OF THE COLOSSEUM     |
| 40. | JOKER 40                      | 84. | MASTERS OF ECLIPSE           |
| 41. | JOKER 50 DELUXE               | 85. | MULTI BRICKS                 |
| 42. | JOKER'S FIVE                  | 86. | RESPIN JOKER 243             |
| 43. | LUCKY ELEMENTS                | 87. | SWEET DREAM                  |
| 44. | LUCKY POT                     | 88. | WANDERING WILD               |

- |      |                       |      |                       |
|------|-----------------------|------|-----------------------|
| 89.  | XMAS SECRET           | 122. | 27 SPOOKY PUMPKINS    |
| 90.  | BIG X                 | 123. | 7EVEN MAX             |
| 91.  | LIGHTNING SPELL       | 124. | ALL WAYS QUEEN        |
| 92.  | MOONLIGHT FORTUNE 50  | 125. | AMAZONS' WONDERS      |
| 93.  | REEL HOT RESPIN       | 126. | CHILLI JOKER          |
| 94.  | SHURIKEN LEGEND       | 127. | EXPANSION OF DIAMONDS |
| 95.  | EASTER FORTUNE        | 128. | FRUITY GOLD 243       |
| 96.  | 8 FRUIT MULTI         | 129. | FRUITY LUX            |
| 97.  | DIAMOND FEVER         | 130. | GOLDEN EGG OF T-REX   |
| 98.  | LUCKY 77              | 131. | JOKER HUNT            |
| 99.  | MADAM LUCKY           | 132. | LOTS OF POTS          |
| 100. | MONEY VAULTS          | 133. | RESPIN JOKER 81 XMAS  |
| 101. | SUPER WILD 27         | 134. | VOLCANO EXPLOSIVE     |
| 102. | THIRSTY VIKING        |      |                       |
| 103. | TORO WILDS REEL       |      |                       |
| 104. | VAMPIRE ODYSSEY       |      |                       |
| 105. | WINFREY TREASURES     |      |                       |
| 106. | CRAZY WILD FRUITS     |      |                       |
| 107. | FIREBIRD 81           |      |                       |
| 108. | FOREST MAIDEN         |      |                       |
| 109. | FRUIT O RAMA          |      |                       |
| 110. | MAGNETIC WILD         |      |                       |
| 111. | REALM OF LIONS        |      |                       |
| 112. | RISE OF COINS         |      |                       |
| 113. | TRIPLE BLAZE          |      |                       |
| 114. | COLLECT'EM FRUITS     |      |                       |
| 115. | CRAZY FREE FRUITS     |      |                       |
| 116. | RIO MYSTERY NIGHT     |      |                       |
| 117. | 81 FAMOUS MULTIFRUITS |      |                       |
| 118. | ALOHA BAR             |      |                       |
| 119. | AZTEC JAGUAR MEGAWAYS |      |                       |
| 120. | HEAVEN MANIA          |      |                       |
| 121. | MULTI GOLDEN SCARABS  |      |                       |

# SYNOT Progressive Bonus

Internetová Technická hra může obsahovat SYNOT Progressive Bonus.

Jedná se o Bonusovou hru typu Jackpot.

Hra je implementována pro zatraktivnění Technických her.

Bonusová hra SYNOT Progressive Bonus může být součástí všech nebo jenom vybraných her.

Aktuální hodnota Bonusové hry SYNOT Progressive Bonus se zobrazuje v konkrétních Technických hrách, kterých se Bonusová hra SYNOT Progressive Bonus týká.

SYNOT Progressive Bonus je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

|          |                                                                                     |                          |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| 1. level |    | Bronze (nejnižší level)  |
| 2. level |   | Silver                   |
| 3. level |  | Gold                     |
| 4. level |  | Diamond (nejvyšší level) |

Sázející, hrající Technickou hru, na které je aktivní Bonusová hra SYNOT Progressive Bonus, se jí účastní automaticky s každou provedenou sázkou.

Výhry z Technické hry, v rámci které byla Bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z Bonusové hry SYNOT Progressive Bonus 500 000 Kč.

Bonusovou hru SYNOT Progressive Bonus nelze hrát samostatně. Jedná se o součást povolených Technických her společnosti SYNOT.

V případě, že se Provozovatel rozhodne u některé Technické hry ukončit Bonusové hry SYNOT Progressive Bonus, bude toto rozhodnutí platné od stejného okamžiku pro všechny Účastníky

Technické hry.

**VLASTNOSTI BONUSOVÉ HRY**

Každá Technická hra s aktivovanou Bonusovou hrou SYNOT Progressive Bonus přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level).

Bonus se aktivuje náhodně po připsání výhry z dokončené jedné hry. Aktivováním Progresivního bonusu je zaručeno, že hráč vyhraje jednu z bonusových úrovní. Hra Bonus je hraná nad hlavní hrou a její aktivování ji neukončuje. Automatické přehrávání (funkce Auto Start) se zastaví, když se spustí progresivní bonus. Po udělení bonusu se hra vrátí do základní hry.

Prostředky pro SYNOT Progressive Bonus jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % z každé sázky, pouze však z Technických her, které jsou zahrnuty do Bonusové hry SYNOT Progressive Bonus.

Příspěvek do Bonusové hry SYNOT Progressive Bonus lze vyjádřit vzorcem:

$$\text{bet} * \text{contribution}$$

kde "contribution" (příspěvek) je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.001 – 0.1 v závislosti na nastavení výše příspěvku.

**PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY**

Proces, který rozhoduje o Výhře Bonusové hry SYNOT Progressive Bonus probíhá automaticky po dokončení každého herního kola Technické hry, na které je Bonusová hra SYNOT Progressive Bonus aktivní.

O výhře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.

**VÝHERNÍ KOMBINACE**

Bonusová hra vás zavede na válec progresivní bonusové hry, který roztočíte, abyste získali jednu ze 4 bonusových úrovní. Po zastavení uvidíte, jakou úroveň jste vyhráli prostřednictvím vylosovaného odpovídajícího symbolu úrovně.

|                           |           |
|---------------------------|-----------|
| <b>Minimální hodnota:</b> | Min. 1 Kč |
|---------------------------|-----------|

|                           |            |
|---------------------------|------------|
| <b>Maximální hodnota:</b> | 500 000 Kč |
|---------------------------|------------|

**HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY**

|                                   |             |
|-----------------------------------|-------------|
| <b>Příspěvek: určené procento</b> | 0.1 až 10 % |
|-----------------------------------|-------------|

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b> | 500 000 Kč |
|-------------------------------------|------------|



# 6 Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

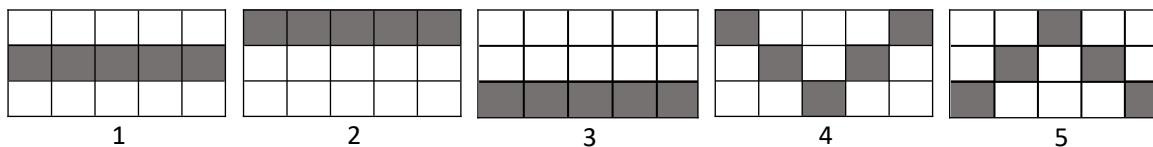
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88,00 až 98,00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda<br>(Scatter symbol) | 50x                     | 8x                      | 2x                      | -                       |
|    | Sedm                       | 1000x                   | 200x                    | 20x                     | -                       |
|    | Meloun                     | 100x                    | 40x                     | 10x                     | -                       |
|  | Hrozen                     | 100x                    | 40x                     | 10x                     | -                       |
|  | Švestka                    | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|  | Pomeranč                   | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|  | Citron                     | 30x                     | 5x                      | 4x                      | -                       |
|  | Třešně                     | 30x                     | 5x                      | 4x                      | 2x                      |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 8 Flowers

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Flowers je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Flowers je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce Wild Flower, Respiny na zdvojených válcích a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
6. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra 8 Flowers obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Wild Flower“ - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).  
Respiny na zdvojených válcích – V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.  
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ symbolů výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

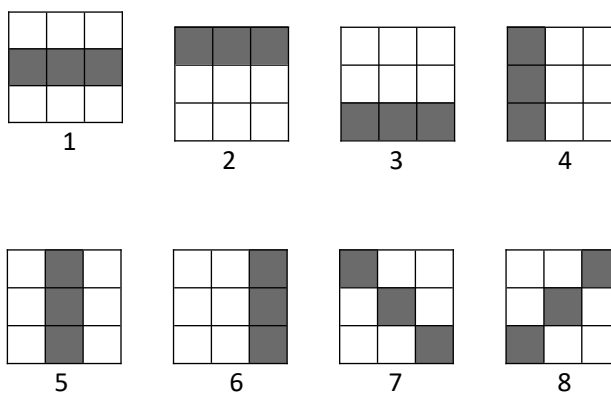
## HERNÍ LIMITY

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč     |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 224 750 Kč |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88 až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|--------|-------|----------------------|
|--------|-------|----------------------|



|                            |
|----------------------------|
| Bílý květ<br>(Symbol Wild) |
|----------------------------|

|     |
|-----|
| 20x |
|-----|



|            |
|------------|
| Žlutý květ |
|------------|

|    |
|----|
| 5x |
|----|



|               |
|---------------|
| Oranžový květ |
|---------------|

|    |
|----|
| 4x |
|----|



|           |
|-----------|
| Rudý květ |
|-----------|

|    |
|----|
| 3x |
|----|



|              |
|--------------|
| Fialový květ |
|--------------|

|    |
|----|
| 1x |
|----|



|                |
|----------------|
| Tyrkysový květ |
|----------------|

|    |
|----|
| 1x |
|----|



|             |
|-------------|
| Zelený květ |
|-------------|

|      |
|------|
| 0,5x |
|------|



|            |
|------------|
| Modrý květ |
|------------|

|      |
|------|
| 0,5x |
|------|



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 88 Pearls

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild“ a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoli na válcích 1, 2 a 3 spouští 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## HERNÍ LIMITY

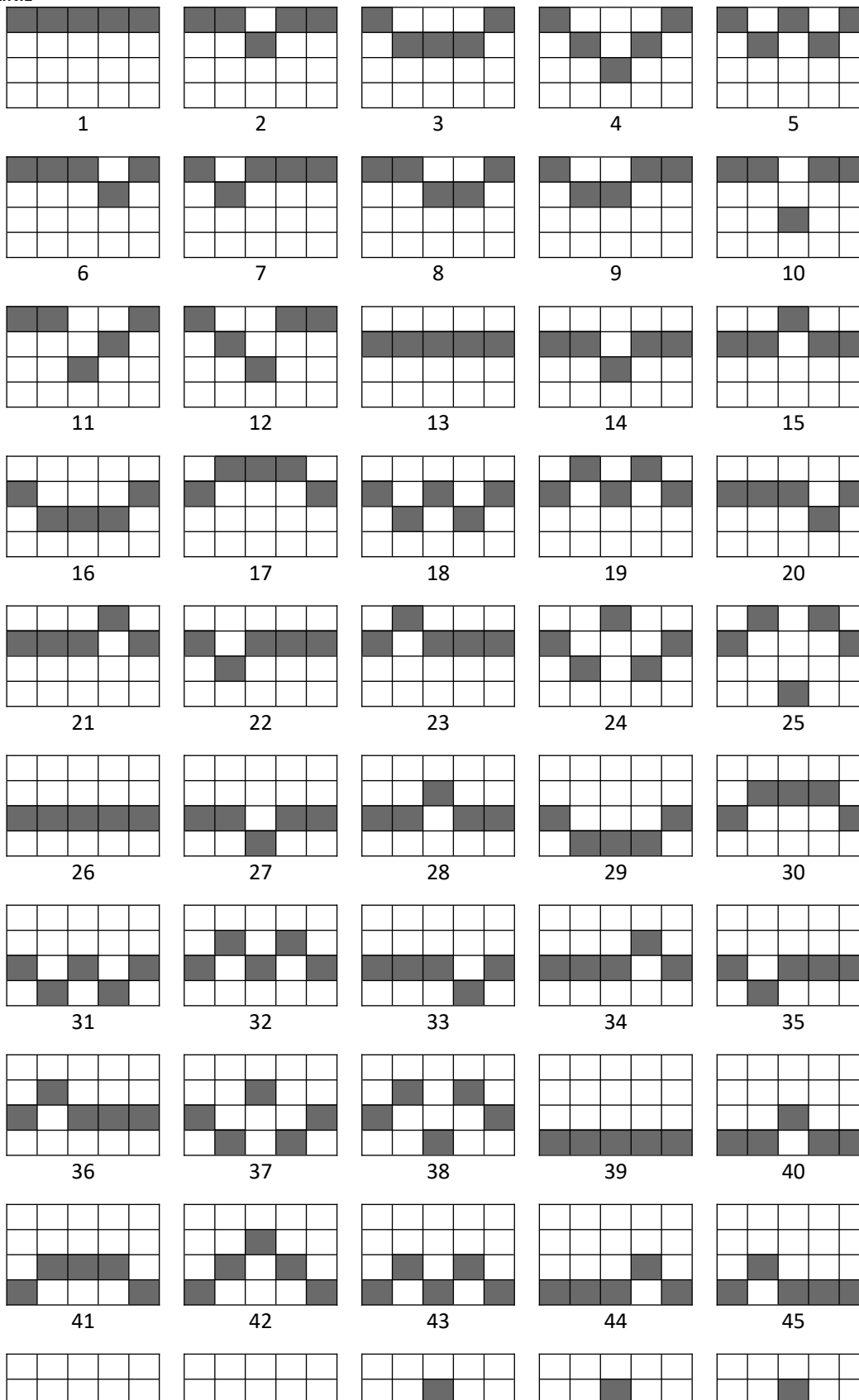
|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 95.00 až 97.00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



## VÝHERNÍ LINIE

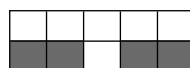




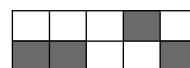
46



47



48



49



50

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                | x sázka na linii<br>(5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x)                      | x sázka na<br>linii (2x) |
|--------|----------------------|--------------------------|--------------------------|-----------------------------------------------|--------------------------|
|        | Perla (Bonus Symbol) | -                        | -                        | 4x celková<br>sázka<br><br>8x Volné<br>Otáčky | -                        |
|        | Drak (Wild Symbol)   | -                        | -                        | -                                             | -                        |
|        | Opice                | 1000x                    | 200x                     | 40x                                           | 10x                      |
|        | Tygr                 | 500x                     | 150x                     | 40x                                           | 5x                       |
|        | Kočka štěstí         | 500x                     | 150x                     | 40x                                           | 5x                       |
|        | Želva                | 400x                     | 100x                     | 20x                                           | -                        |
|        | Krysa                | 400x                     | 100x                     | 20x                                           | -                        |
|        | A                    | 400x                     | 50x                      | 20x                                           | -                        |
|        | K                    | 400x                     | 50x                      | 20x                                           | -                        |
|        | Q                    | 200x                     | 30x                      | 10x                                           | -                        |
|        | J                    | 200x                     | 30x                      | 10x                                           | -                        |
|        | 10                   | 200x                     | 20x                      | 10x                                           | -                        |

| Symbol                                                                            | Popis | x sázka na linii<br>(5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | 9     | 200x                     | 20x                      | 10x                      | -                        |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

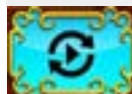


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

# 243 Mexicana

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry, nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 243 Mexicana jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkci „The Big Symbol“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 243 Mexicana obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.  
Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru. Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 400 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.02 až 98.06 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|--------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Lebka<br>(Wild Symbol) | 5x                      | -                       | -                       |
|        | Chilli paprička        | 5x                      | 3x                      | 1.6x                    |
|        | Kaktus                 | 5x                      | 3x                      | 1.6x                    |



| Symbol                                                                              | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kytara   | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Sombrero | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | A        | 1.6x                    | 0.8x                    | 0.4x                    |
|    | K        | 1.6x                    | 0.8x                    | 0.4x                    |
|   | Q        | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | J        | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |

| Symbol                                                                              | Popis                        | 15x                 | 12x                 | 9x                 | 6x                 | 4x                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|---------------------|---------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
|  | Lucerna<br>(Symbol<br>Bonus) | 15x Volné<br>otáčky | 12x Volné<br>otáčky | 9x Volné<br>otáčky | 6x Volné<br>otáčky | 4x Volné<br>otáčky |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Aladdin and the Golden Palace

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and the Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and the Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

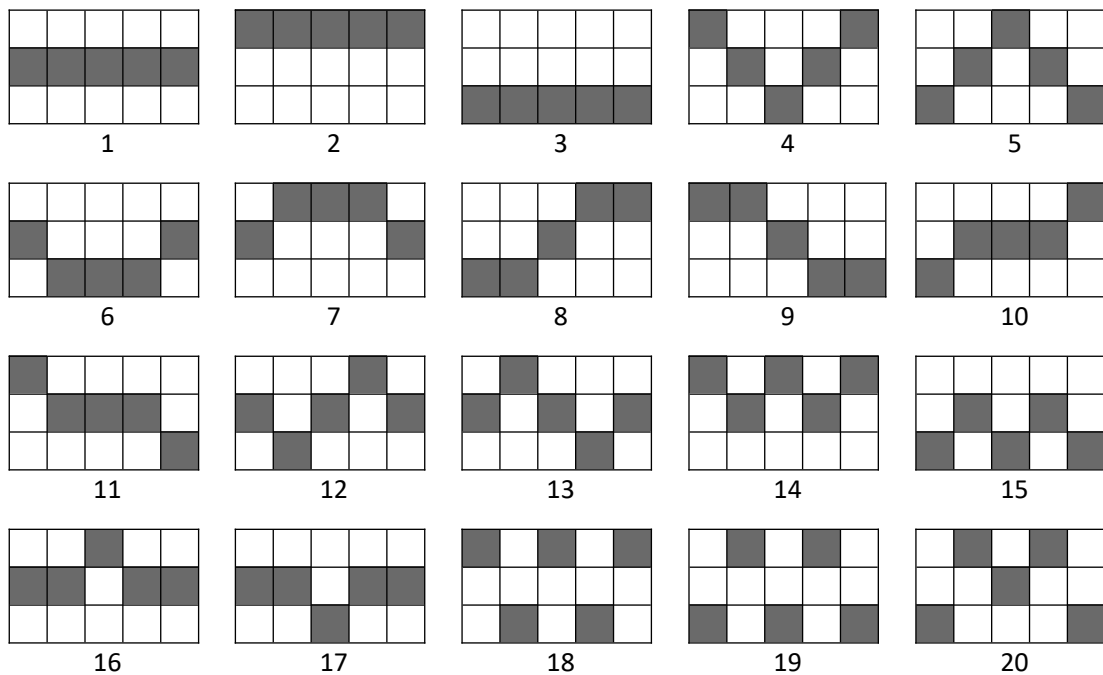
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 479 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.00 až 98.08 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Palác<br>(Bonus Symbol) | 200x + Volné<br>otáčky  | 20x + Volné<br>otáčky   | 2x + Volné<br>otáčky    |
|  | Džin<br>(Wild Symbol)   | 50x                     | 25x                     | 5x                      |
|  | Aladdin                 | 40x                     | 10x                     | 5x                      |
|  | Jazmína                 | 30x                     | 8x                      | 2x                      |

| Symbol                                                                              | Popis             | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Lampa             | 30x                     | 8x                      | 2x                      |
|    | Truhla s pokladem | 20x                     | 4x                      | 2x                      |
|    | Meče              | 20x                     | 4x                      | 2x                      |
|    | A                 | 6x                      | 2x                      | 1x                      |
|   | K                 | 5x                      | 2x                      | 0,5x                    |
|  | Q                 | 5x                      | 2x                      | 0,5x                    |
|  | J                 | 4x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | 10                | 4x                      | 1x                      | 0,5x                    |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Alchemist's Gold

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Alchemist's Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Alchemist's Gold je speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Alchemist's Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery“ tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolů.

## HERNÍ LIMITY

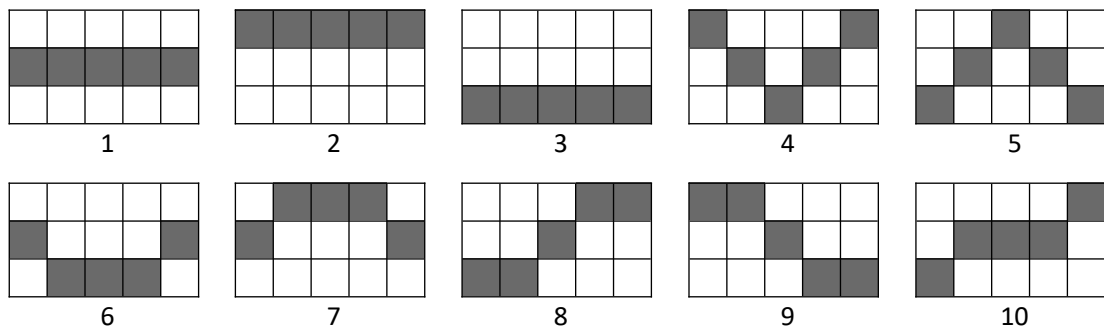
|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Elixír        | 50x                     | 25x                     | 10x                     |
|   | Prvek ohně    | 40x                     | 20x                     | 5x                      |
|  | Prvek Vody    | 30x                     | 10x                     | 5x                      |
|  | Prvek Země    | 25x                     | 8x                      | 3x                      |
|  | Prvek Vzduchu | 25x                     | 8x                      | 3x                      |
|  | A             | 15x                     | 5x                      | 2x                      |

| Symbol                                                                            | Popis   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | K       | 15x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | Q       | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|  | J       | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|  | Mystery | -                       | -                       | -                       |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



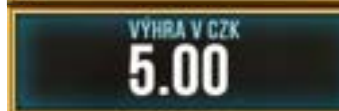
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Amazons' Wonders

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ - Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

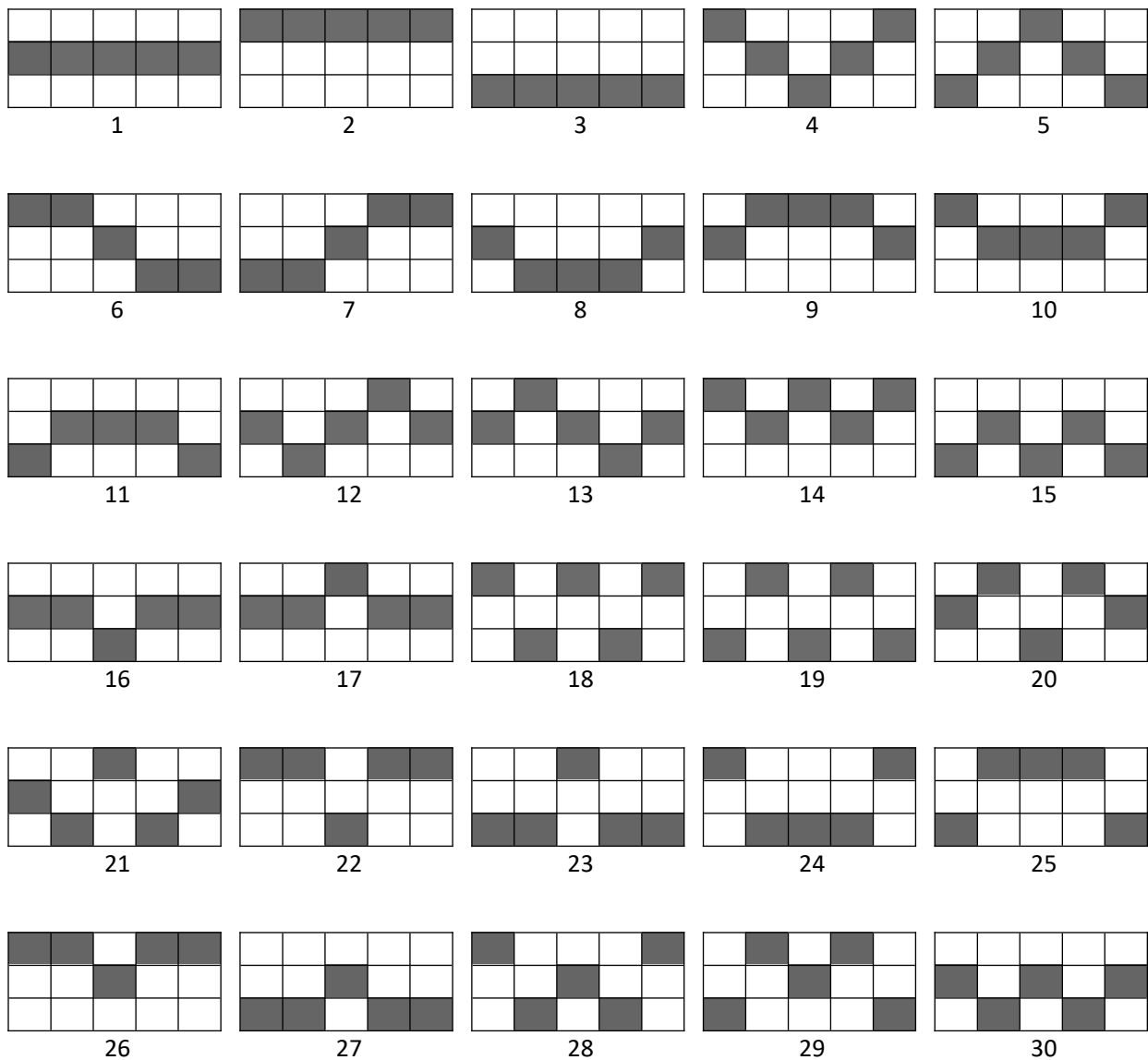
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 450 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88,12 až 97,95 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis          | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | Amazonka blond | 50x                      | 20x                      | 10x                      | 4x                       |

| Symbol                                                                              | Popis                | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|    | Amazonka zrzka       | 50x                      | 20x                      | 10x                      | 4x                       |
|    | Amazonka bruneta     | 40x                      | 15x                      | 8x                       | -                        |
|    | Amazonka tmavovláška | 40x                      | 15x                      | 8x                       | -                        |
|   | Gepard               | 30x                      | 15x                      | 6x                       | -                        |
|  | A                    | 20x                      | 10x                      | 4x                       | -                        |
|  | K                    | 20x                      | 10x                      | 4x                       | -                        |
|  | Q                    | 15x                      | 8x                       | 2x                       | -                        |
|  | J                    | 15x                      | 8x                       | 2x                       | -                        |



| Symbol                                                                            | Popis                      | x sázka na linii (5x) | x sázka na linii (4x) | x sázka na linii (3x) | x sázka na linii (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
|  | Kůň v brnění (Wild Symbol) | 1000x                 | 250x                  | 50x                   | 10x                   |

| Symbol                                                                            | Popis                      | x celková sázka (9x)   | x celková sázka (8x)  | x celková sázka (7x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|------------------------|-----------------------|----------------------|
|  | Lví hlava (Scatter Symbol) | 10x<br>30 Volné otáčky | 5x<br>15 Volné otáčky | 2x<br>7 Volné otáčky |

## HERNÍ PANEL



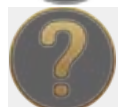
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

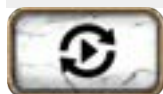


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Armed 'N' Wild

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Armed 'N' Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Armed 'N' Wild jsou speciální symboly „Wild“ Divoký symbol s násobitelem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Symbol „Wild“ se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4. Divoký symbol se otočí na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Násobitel dotáčení: Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

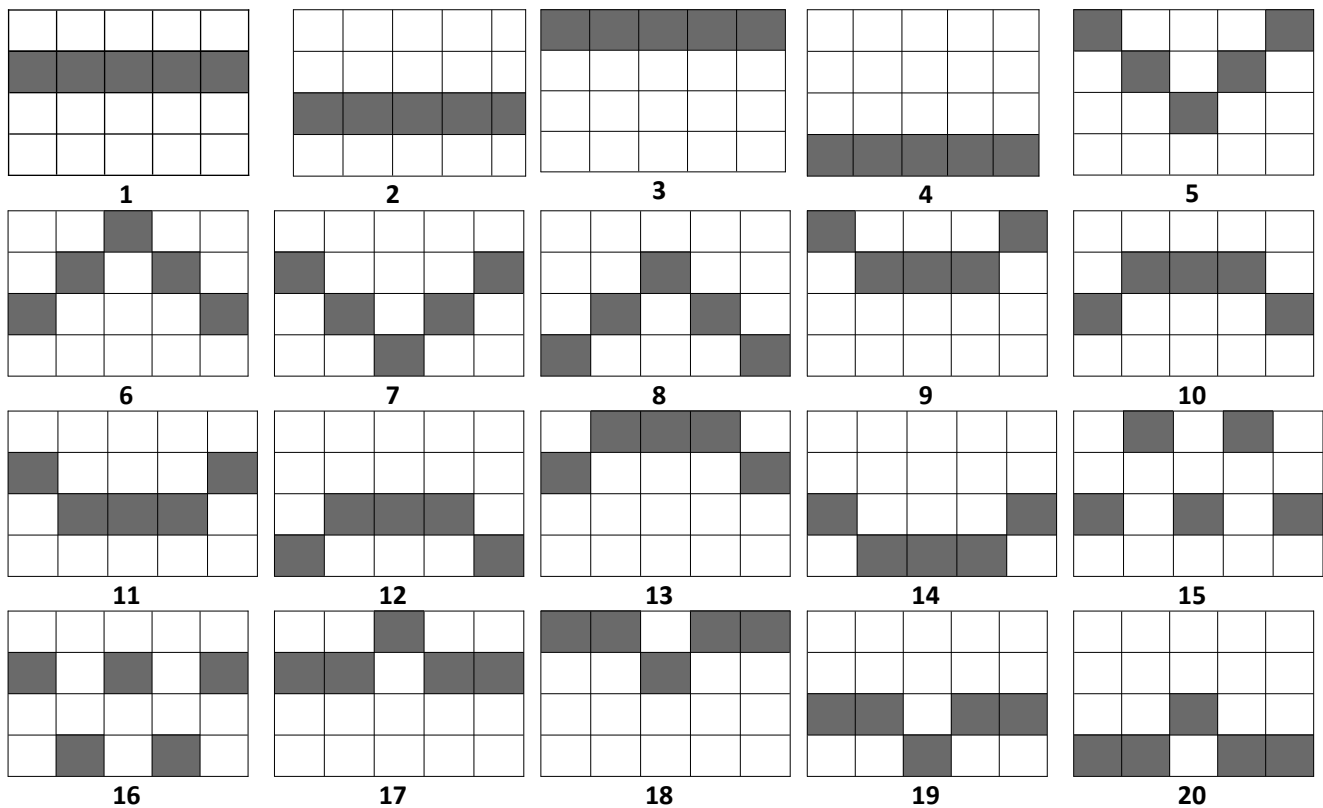
## HERNÍ LIMITY

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč     |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 420 000 Kč |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88 až 98 % |

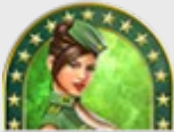


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Pin-up Tank<br>(Wild symbol)    | -                       | -                       | -                       |
|  | Pin-up Letadlo<br>(Wild symbol) | -                       | -                       | -                       |
|  | Pin-up Loď<br>(Wild symbol)     | -                       | -                       | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Letadlo | 4x                      | 1,2x                    | 0,6x                    |
|    | Lod'    | 4x                      | 1,2x                    | 0,6x                    |
|    | Tank    | 4x                      | 1,2x                    | 0,6x                    |
|    | A       | 3x                      | 0,8x                    | 0,4x                    |
|   | K       | 3x                      | 0,8x                    | 0,4x                    |
|  | Q       | 3x                      | 0,8x                    | 0,4x                    |
|  | J       | 2x                      | 0,4x                    | 0,2x                    |
|  | 10      | 2x                      | 0,4x                    | 0,2x                    |
|  | 9       | 2x                      | 0,4x                    | 0,2x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Blazing Ice

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.  
Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo „Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

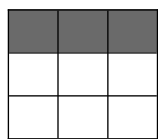
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 180 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |

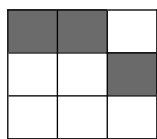


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

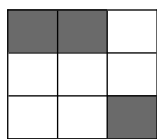
## VÝHERNÍ LINIE



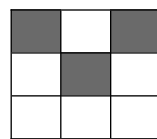
1



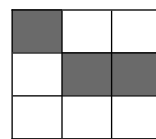
2



3



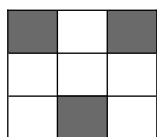
4



5



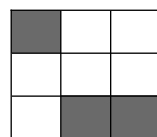
6



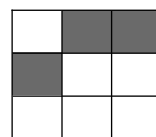
7



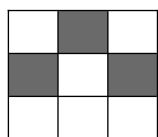
8



9



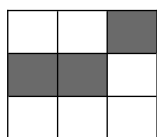
10



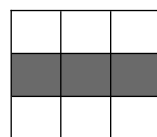
11



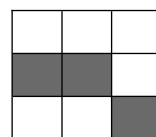
12



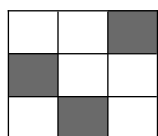
13



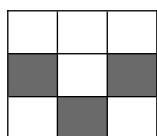
14



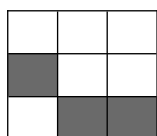
15



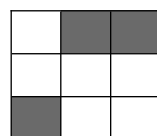
16



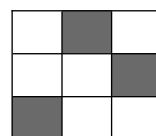
17



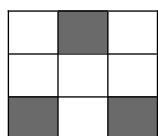
18



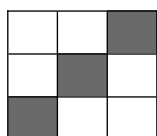
19



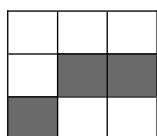
20



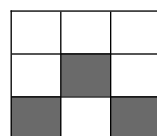
21



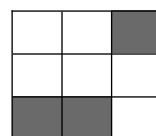
22



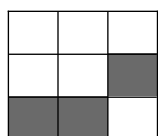
23



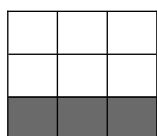
24



25

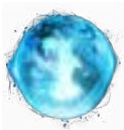


26



27

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|----------------------|
|    | Oheň      | 100x                 |
|    | Led       | 100x                 |
|    | Tajemství | 2x - 100x            |
|    | Meloun    | 20x                  |
|   | Hrozny    | 10x                  |
|  | Švestka   | 5x                   |
|  | Pomeranč  | 3x                   |
|  | Citron    | 2x                   |
|  | Třešeň    | 2x                   |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

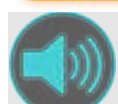
**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Book of Secrets

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplácení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

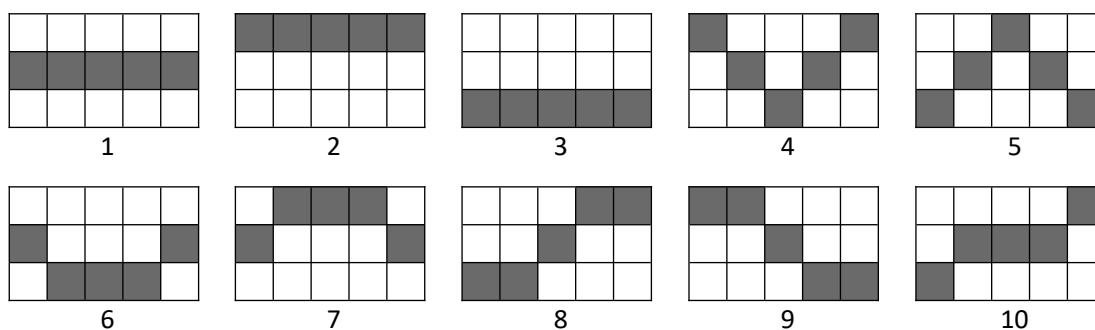
## HERNÍ LIMITY

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč     |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 95 - 97 %  |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis               | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kniha (Wild symbol) | 200x celková<br>sázka   | 20x celková<br>sázka    | 2x celková<br>sázka     |                         |
|                                                                                     |                     | +                       | +                       | +                       | -                       |
|                                                                                     |                     | 10 volných<br>otáček    | 10 volných<br>otáček    | 10 volných<br>otáček    |                         |
|  | Archeoložka         | 500x                    | 100x                    | 10x                     | 1x                      |



| Symbol                                                                              | Popis          | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Faraon         | 200x                    | 40x                     | 4x                      | 0.5x                    |
|    | Skarabeus      | 75x                     | 10x                     | 3x                      | 0.5x                    |
|    | Symbol "Život" | 75x                     | 10x                     | 3x                      | 0.5x                    |
|    | A              | 15x                     | 4x                      | 0.5x                    | -                       |
|   | K              | 15x                     | 4x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | Q              | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|  | J              | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|  | 10             | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    | -                       |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Buffalo Hunt

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.  
 Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.  
 Volné otáčky lze znovu spustit.  
 Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 250 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.14 až 98.00 % |



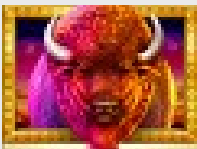
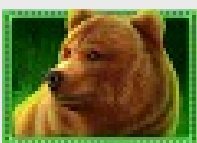
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



Hra má 1024 možností výhry.

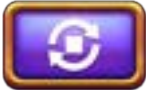
## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Buvol  | 7.5x                    | 2.5x                    | 1.25x                   | 0.25x                   |
|    | Orel   | 3.75x                   | 2.5x                    | 1.25x                   | -                       |
|    | Puma   | 3.75x                   | 2.5x                    | 1.25x                   | -                       |
|   | Vlk    | 3x                      | 2x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | Medvěd | 3x                      | 2x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | A      | 2.5x                    | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | K      | 2.5x                    | 0.5x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | Q      | 2.5x                    | 0.5x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | J      | 2.5x                    | 0.25x                   | 0.1x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis                  | x celková<br>sázka (5x)    | x celková<br>sázka (4x)     | x celková<br>sázka (3x)    | x celková<br>sázka (2x)                        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------------|-----------------------------|----------------------------|------------------------------------------------|
|  | 10                     | 2.5x                       | 0.25x                       | 0.1x                       | -                                              |
|  | 9                      | 2.5x                       | 0.25x                       | 0.1x                       | 0.05x                                          |
|  | Mince (Scatter symbol) | 0.5x<br>20 Volné<br>otáčky | 0.25x<br>15 Volné<br>otáčky | 0.05x<br>8 Volné<br>otáčky | Během<br>Volných<br>otáček - 5<br>Vonné otáčky |
|  | Indián (Wild symbol)   | -                          | -                           | -                          | -                                              |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

|                                                                                    |                                                                             |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|   | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                          |
|   | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|   | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                      |
|   | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                 |
|   | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                            |
|                                                                                    | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.            |
|   | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.               |
|   | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.         |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                           |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Corsair Queen

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Corsair Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců s 5 symboly na válec a 40 výherních linií. Součástí hry Corsair Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Corsair Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
„Free Spins“ Volné otáčky: pokud se kdekoli v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild“ je v plném zobrazení, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozic a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

## HERNÍ LIMITY

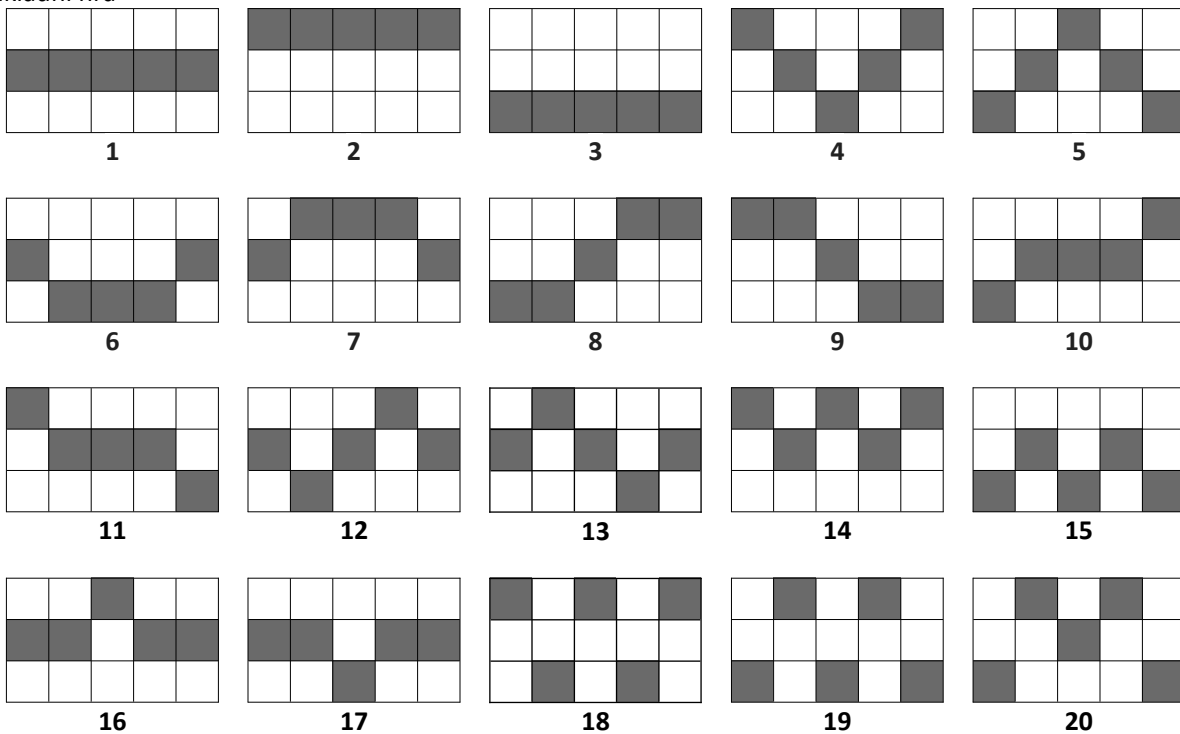
|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |



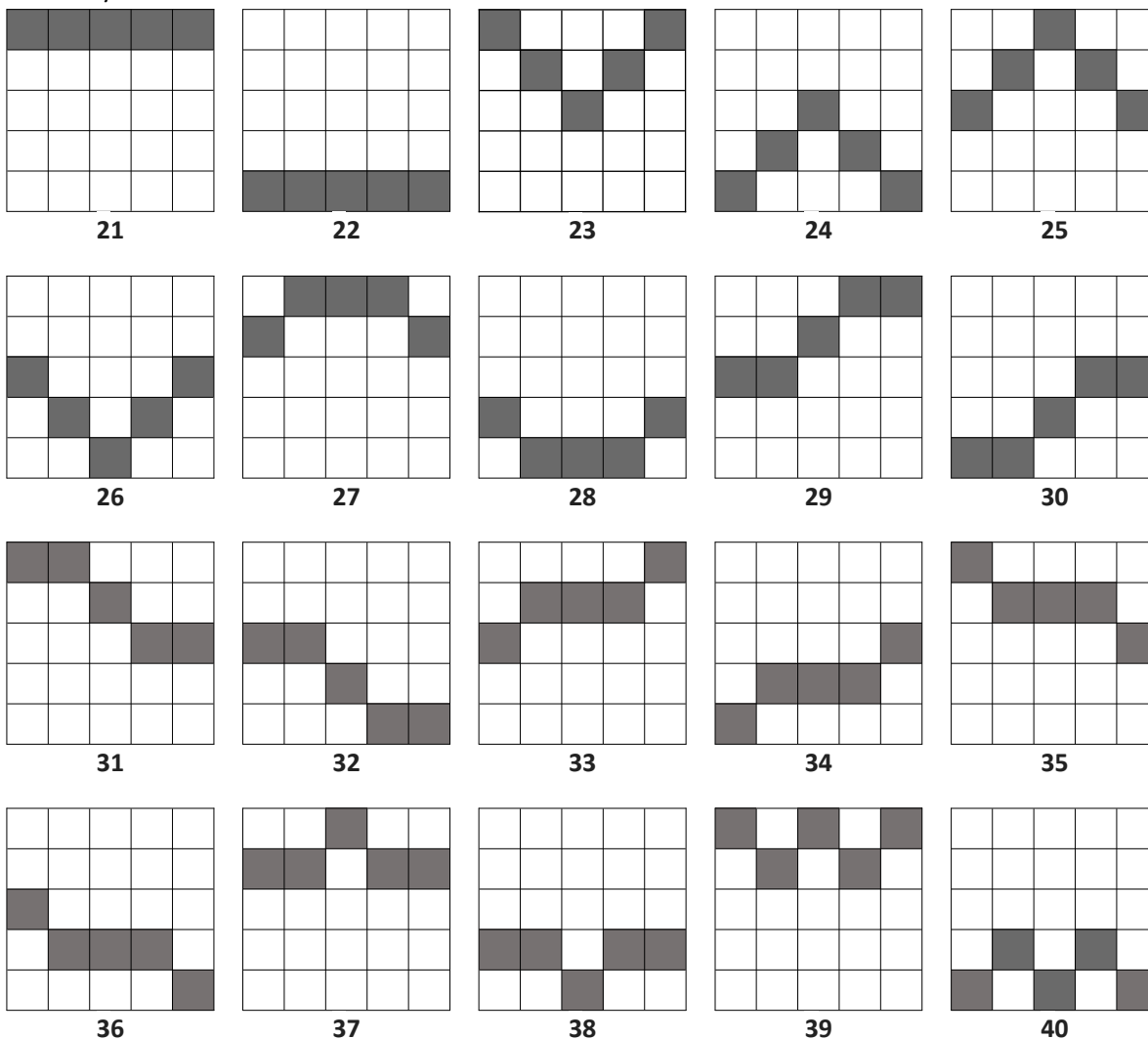
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



## Volné otáčky



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Poklad<br>(Scatter symbol) | 20 x                    | 5 x                     | 2 x                     |
|  | Lod'                       | 20x                     | 4x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                              | Popis               | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Mapa pokladu        | 15x                     | 3x                      | 1x                      |
|    | Kompas              | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|    | Láhev               | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|    | A                   | 5x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|   | K                   | 5x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | Q                   | 4x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | J                   | 4x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | Pirát (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Dice Rush

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |

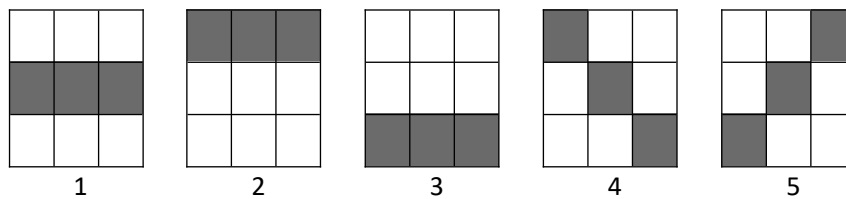


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

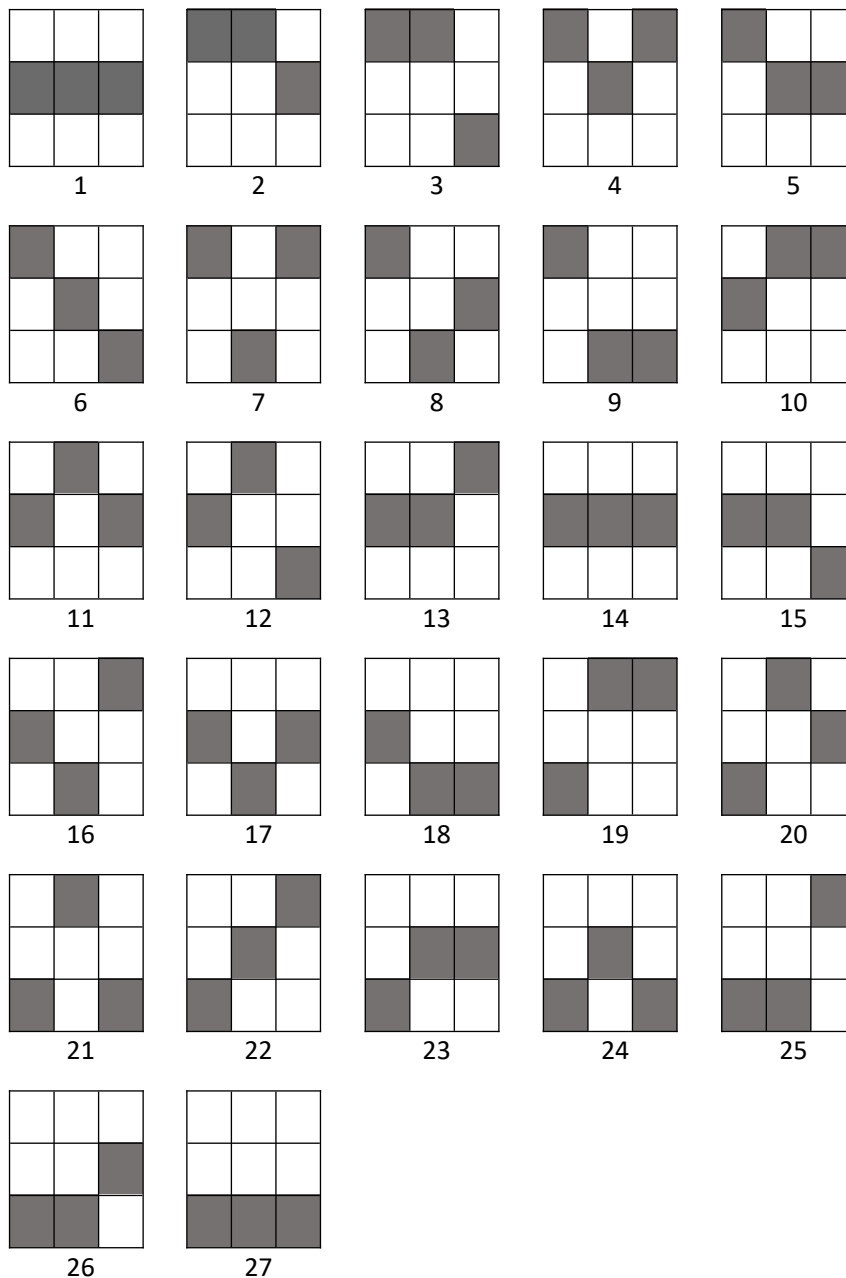


## VÝHERNÍ LINIE

## Základní hra



## Volné otáčky



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková sázka (3x)     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|--------------------------|
|    | Sedm                       | 100x                     |
|    | 3 Bar                      | 32x                      |
|    | 2 Bar                      | 16x                      |
|    | 1 Bar                      | 8x                       |
|   | Meloun                     | 6x                       |
|  | Hrozny                     | 4x                       |
|  | Švestka                    | 4x                       |
|  | Citron                     | 2x                       |
|  | Třešně                     | 2x                       |
|  | Kostky<br>(Scatter symbol) | 3x – 18x<br>Volné otáčky |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

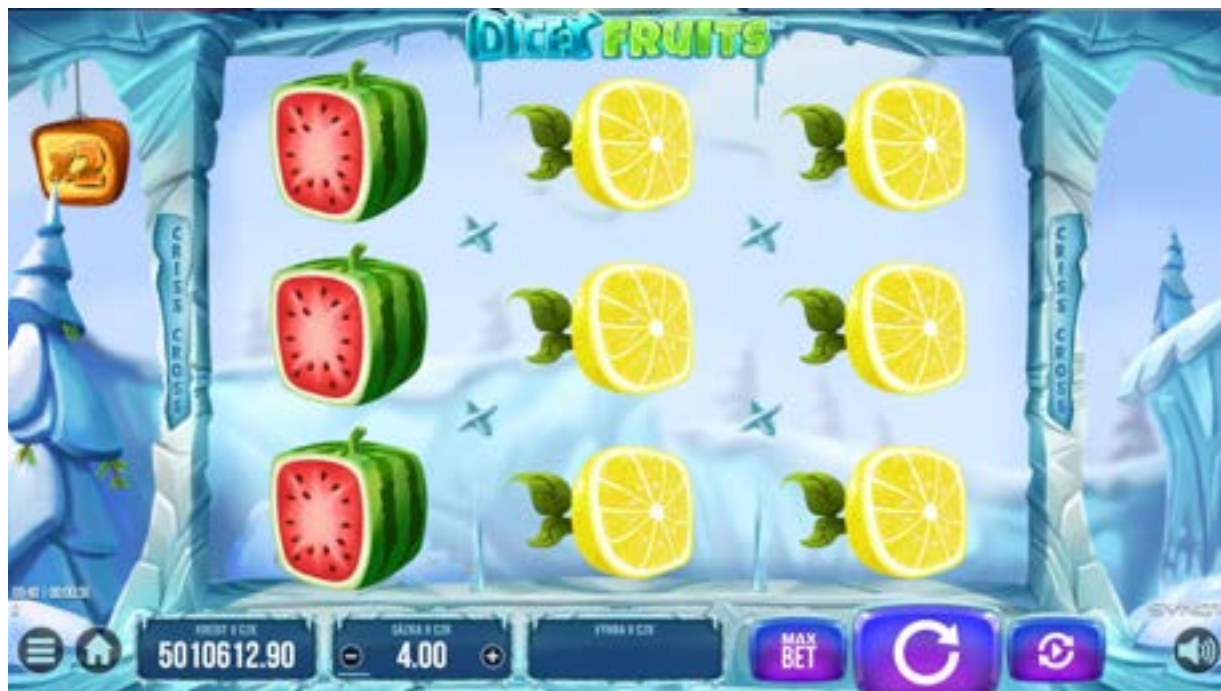
# Dicey Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčejí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčejí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.  
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

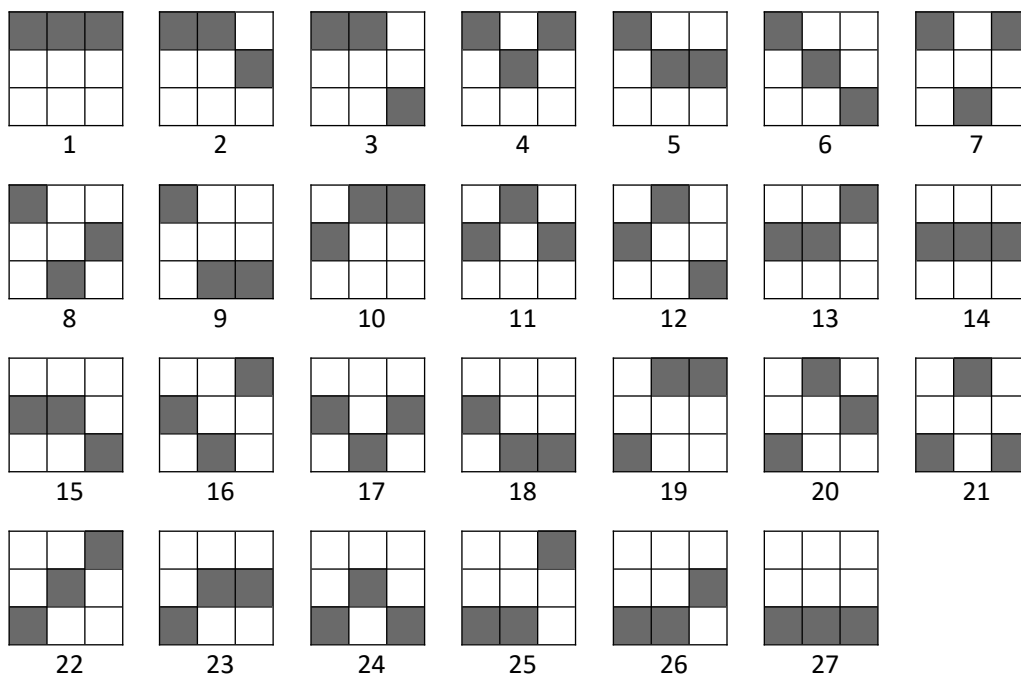
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 216 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis  | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|----------------------|
|  | Sedm   | 16x                  |
|  | Zvon   | 8x                   |
|  | Meloun | 4x                   |
|  | Hrozny | 2x                   |

|                                                                                     |      |     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------|-----|
|  | Sedm | 16x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------|-----|



Zvon

8x



Meloun

4x



Hrozny

2x



| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
|  | Švestka  | 2x                   |
|  | Pomeranč | 1x                   |
|  | Citron   | 1x                   |
|  | Třešně   | 1x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |

|                                                                                   |                                                                                                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                        |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                               |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.<br><b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START. |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                             |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                       |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                         |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Dolphin's Wild Ride

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dolphin's Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dolphin's Wild Ride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a násobící symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dolphin's Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a „Double Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna  
Speciální symbol „Double Wild“ – Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins“.

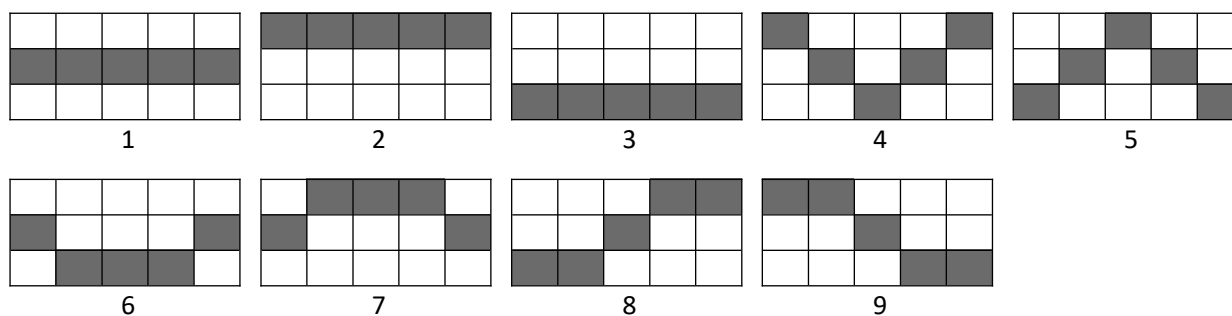
## HERNÍ LIMITY

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč     |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88 až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                            | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Delfín (Wild symbol)             | 200x                    | 100x                    | 25x                     | 1x                      |
|  | Perlová škeble<br>(Bonus symbol) | 100x +<br>Volné otáčky  | 20x +<br>Volné otáčky   | 5x +<br>Volné otáčky    | 2x                      |

| Symbol                                                                              | Popis                                 | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zlatí delfini<br>(Double Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Klaun očkatý                          | 75x                     | 15x                     | 4x                      | 0,5x                    |
|    | Bodlok pestrý                         | 50x                     | 15x                     | 4x                      | 0,5x                    |
|    | Ryba fugu                             | 25x                     | 10x                     | 3x                      | -                       |
|   | Zelená želva                          | 25x                     | 10x                     | 3x                      | -                       |
|  | Mořský koník                          | 20x                     | 8x                      | 2x                      | -                       |
|  | A                                     | 15x                     | 5x                      | 1x                      | -                       |
|  | K                                     | 15x                     | 5x                      | 1x                      | -                       |
|  | Q                                     | 10x                     | 3x                      | 0,5x                    | -                       |
|  | J                                     | 10x                     | 3x                      | 0,5x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | 10    | 10x                     | 3x                      | 0,5x                    | -                       |
|  | 9     | 10x                     | 3x                      | 0,5x                    | -                       |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsě jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

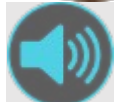
**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Double Hot

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

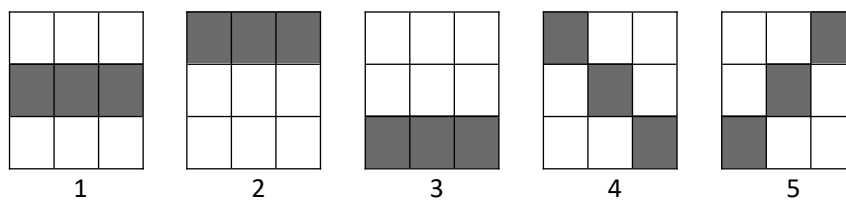
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 75 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
|    | Sedm     | 150x                 |
|    | Zvon     | 40x                  |
|  | Meloun   | 12x                  |
|  | Švestka  | 8x                   |
|  | Pomeranč | 8x                   |
|  | Citron   | 8x                   |
|  | Třešně   | 8x                   |

|                                                                                     |          |      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|
|    | Sedm     | 150x |
|    | Zvon     | 40x  |
|  | Meloun   | 12x  |
|  | Švestka  | 8x   |
|  | Pomeranč | 8x   |
|  | Citron   | 8x   |
|  | Třešně   | 8x   |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|
|  | BAR   | 2x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|   | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.                                                            |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Dragons of Fortune

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dragons of Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Dragons of Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dragons of Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček má hráč možnost si vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou multiplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrány. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček.  
 Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

| Symbol       | Počet Volných Otáček | Multiplikátor |
|--------------|----------------------|---------------|
| Zlatý drak   | 10                   | x10, x15, x20 |
| Červený drak | 13                   | x8, x10, x15  |
| Bílý drak    | 15                   | x5, x8, x10   |
| Modrý drak   | 20                   | x3, x5, x8    |
| Zelený drak  | 25                   | x2, x3, x5    |

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                         | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Dračí oko<br>(Wild symbol)    | -                       | -                       | -                       |
|  | Dračí brána<br>(Bonus symbol) | 50x                     | 10x                     | 5x                      |
|  | Zlatý drak                    | 30x                     | 6x                      | 3x                      |
|  | Červený drak                  | 25x                     | 5x                      | 2x                      |

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Bílý drak   | 20x                     | 4x                      | 1x                      |
|    | Modrý drak  | 15x                     | 3x                      | 1x                      |
|    | Zelený drak | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|    | A           | 3x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|   | K           | 3x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | Q           | 3x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | J           | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | 10          | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | 9           | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.





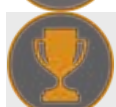
Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Firebird Double 27

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 225 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |

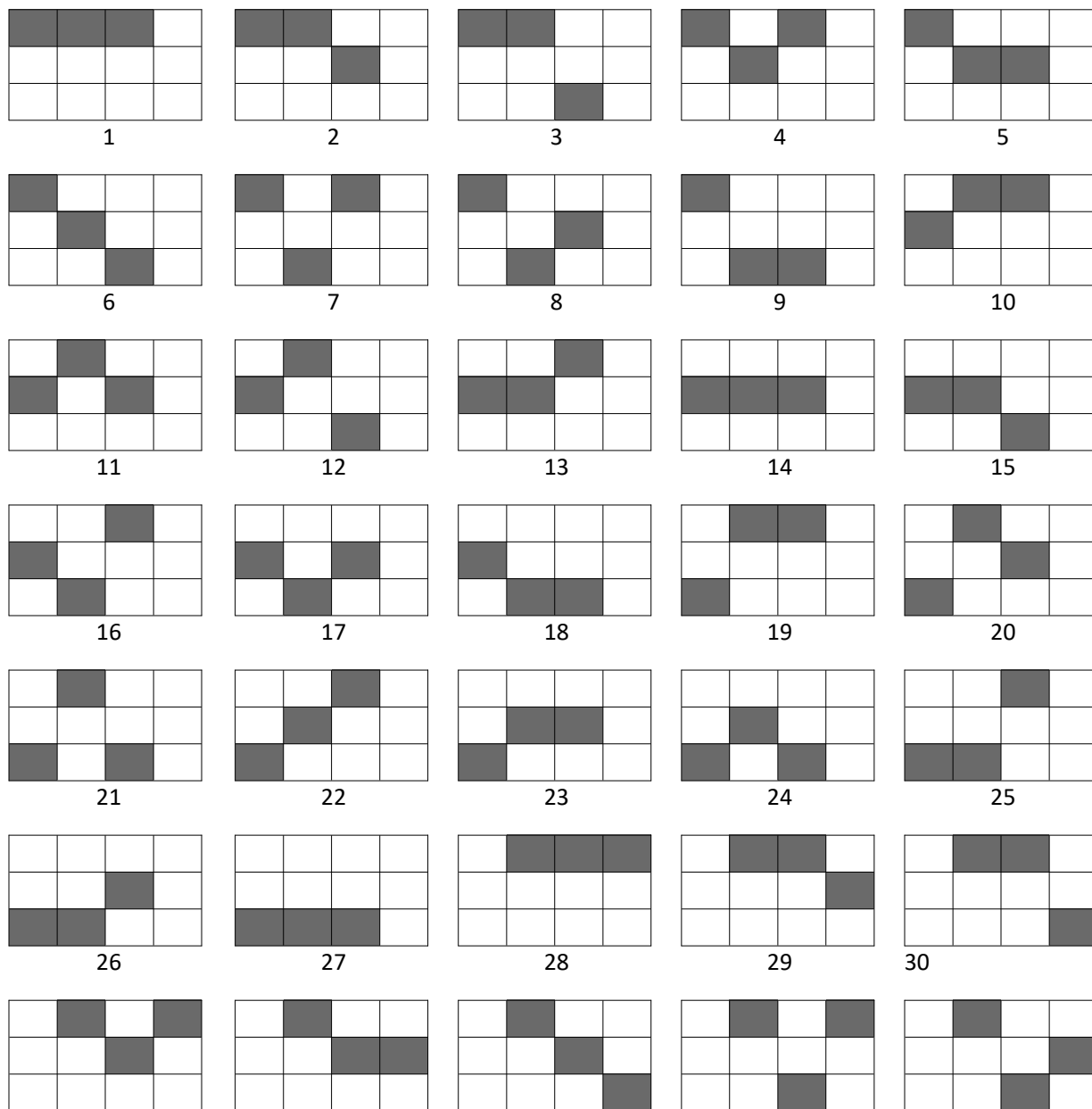


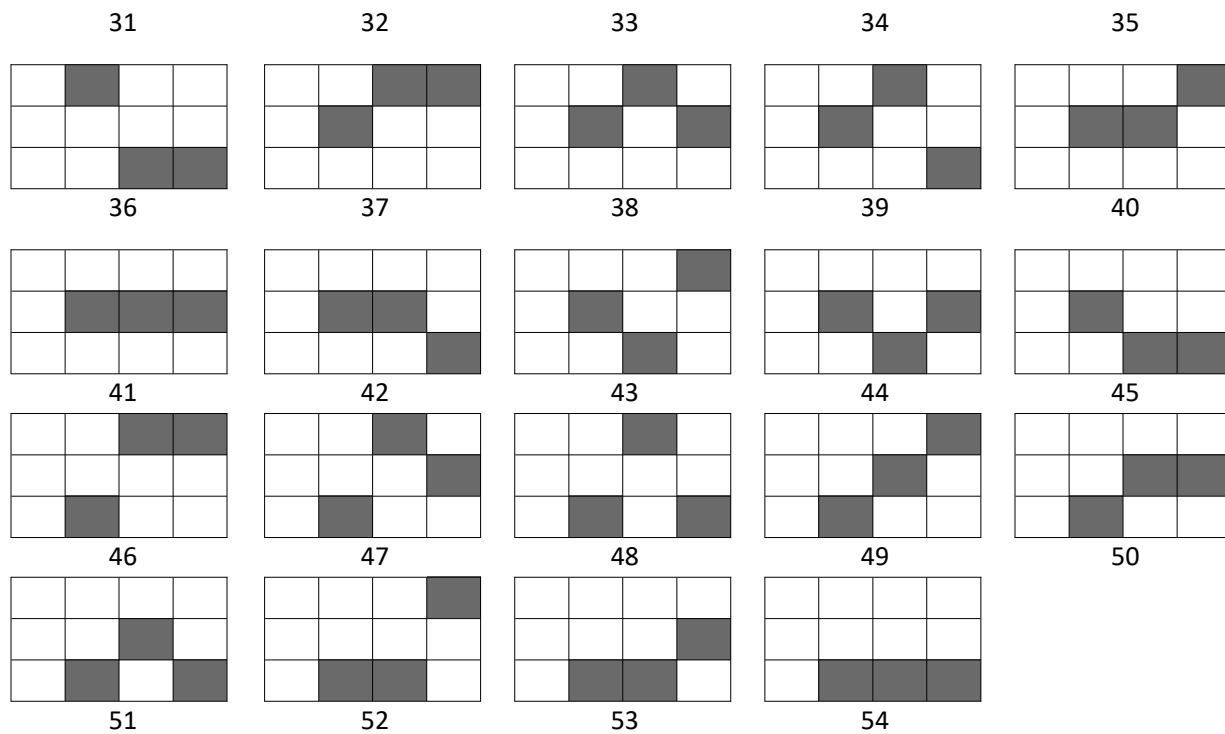
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.  
 Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.





## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------|
|  | Firebird (Wild symbol) | 50x                  |
|  | Sedm                   | 50x                  |
|  | Zvon                   | 20x                  |
|  | BAR                    | 12x                  |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
|    | Meloun   | 8x                   |
|    | Hrozny   | 6x                   |
|    | Švestka  | 4x                   |
|    | Pomeranč | 4x                   |
|   | Citron   | 2x                   |
|  | Třešně   | 2x                   |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

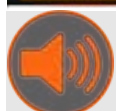
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Fire Witch

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.  
Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

## HERNÍ LIMITY

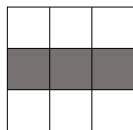
|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |



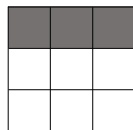
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



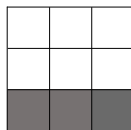
## VÝHERNÍ LINIE



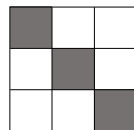
41



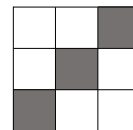
42



43



44



45

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|----------------------|
|    | Čarodějnice (Wild symbol) | 20x                  |
|    | Sedm                      | 10x                  |
|   | Hvězda                    | 8x                   |
|  | BAR                       | 5x                   |
|  | Hrozny                    | 4x                   |
|  | Švestka                   | 3x                   |
|  | Pomeranč                  | 3x                   |
|  | Citron                    | 2x                   |

|                                                                                     |                           |     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-----|
|    | Čarodějnice (Wild symbol) | 20x |
|    | Sedm                      | 10x |
|   | Hvězda                    | 8x  |
|  | BAR                       | 5x  |
|  | Hrozny                    | 4x  |
|  | Švestka                   | 3x  |
|  | Pomeranč                  | 3x  |
|  | Citron                    | 2x  |

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|--------|-------|----------------------|
|--------|-------|----------------------|



Třešně

2x

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Flip the Chip

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flip the Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip the Chip je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.  
Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Vlné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flip the Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změní na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Vlné otáčky“.

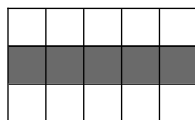
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 450 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 95 - 97 %  |

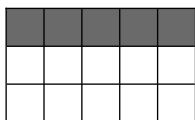


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

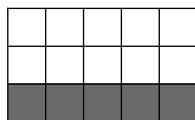
#### VÝHERNÍ LINIE



1



2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková<br>sázka (5x)   | x celková<br>sázka (4x)  | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|---------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žeton<br>(Scatter symbol) | 100x<br>+ Volné<br>Otáčky | 20x<br>+ Volné<br>Otáčky | 5x<br>+ Volné<br>Otáčky | 2x                      |
|    | Sedm                      | 500x                      | 100x                     | 20x                     | -                       |
|    | Bar 3                     | 100x                      | 30x                      | 10x                     | -                       |
|    | Bar 2                     | 80x                       | 25x                      | 8x                      | -                       |
|   | Bar 1                     | 60x                       | 15x                      | 5x                      | -                       |
|  | Hrozny                    | 40x                       | 10x                      | 4x                      | -                       |
|  | Švestka                   | 40x                       | 10x                      | 4x                      | -                       |
|  | Pomeranč                  | 25x                       | 8x                       | 3x                      | -                       |
|  | Citron                    | 25x                       | 8x                       | 3x                      | -                       |
|  | Jahoda                    | 25x                       | 8x                       | 3x                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Wild symbol | -                       | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

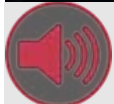




Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruit Awards

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 250 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88,02 - 97,98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis       | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|-------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Wild symbol | -                       | -                       |
|        | Sedm        | 160x                    | 16x                     |
|        | BAR         | 60x                     | 6x                      |
|        | Meloun      | 40x                     | 4x                      |
|        | Hrozny      | 4x                      | 1x                      |
|        | Švestka     | 4x                      | 1x                      |
|        | Pomeranč    | 4x                      | 1x                      |
|        | Citron      | 4x                      | 1x                      |
|        | Třešeň      | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruiti

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

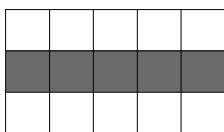
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |

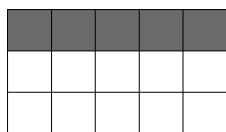


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

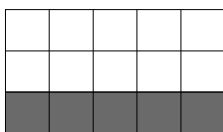
## VÝHERNÍ LINIE



46



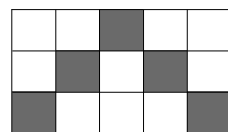
47



48



49



50

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 50x                     | 10x                     | 2x                      | -                       |
|    | Sedm                    | 500x                    | 200x                    | 20x                     | -                       |
|   | Meloun                  | 100x                    | 40x                     | 10x                     | -                       |
|  | Hrozny                  | 100x                    | 40x                     | 10x                     | -                       |
|  | Švestka                 | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|  | Pomeranč                | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|  | Citron                  | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |



| Symbol                                                                            | Popis  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Třešně | 40x                     | 10x                     | 4x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|   | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.                                                            |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |





Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# FruitiX

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

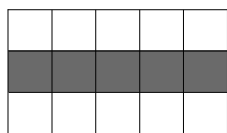
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |

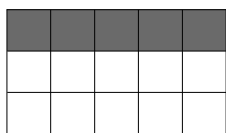


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

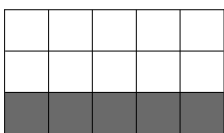
## VÝHERNÍ LINIE



1



2



3



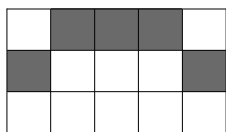
4



5



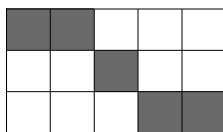
6



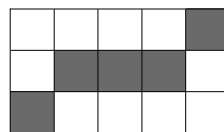
7



8



9



10

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 500x                    | 20x                     | 5x                      |
|   | Wild symbol             | 100x                    | 40x                     | 4x                      |
|  | Sedm                    | 40x                     | 8x                      | 2x                      |
|  | Meloun                  | 20x                     | 4x                      | 2x                      |
|  | Švestka                 | 20x                     | 4x                      | 2x                      |
|  | Pomeranč                | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|  | Citron                  | 10x                     | 2x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Třešně | 10x                     | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# FruitiXL

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
  4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

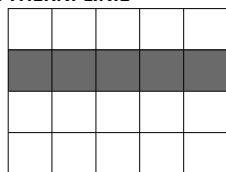
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |

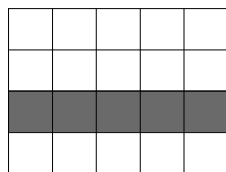


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

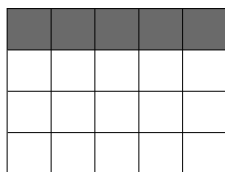
## VÝHERNÍ LINIE



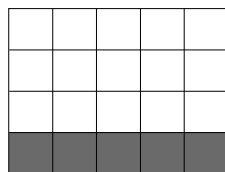
1



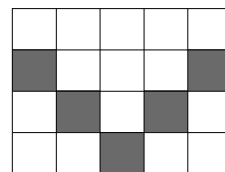
2



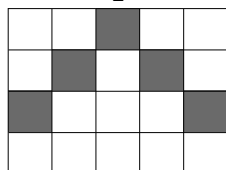
3



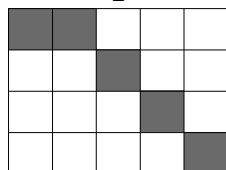
4



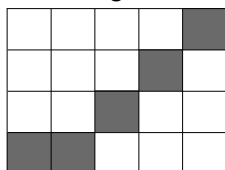
5



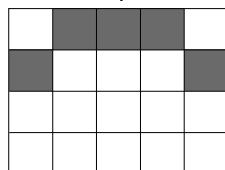
6



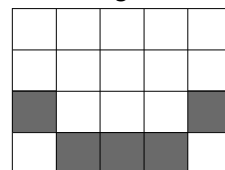
7



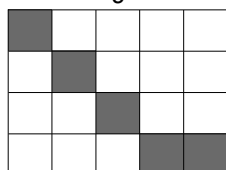
8



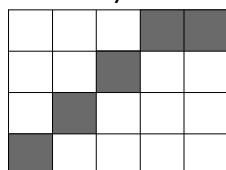
9



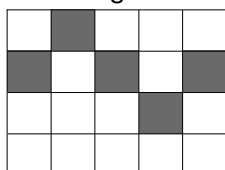
10



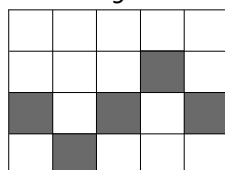
11



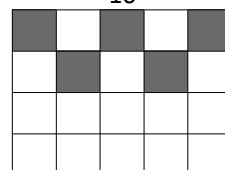
12



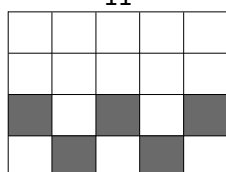
13



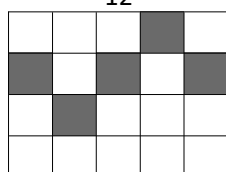
14



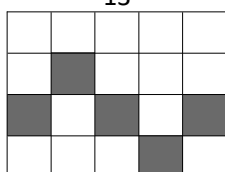
15



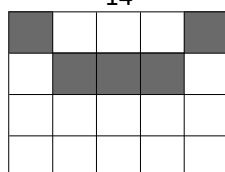
16



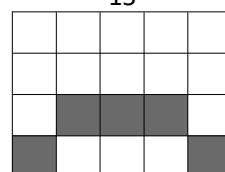
17



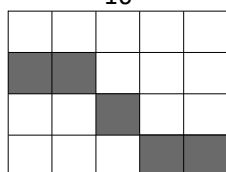
18



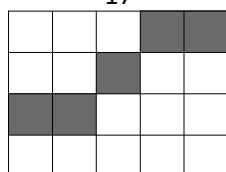
19



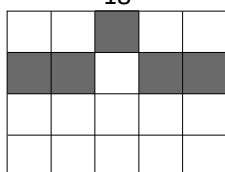
20



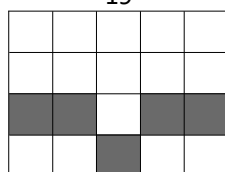
21



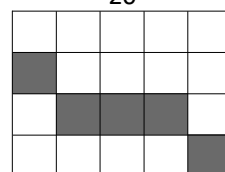
22



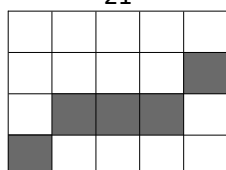
23



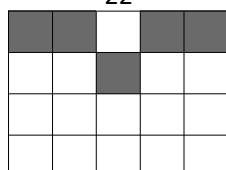
24



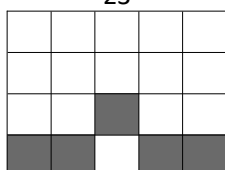
25



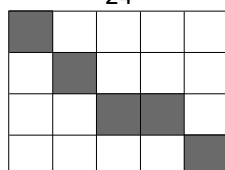
26



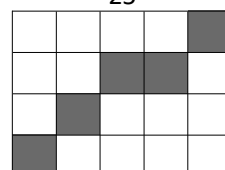
27



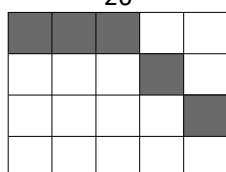
28



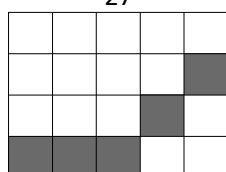
29



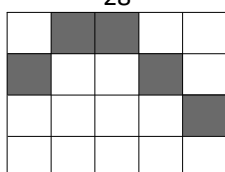
30



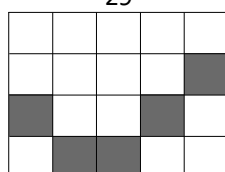
31



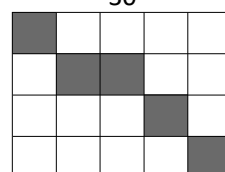
32



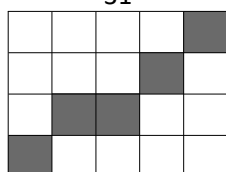
33



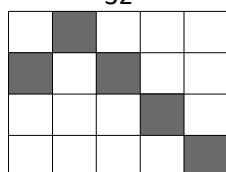
34



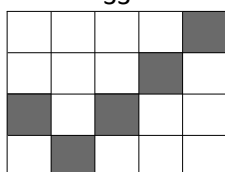
35



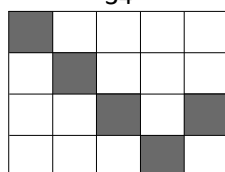
36



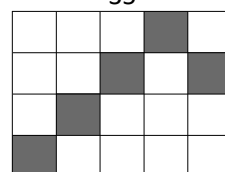
37



38



39



40



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 500x                    | 20x                     | 5x                      |
|    | Wild symbol             | 25x                     | 10x                     | 1x                      |
|    | Sedm                    | 10x                     | 2x                      | 0,5x                    |
|    | Meloun                  | 5x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|   | Švestka                 | 5x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | Pomeranč                | 2,5x                    | 0,5x                    | 0,25x                   |
|  | Citron                  | 2,5x                    | 0,5x                    | 0,25x                   |
|  | Třešně                  | 2,5x                    | 0,5x                    | 0,25x                   |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# FruitiXX

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

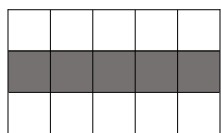
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |

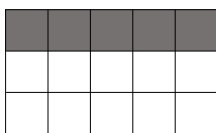


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



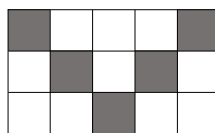
51



52



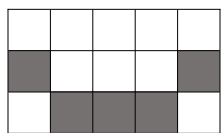
53



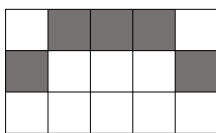
54



55



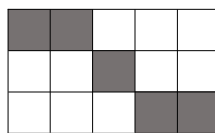
56



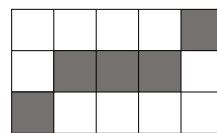
57



58



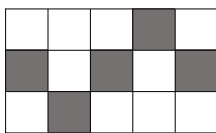
59



60



61



62



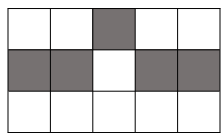
63



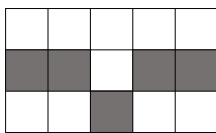
64



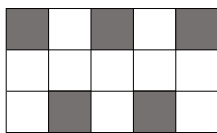
65



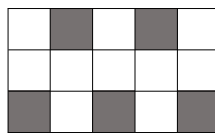
66



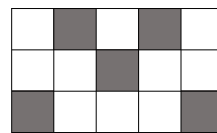
67



68



69



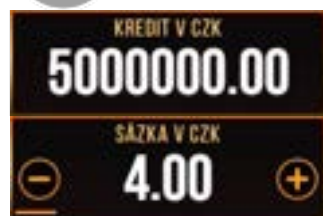
70

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Hvězda (Scatter symbol) | 500x                    | 20x                     | 5x                      |
|  | Wild symbol             | 50x                     | 20x                     | 2x                      |
|  | Sedm                    | 20x                     | 4x                      | 1x                      |
|  | Meloun                  | 10x                     | 2x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Švestka  | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|  | Pomeranč | 5x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | Citron   | 5x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | Třešně   | 5x                      | 1x                      | 0,5x                    |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# FruitiXXL

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## HERNÍ LIMITY

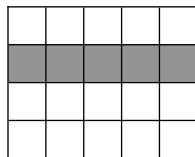
|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.13 až 97.95 % |



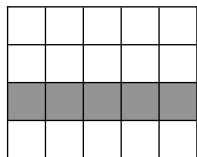
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



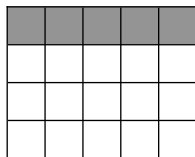
## VÝHERNÍ LINIE



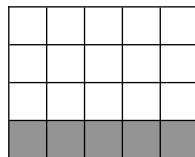
1



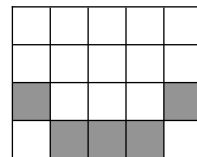
2



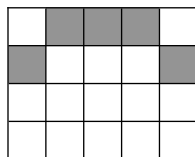
3



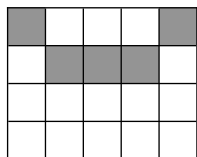
4



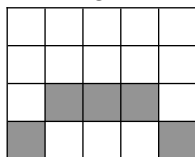
5



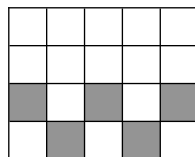
6



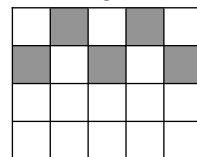
7



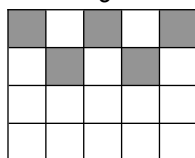
8



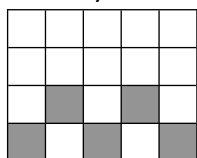
9



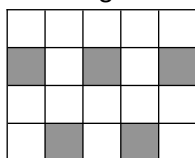
10



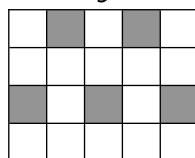
11



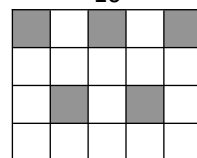
12



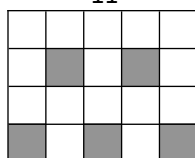
13



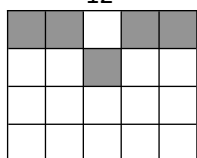
14



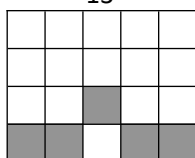
15



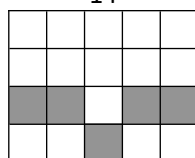
16



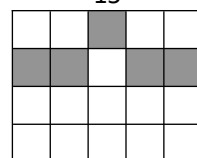
17



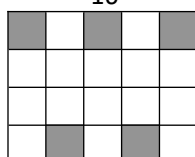
18



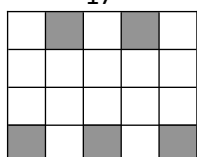
19



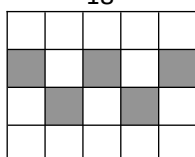
20



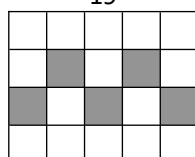
21



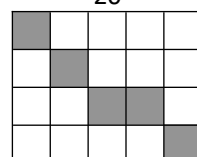
22



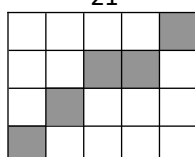
23



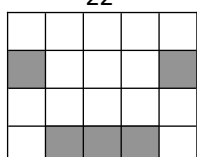
24



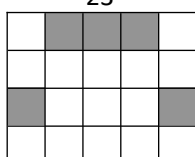
25



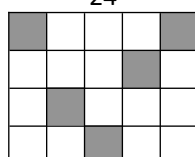
26



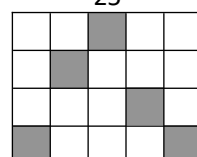
27



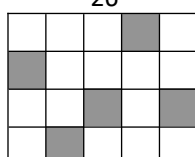
28



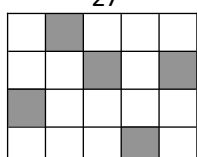
29



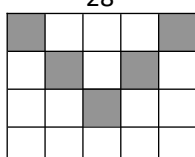
30



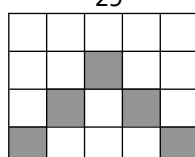
31



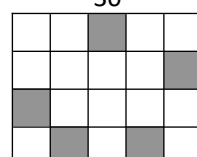
32



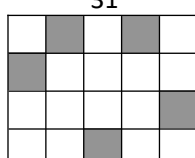
33



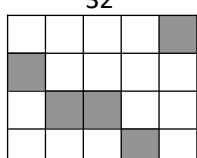
34



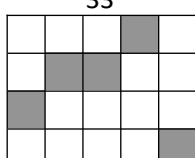
35



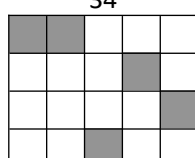
36



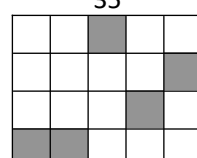
37



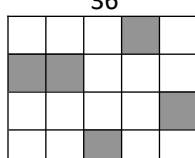
38



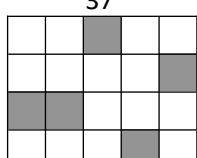
39



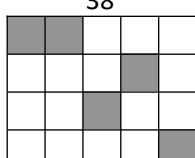
40



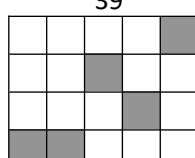
41



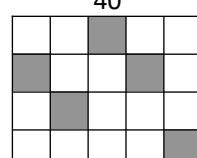
42



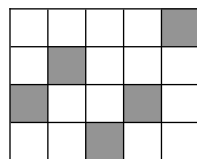
43



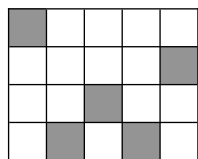
44



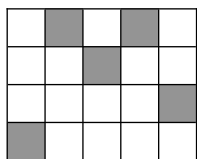
45



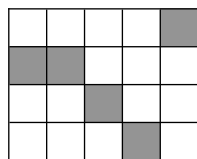
46



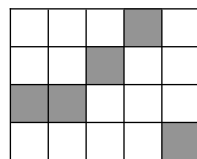
47



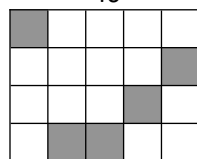
48



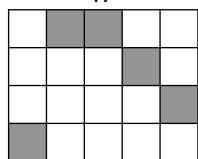
49



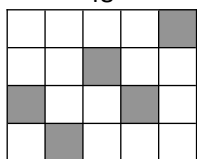
50



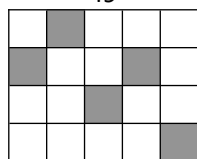
51



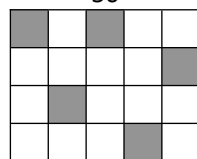
52



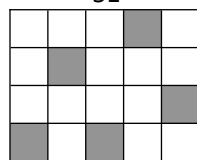
53



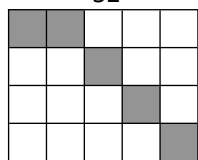
54



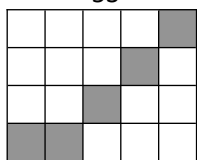
55



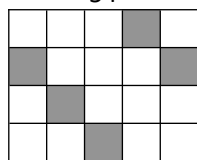
56



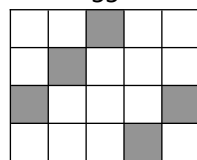
57



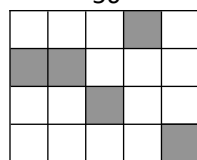
58



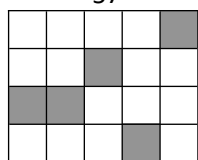
59



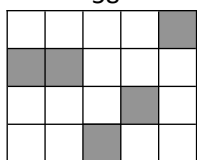
60



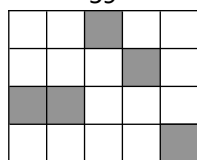
61



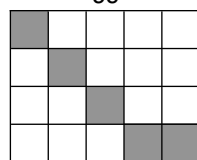
62



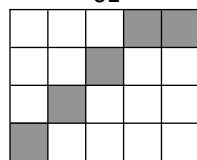
63



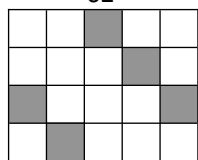
64



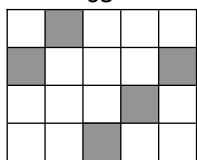
65



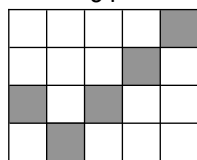
66



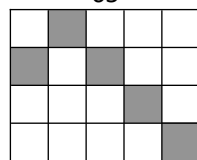
67



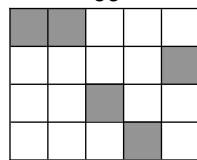
68



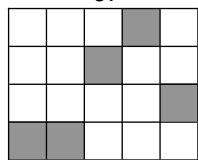
69



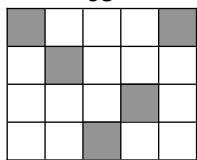
70



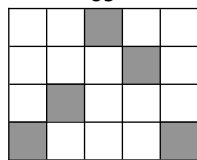
71



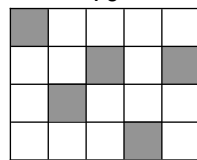
72



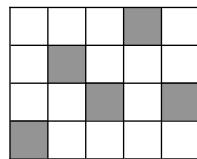
73



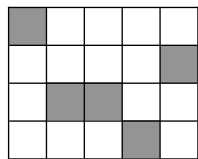
74



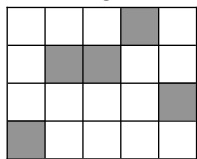
75



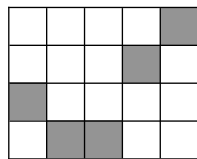
76



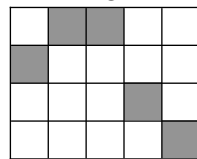
77



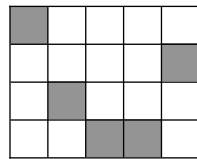
78



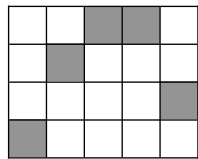
79



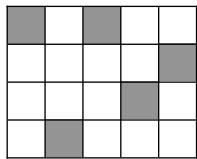
80



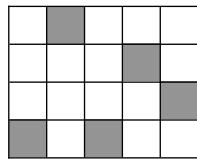
81



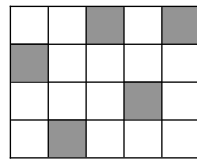
82



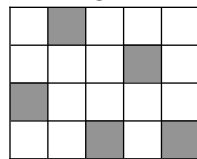
83



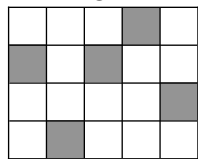
84



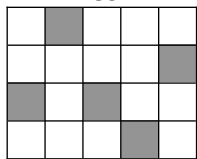
85



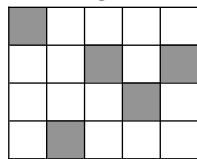
86



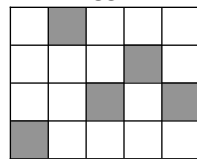
87



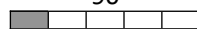
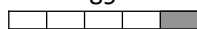
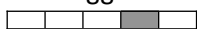
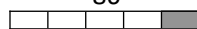
88



89

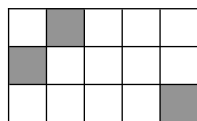


90

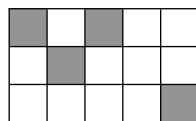




91



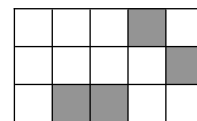
92



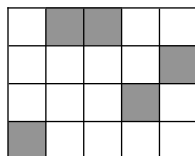
93



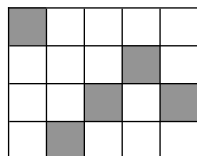
94



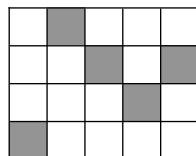
95



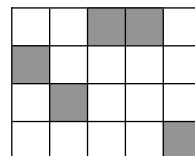
96



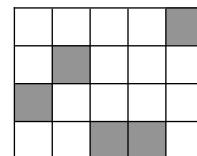
97



98



99



100

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 500x                    | 20x                     | 5x                      |
|   | Wild symbol             | 10x                     | 4x                      | 0,4x                    |
|  | Sedm                    | 4x                      | 0,8x                    | 0,2x                    |
|  | Meloun                  | 2x                      | 0,4x                    | 0,2x                    |
|  | Švestka                 | 2x                      | 0,4x                    | 0,2x                    |
|  | Pomeranč                | 1x                      | 0,2x                    | 0,1x                    |
|  | Citron                  | 1x                      | 0,2x                    | 0,1x                    |

| Symbol | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|



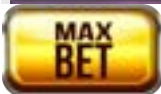
Třešně

1x

0,2x

0,1x

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruits 'n' Fire

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits 'n' Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits 'n' Fire je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a symbol „Extra Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits 'n' Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Extra Scatter“ - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

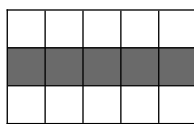
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 450 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 459 900 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 95 - 97 %  |

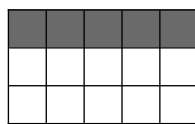


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

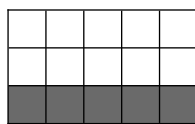
## VÝHERNÍ LINIE



1



2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Logo<br>(Extra Scatter) | -                       | -                       | 30x                     | -                       |
|    | Hvězda<br>(Scatter)     | 100x                    | 25x                     | 3x                      | -                       |
|   | Sedm                    | 500x                    | 40x                     | 10x                     | 2x                      |
|  | Zvon                    | 150x                    | 25x                     | 8x                      | -                       |
|  | Meloun                  | 100x                    | 20x                     | 6x                      | -                       |
|  | Hrozny                  | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|  | Švestka                 | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |
|  | Pomeranč                | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |



| Symbol                                                                            | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Citron      | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |
|  | Třešně      | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |
|  | Wild symbol | -                       | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

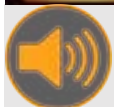
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruity Gold

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.  
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

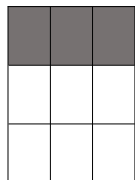
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 150 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |

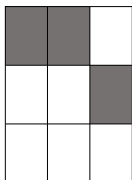


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

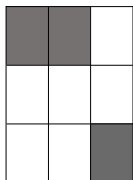
## VÝHERNÍ LINIE



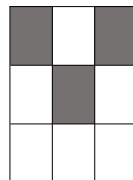
71



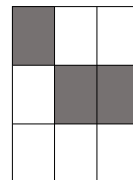
72



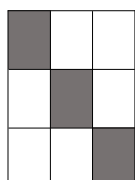
73



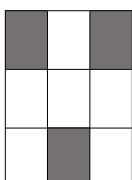
74



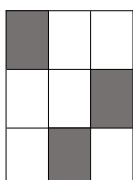
75



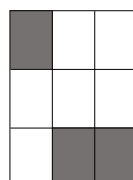
76



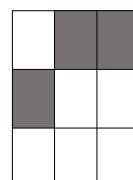
77



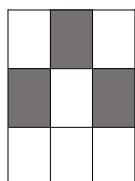
78



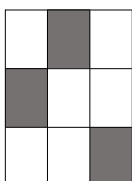
79



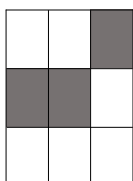
80



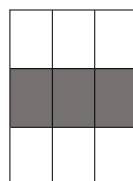
81



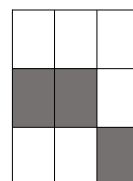
82



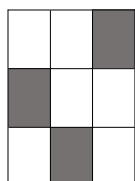
83



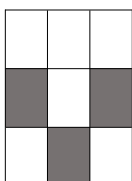
84



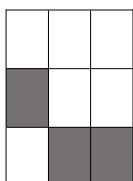
85



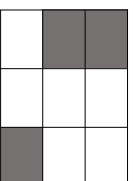
86



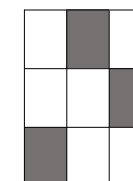
87



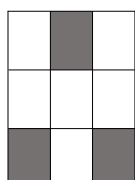
88



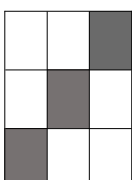
89



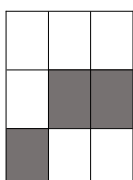
90



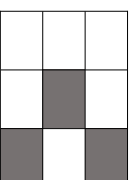
91



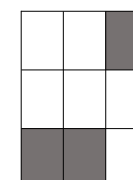
92



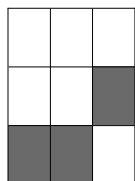
93



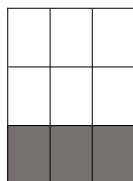
94



95



96



97

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|--------|-------|----------------------|
|--------|-------|----------------------|

|                                                                                     |                    |         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|---------|
|    | Wild symbol        | -       |
|    | Double Wild symbol | -       |
|    | Mystery symbol     | 2x-300x |
|    | Sedm               | 30x     |
|   | Taška na peníze    | 20x     |
|  | Zvon               | 10x     |
|  | Meloun             | 6x      |
|  | Hrozny             | 6x      |
|  | Švestka            | 4x      |
|  | Pomeranč           | 4x      |

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|--------|-------|----------------------|
|--------|-------|----------------------|



Citron

2x



Třešně

2x

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Gem-O-Rama

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gem-O-Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem-O-Rama je speciální expanzivní symbol „Wild“ (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gem-O-Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.  
Speciální násobící symbol „Double“ – Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

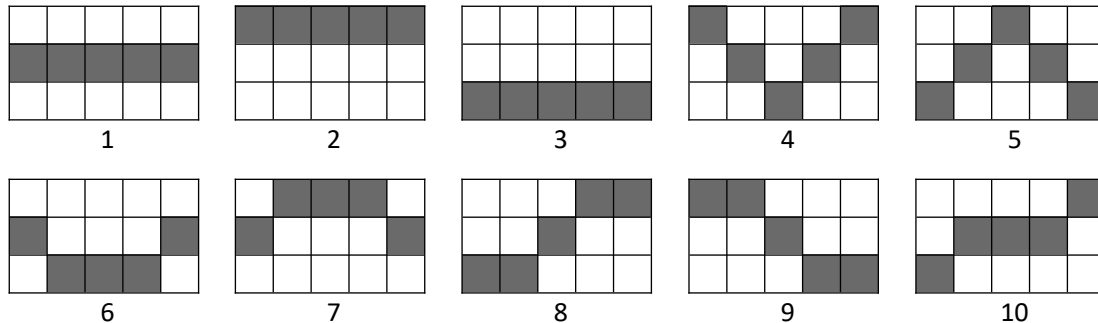
## HERNÍ LIMITY

|                                     |               |
|-------------------------------------|---------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč        |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč    |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 75.13 až 98 % |



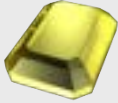
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

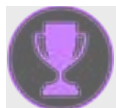


#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Sedm           | 25x                     | 15x                     | 5x                      |
|  | Fialový klenot | 10x                     | 5x                      | 2x                      |

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žlutý klenot            | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Modrý klenot            | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Oranžový klenot         | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Zelený klenot           | 3x                      | 1x                      | 0,6x                    |
|   | Červený klenot          | 3x                      | 1x                      | 0,6x                    |
|  | Expanzní Wild Symbol    | -                       | -                       | -                       |
|  | Dvojitý (Double) symbol | -                       | -                       | -                       |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

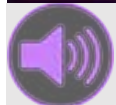
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Golden Myth

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje při průběhu Volných otáček a nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ a „Sticky Extra Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“, Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zůstane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

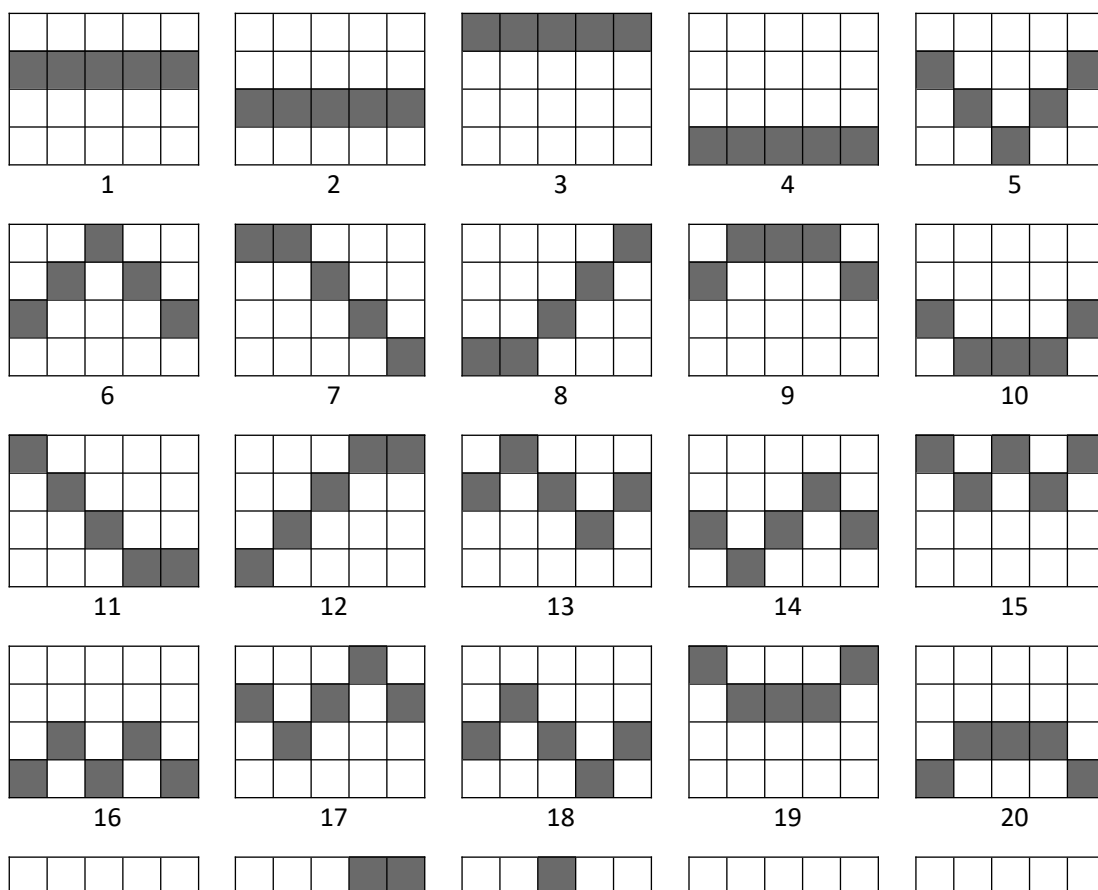
## HERNÍ LIMITY

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 240 Kč     |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 480 000 Kč |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88 až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



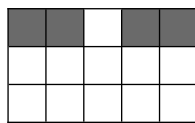




21



22



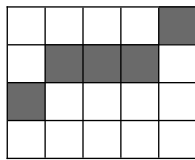
23



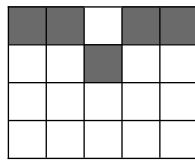
24



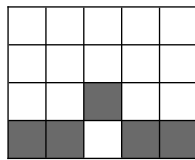
25



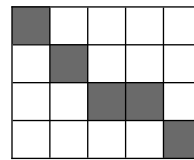
26



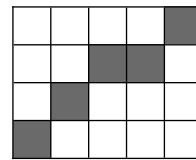
27



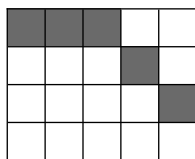
28



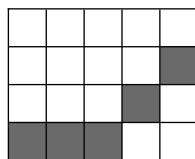
29



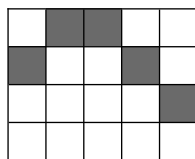
30



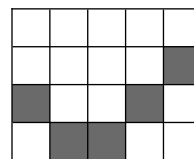
31



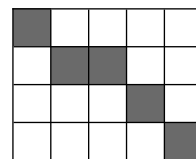
32



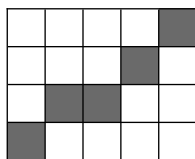
33



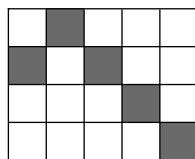
34



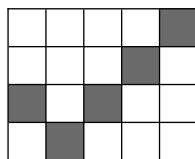
35



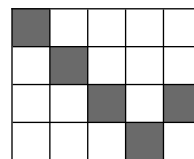
36



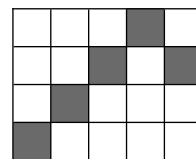
37



38



39



40

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Diamant     | 50x                     | 10x                     | 2x                      | -                       |
|  | Modrý Bůh   | 20x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | Fialový Bůh | 20x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | Červený Bůh | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |



| Symbol                                                                              | Popis            | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x)      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|------------------------------|
|    | Zelený Bůh       | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                            |
|    | Orel             | 10x                     | 2x                      | 0.5x                    | -                            |
|    | Opice            | 10x                     | 2x                      | 0.5x                    | -                            |
|    | Pes              | 4x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                            |
|   | Ještěrka         | 4x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                            |
|  | Had              | 4x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                            |
|  | Wild             | 20<br>Volné Otáčky      | 15<br>Volné Otáčky      | 10<br>Volné Otáčky      | -                            |
|  | Stick Extra Wild | -                       | -                       | -                       | +1 Volné<br>Otáčky<br>1x bet |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Grand Gems

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

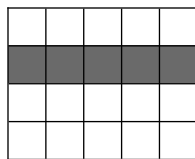
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |

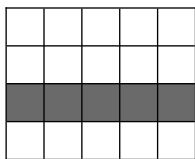


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

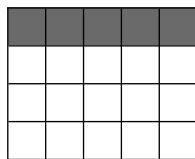
## VÝHERNÍ LINIE



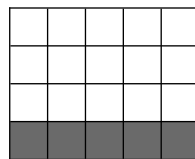
1



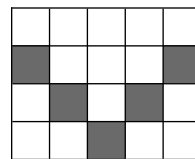
2



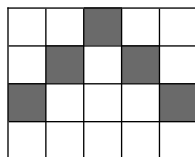
3



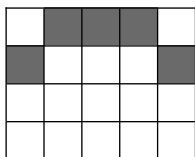
4



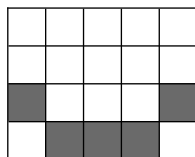
5



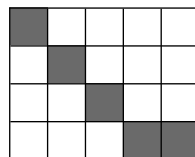
6



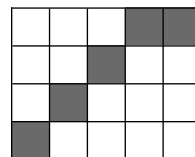
7



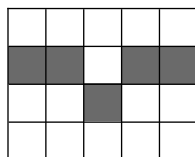
8



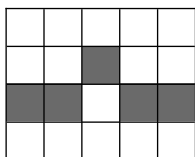
9



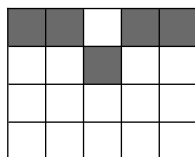
10



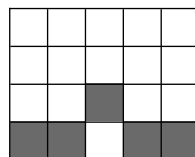
11



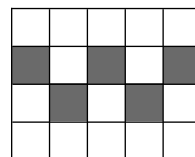
12



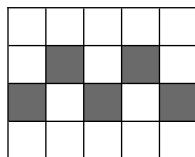
13



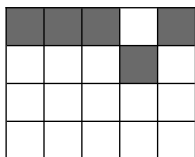
14



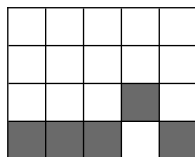
15



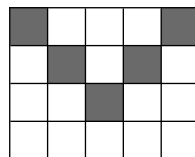
16



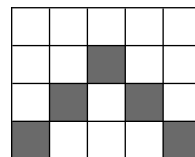
17



18



19



20

## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka  
(5x)x celková sázka  
(4x)x celková sázka  
(3x)Žolík  
(Wild symbol)

-

-

-



Diamant

25x

10x

5x



Safír

20x

8x

4x

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Rubín     | 10x                     | 4x                      | 2x                      |
|    | Topas     | 10x                     | 4x                      | 2x                      |
|    | Fluorit   | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Andalusit | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|   | A         | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | K         | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | Q         | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | J         | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |

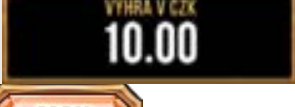
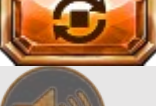
## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|    | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|   | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.<br><b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.  |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Harlequin Dice

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 150 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                 | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kostka (Bonus symbol) | 2x-12x Volné otáčky     | 1x-6x Volné otáčky      |
|  | Šašek (Wild symbol)   | 100x                    | -                       |
|  | Sedm                  | 10x                     | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zvon     | 10x                     | -                       |
|    | Meloun   | 2x                      | -                       |
|    | Hrozen   | 2x                      | -                       |
|    | Švestka  | 1x                      | -                       |
|   | Pomeranč | 1x                      | -                       |
|  | Třešeň   | 1x                      | -                       |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

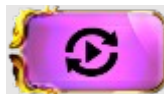


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hell Bars

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

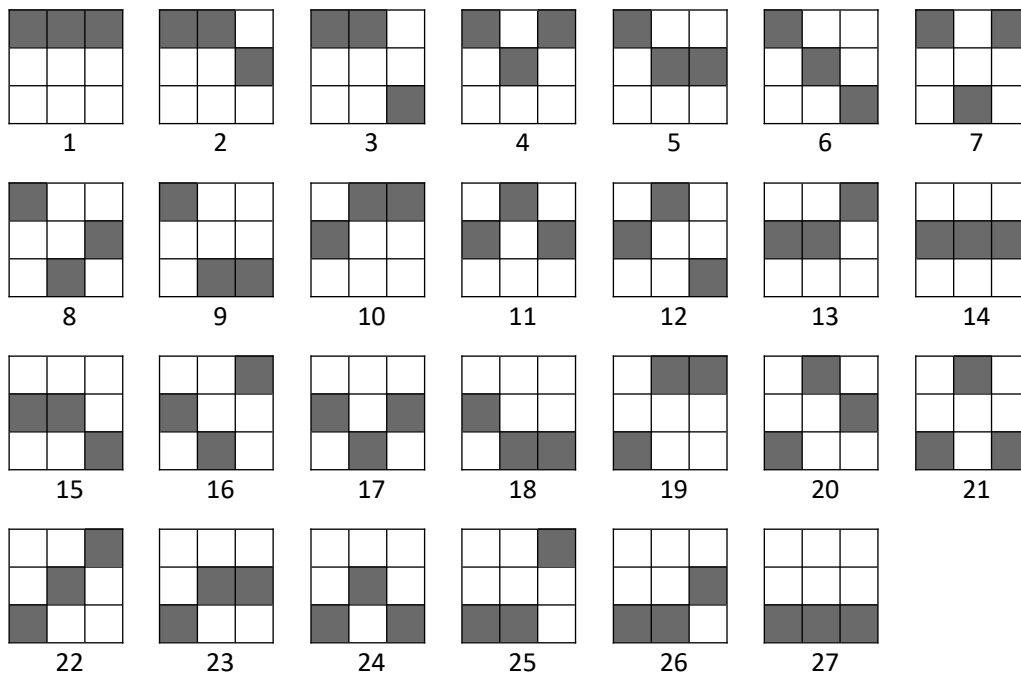
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 300 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.09 až 98.04 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|
|  | Kostky (Mystery symbol) | 4x-500x              |
|  | Hell Bars (Wild symbol) | 500x                 |
|  | Dvojitý Bar             | 30x                  |
|  | Bar                     | 20x                  |

| Symbol                                                                            | Popis   | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|----------------------|
|  | Meloun  | 8x                   |
|  | Švestka | 6x                   |
|  | Citron  | 4x                   |
|  | Třešně  | 4x                   |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.





Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

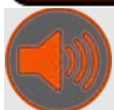
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Hell Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

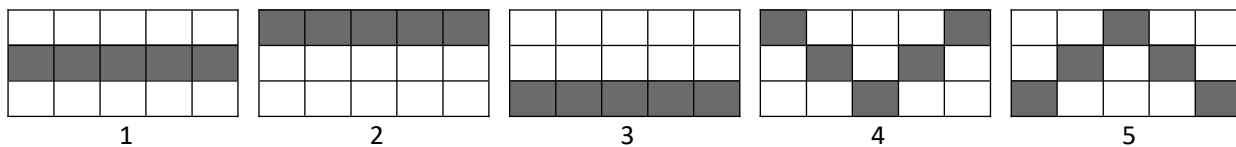
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Succubus<br>(Scatter symbol)  | 500x                    | 20x                     | 5x                      | -                       |
|    | Ohnivá koule<br>(Wild symbol) | 200x                    | 30x                     | 10x                     | 5x                      |
|   | Sedm                          | 125x                    | 30x                     | 10x                     | 5x                      |
|  | Meloun                        | 100x                    | 25x                     | 6x                      | -                       |
|  | Hrozny                        | 50x                     | 15x                     | 4x                      | -                       |
|  | Švestka                       | 30x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|  | Pomeranč                      | 15x                     | 5x                      | 2x                      | -                       |
|  | Citron                        | 10x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Třešně | 5x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hell Mania

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

## HERNÍ LIMITY

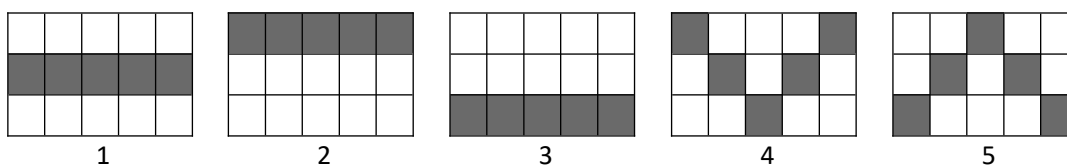
|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 450 Kč     |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 460 800 Kč |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88 až 98 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Čert      | 500x                    | 100x                    | 20x                     | 8x                      |
|  | Pentagram | 250x                    | 30x                     | 15x                     | 5x                      |
|  | Kříž      | 100x                    | 20x                     | 8x                      | 4x                      |

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Srdce     | 50x                     | 12x                     | 6x                      | 3x                      |
|    | Kalich    | 30x                     | 8x                      | 4x                      | -                       |
|    | Trojzubec | 20x                     | 6x                      | 3x                      | -                       |
|    | A         | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|   | Q         | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | K         | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | 10        | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | J         | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Wild      | -                       | -                       | -                       | -                       |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

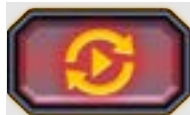


Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hot Africa

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins“. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrátí úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

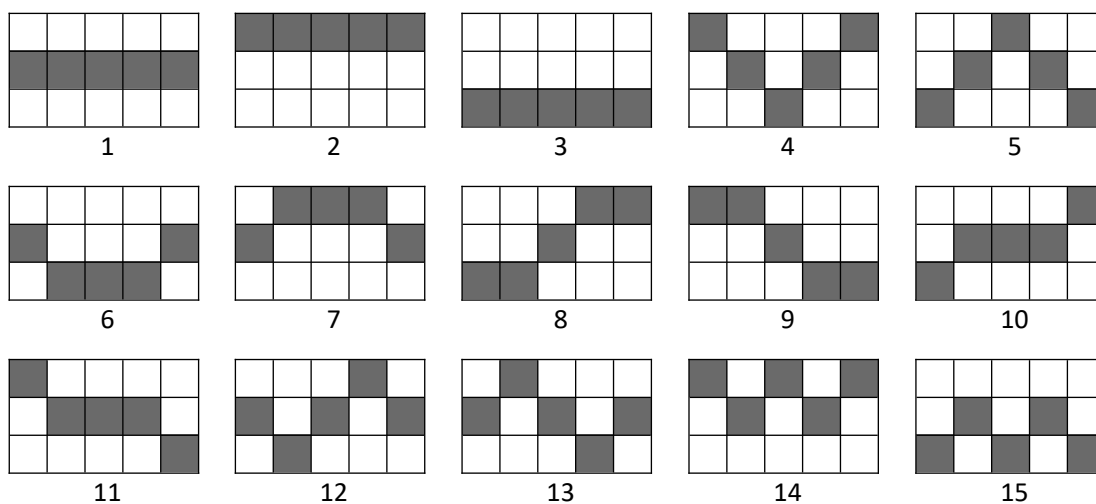
## HERNÍ LIMITY

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč     |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 337 000 Kč |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 95 až 97 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková<br>sázka (5x)      | x celková<br>sázka (4x)     | x celková<br>sázka (3x)    | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|------------------------------|-----------------------------|----------------------------|-------------------------|
|  | Kilimandžáro<br>(Scatter) | 100x<br>15 Volných<br>otáček | 25x<br>15 Volných<br>otáček | 5x<br>15 Volných<br>otáček | 1x                      |

| Symbol                                                                              | Popis           | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Maska<br>(Wild) | 250x                    | 50x                     | 10x                     | -                       |
|    | Lev             | 100x                    | 20x                     | 5x                      | -                       |
|    | Slon            | 75x                     | 15x                     | 3x                      | -                       |
|   | Žirafa          | 40x                     | 10x                     | 2x                      | -                       |
|  | Antilopa        | 40x                     | 10x                     | 2x                      | -                       |
|  | A               | 20x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | K               | 20x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | Q               | 8x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis               | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | J                   | 8x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | 10                  | 8x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Sun<br>(Extra Wild) | -                       | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

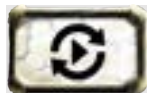


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hunter's Spirit

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

## HERNÍ LIMITY

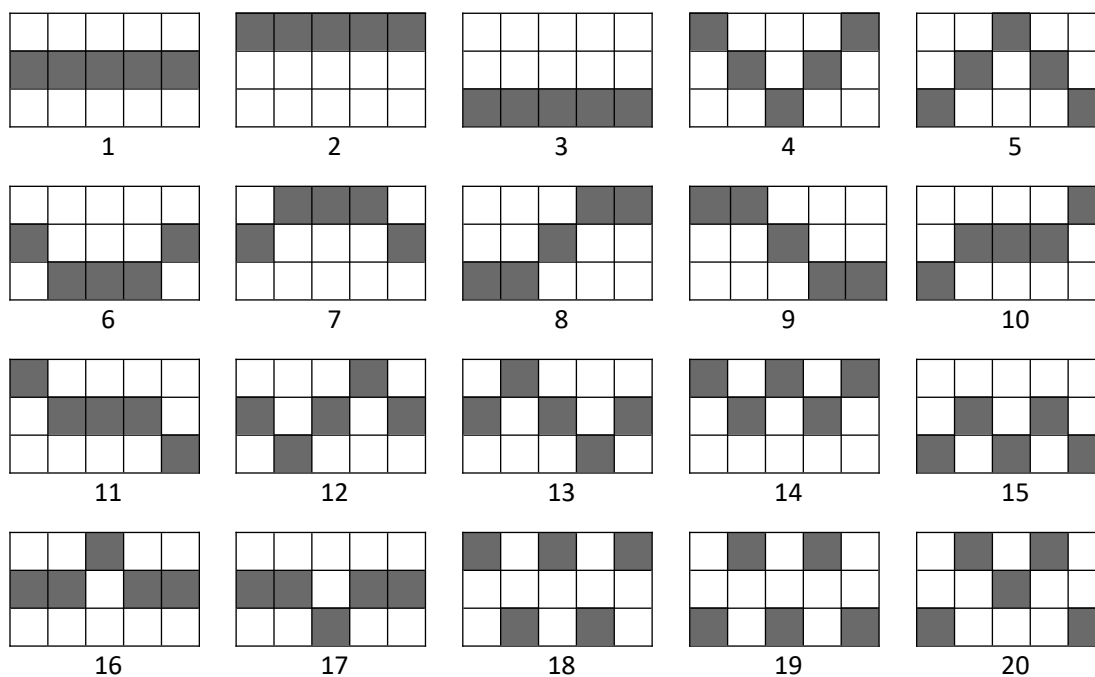
|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 250 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88,00 až 98,00 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Totem<br>(Wild symbol) | -                       | Násobí výhru<br>16x     | Násobí výhru<br>8x      | Násobí výhru<br>4x      | Násobí výhru<br>2x      |
|    | Náčelník               | 200x                    | 60x                     | 40x                     | 20x                     | -                       |
|    | Vlk                    | 80x                     | 32x                     | 16x                     | 8x                      | -                       |
|   | Bizon                  | 32x                     | 16x                     | 8x                      | -                       | -                       |
|  | Orel                   | 24x                     | 8x                      | 4x                      | -                       | -                       |
|  | A                      | 16x                     | 6x                      | 2x                      | -                       | -                       |
|  | K                      | 16x                     | 6x                      | 2x                      | -                       | -                       |
|  | Q                      | 8x                      | 4x                      | 1x                      | -                       | -                       |

| Symbol                                                                             | Popis                    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | J                        | 8x                      | 4x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|   | 10                       | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|   | 9                        | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|  | Teepee<br>(Bonus symbol) | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       | -                       |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Jack and the Mystery Monsters

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jack and the Mystery Monsters je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Jack and the Mystery Monsters je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
6. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
7. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
12. Hra Jack and the Mystery Monsters obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoli na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.  
Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoli na válcích 1, 2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.35 až 98.00 % |





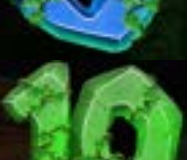
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

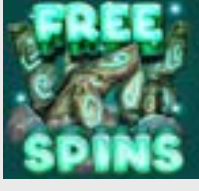
|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  |
|    |    |    |    |    |
| 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
|    |    |    |    |    |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |

#### VÝHERNÍ TABULKA

##### Základní hra

| Symbol                                                                              | Název            | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Rudé monstrum    | 50x                     | 10x                     | 5x                      | 0.5x                    |
|    | Fialové monstrum | 15x                     | 5x                      | 1x                      | 0.25x                   |
|    | Modré monstrum   | 15x                     | 5x                      | 1x                      | 0.25x                   |
|    | Zelené monstrum  | 10x                     | 5x                      | 0.5x                    | -                       |
|   | A                | 10x                     | 5x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | K                | 5x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                       |
|  | Q                | 5x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                       |
|  | J                | 5x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                       |
|  | 10               | 5x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                       |



| Symbol                                                                             | Název                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Scatter Symbol          | 50x                     | 20x                     | 5x                      | -                       |
|   | Wild<br>(Divoký Symbol) | 1000x                   | 100x                    | 10x                     | 1x-                     |
|   | Free Spins Symbol       | -                       | -                       | 10 Volné Otáčky         | -                       |
|  | Bonus Symbol            | -                       | -                       | Bonus hra               | -                       |

## Vonné Otáčky

| Symbol                                                                              | Název            | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Rudé monstrum    | 100x                    | 10x                     | 5x                      | 0.5x                    |
|  | Fialové monstrum | 20x                     | 5x                      | 1x                      | 0.25x                   |
|  | Modré monstrum   | 20x                     | 5x                      | 1x                      | 0.25x                   |

| Symbol                                                                              | Název                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x)        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|--------------------------------|
|    | Zelené monstrum         | 10x                     | 5x                      | 0.5x                    | -                              |
|    | A                       | 10x                     | 5x                      | 0.5x                    | -                              |
|    | K                       | 5x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                              |
|   | Q                       | 5x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                              |
|  | Scatter Symbol          | 50x                     | 20x                     | 5x                      | 2x                             |
|  | Wild<br>(Divoký Symbol) | -                       | -                       | -                       | Zvýší<br>multiplikátor o<br>1x |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Jewels Fortune

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 150 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                 | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|-----------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Diamant (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       |
|        | Pětiuhelník           | 50x                     | 5x                      | 3x                      |
|        | Srdce                 | 25x                     | 4x                      | 2x                      |
|        | Osmiuhelník           | 15x                     | 2,4x                    | 1,2x                    |
|        | Šestiuhelník          | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|        | A                     | 3x                      | 1,6x                    | 0,8x                    |
|        | K                     | 2,4x                    | 1,2x                    | 0,6x                    |
|        | Q                     | 1,6x                    | 0,8x                    | 0,4x                    |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | J     | 1x                      | 0,4x                    | 0,2x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Joker 40

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

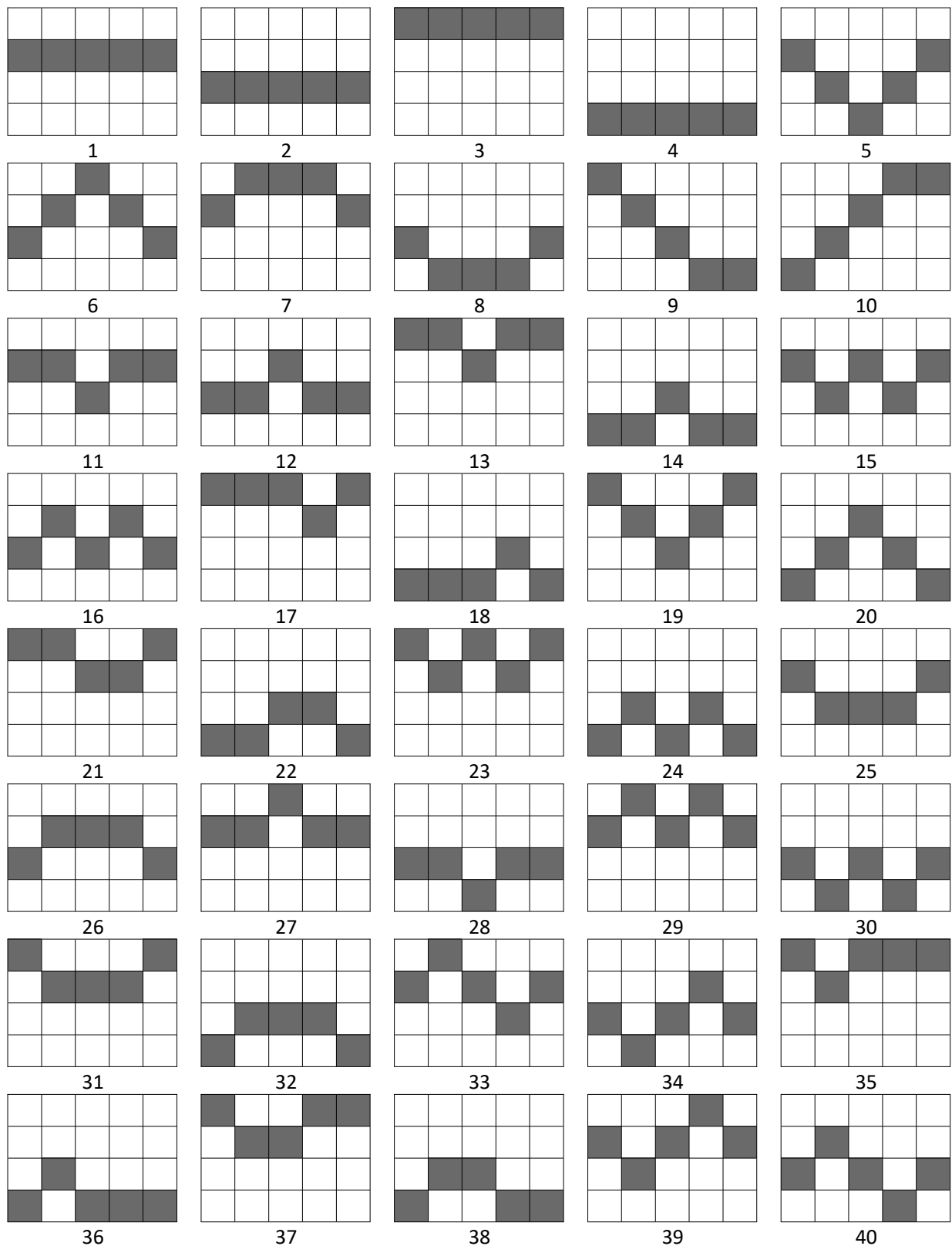
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis            | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda(Scatter)  | 30 Volné otáčky         | 20 Volné otáčky         | 10 Volné otáčky         |
|    | Joker (Wild)     | 50x                     | 10x                     | 2x                      |
|    | Červená sedmička | 20x                     | 4x                      | 1x                      |
|    | Modrá sedmička   | 20x                     | 4x                      | 1x                      |
|    | Jahoda           | 12x                     | 3x                      | 1x                      |
|   | Hruška           | 12x                     | 3x                      | 1x                      |
|  | Hrozny           | 8x                      | 2x                      | 0,4x                    |
|  | Meloun           | 8x                      | 2x                      | 0,4x                    |
|  | Třešně           | 4x                      | 1x                      | 0,2x                    |
|  | Švestka          | 4x                      | 1x                      | 0,2x                    |
|  | Pomeranč         | 4x                      | 1x                      | 0,2x                    |
|  | Citrón           | 4x                      | 1x                      | 0,2x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Joker 50 Deluxe

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

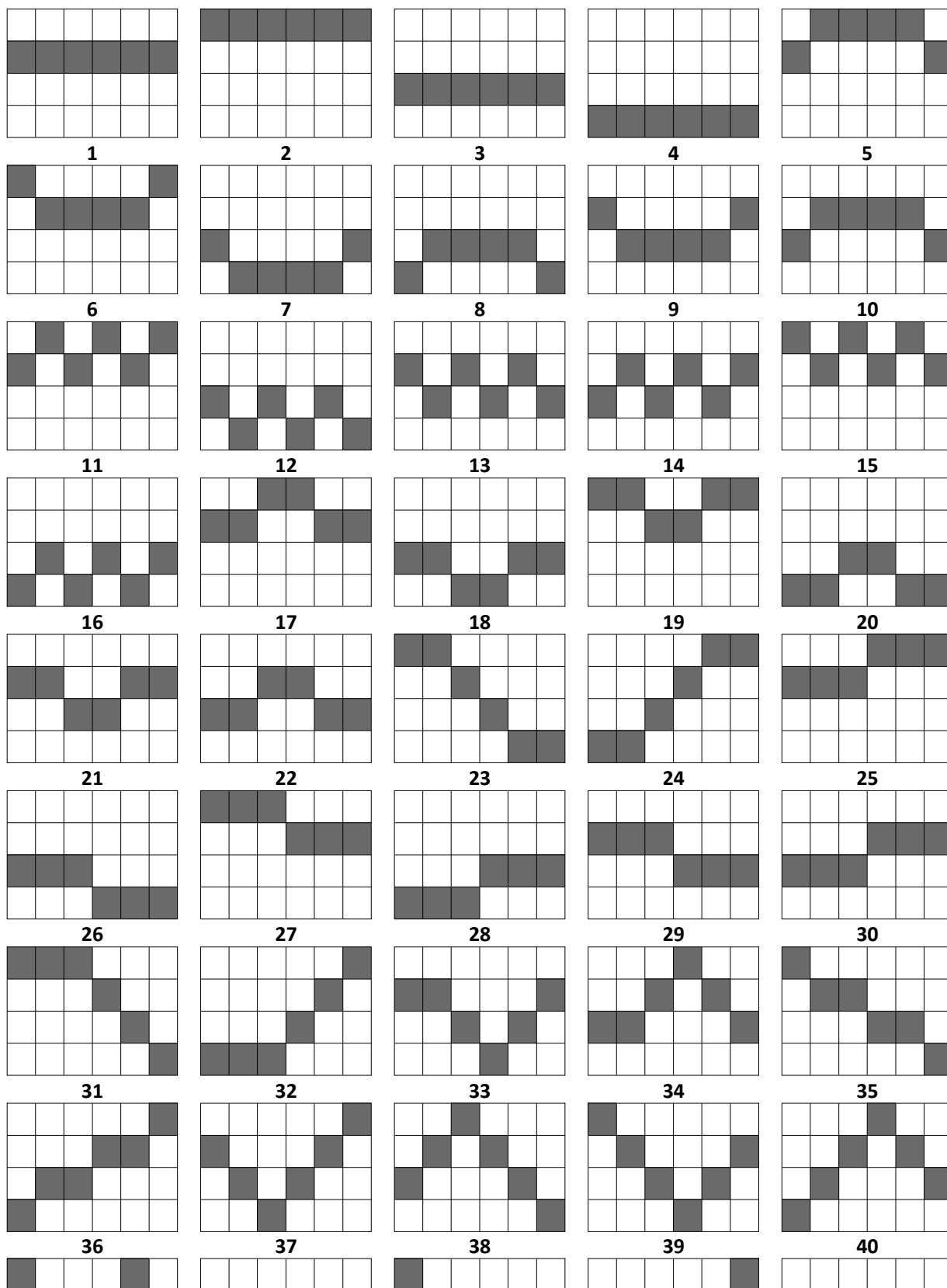
## HERNÍ LIMITY

|                              |                   |
|------------------------------|-------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč        |
| Výše výherního podílu RTP    | 87.92% až 97.96 % |

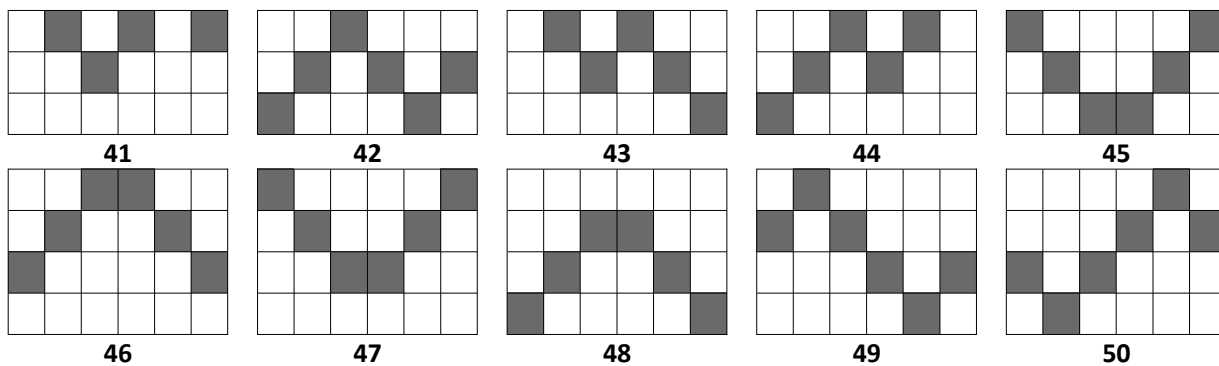


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE







## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 40 Volné<br>otáčky      | 30 Volné<br>otáčky      | 20 Volné<br>otáčky      | 10 Volné<br>otáčky      |
|   | Joker (Wild symbol)     | 50x                     | 15x                     | 4x                      | 1x                      |
|  | Červená 7               | 20x                     | 6x                      | 2x                      | 0.5x                    |
|  | Modrá 7                 | 20x                     | 6x                      | 2x                      | 0.5x                    |
|  | Bobule                  | 15x                     | 5x                      | 1.5x                    | 0.4x                    |
|  | Hruška                  | 15x                     | 5x                      | 1.5x                    | 0.4x                    |
|  | Meloun                  | 10x                     | 4x                      | 1x                      | 0.3x                    |

| Symbol                                                                             | Popis    | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Hrozen   | 10x                     | 4x                      | 1x                      | 0.3x                    |
|   | Švestka  | 5x                      | 2x                      | 0.5x                    | 0.1x                    |
|   | Pomeranč | 5x                      | 2x                      | 0.5x                    | 0.1x                    |
|   | Citron   | 5x                      | 2x                      | 0.5x                    | 0.1x                    |
|  | Třešeň   | 5x                      | 2x                      | 0.5x                    | 0.1x                    |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Joker's Five

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální násobící symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly,



nahrazujícími za symboly se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

## HERNÍ LIMITY

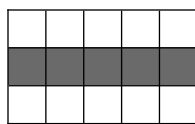
|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 95 až 97 % |



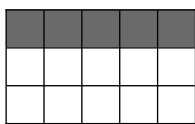
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



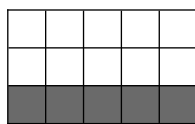
## VÝHERNÍ LINIE



1



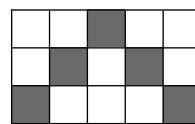
2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|



Sedm

50x

20x

8x



Dolar

40x

15x

5x



Hvězda

30x

10x

4x



Čtyřlístek

20x

8x

3x



Srdce

6x

3x

1x



Kříže

6x

3x

1x



Pika

4x

2x

1x



Káro

4x

2x

1x

| Symbol                                                                            | Popis        | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Joker (Wild) | 100x                    | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



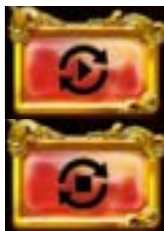
Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko START.





Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Lucky Elements

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možnostmi výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, který nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Wheel of Lucky Elements<br>(Bonus symbol) | Bonus (5x<br>životů)    | Bonus (4x<br>životy)    | Bonus (3x<br>životy)    |
|    | Oheň                                      | 50x                     | 15x                     | 5x                      |
|    | Voda                                      | 20x                     | 8x                      | 3x                      |
|  | Země                                      | 10x                     | 4x                      | 2x                      |
|  | Vzduch                                    | 10x                     | 4x                      | 2x                      |
|  | A                                         | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | K                                         | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Q                                         | 2x                      | 1x                      | 0,5                     |

|                                                                                   |   |    |    |      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---|----|----|------|
|  | J | 2x | 1x | 0,5x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---|----|----|------|

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



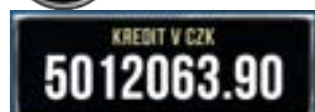
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsěe jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Lucky Pot

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.  
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

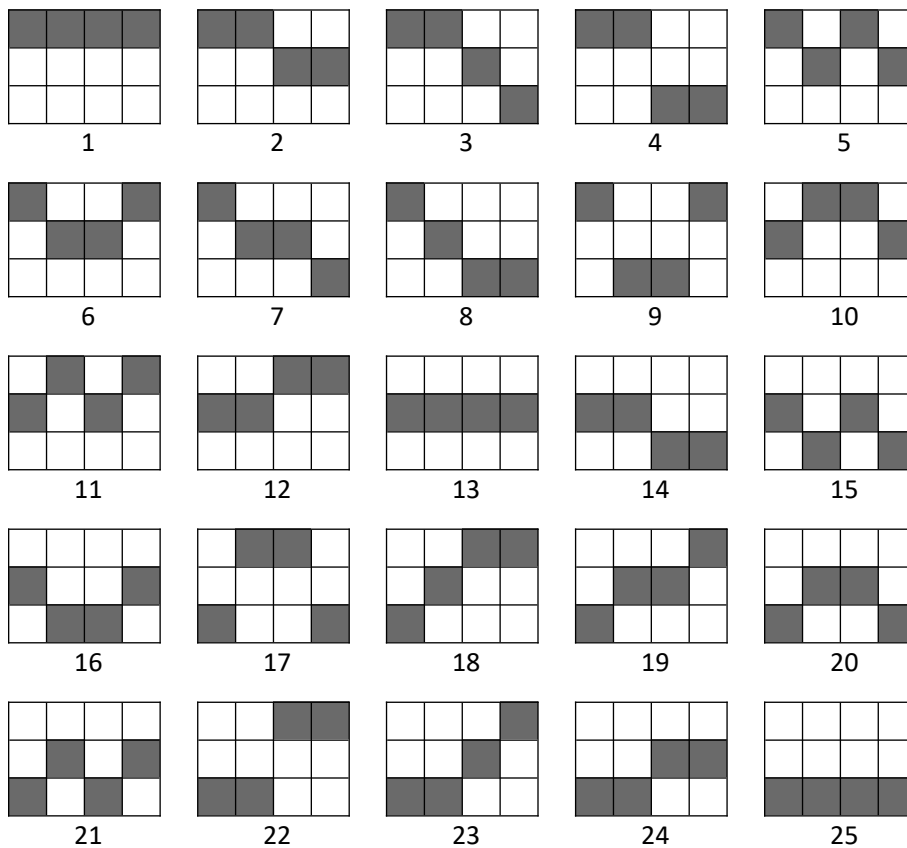
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 200 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis      | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|----------------------|----------------------|
|  | Skřítek    | 128x                 | 8x                   |
|  | Čtyřlístek | 64x                  | 4x                   |
|  | Podkova    | 16x                  | 2x                   |
|  | A          | 4x                   | 1x                   |



| Symbol                                                                            | Popis                            | x celková sázka (4x) x celková sázka (3x) |           |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-------------------------------------------|-----------|
|  | K                                | 4x                                        | 1x        |
|  | Q                                | 4x                                        | 1x        |
|  | J                                | 4x                                        | 1x        |
|  | Hrncík zlatá<br>(Mystery symbol) | 20x – 128x                                | 20x – 64x |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

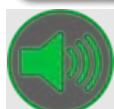
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Mirror Shield

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

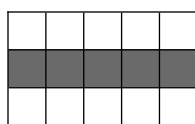
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |

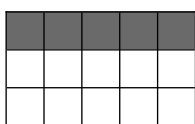


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

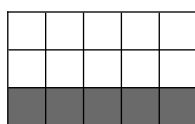
## VÝHERNÍ LINIE



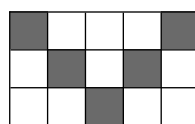
1



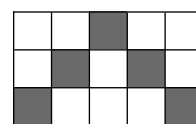
2



3



4



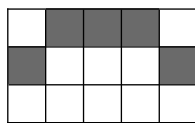
5



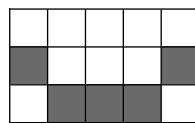
6



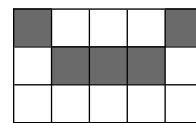
7



8



9



10

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis              | x celková<br>sázka (5x)         | x celková<br>sázka (4x)        | x celková<br>sázka (3x)       | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|--------------------|---------------------------------|--------------------------------|-------------------------------|-------------------------|
|        | Štít (Wild symbol) | 200x + 10x<br>volných<br>otáček | 20x + 10x<br>volných<br>otáček | 2x + 10x<br>volných<br>otáček | -                       |
|        | Artuš              | 500x                            | 100x                           | 10x                           | 1x                      |
|        | Merlin             | 200x                            | 40x                            | 4x                            | 0,5x                    |
|        | Excalibur          | 75x                             | 10x                            | 3x                            | 0,5x                    |
|        | Svatý Grál         | 75x                             | 10x                            | 3x                            | 0,5x                    |
|        | A                  | 15x                             | 4x                             | 0,5x                          | -                       |
|        | K                  | 15x                             | 4x                             | 0,5x                          | -                       |
|        | Q                  | 10x                             | 2,5x                           | 0,5x                          | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | J     | 10x                     | 2,5x                    | 0,5x                    | -                       |



10

10x

2,5x

0,5x

-

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

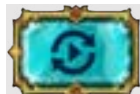


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Monkey Slots

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.

Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.

Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Speciální funkce „Monkey Features“ - V případě nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.

Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.

Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 87.91 až 97.90 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                  | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Diamant (Bonus symbol) | 30x Volné otáčky        | 20x Volné otáčky        | 10x Volné otáčky        |
|        | Wild Symbol            | 30x                     | -                       | -                       |
|        | Karambola              | 10x                     | 3x                      | 1,4x                    |

| Symbol                                                                             | Popis  | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Litchi | 3x                      | 1,4x                    | 0,8x                    |
|   | Fík    | 1,6x                    | 0,8x                    | 0,4x                    |
|   | Kiwi   | 1,6x                    | 0,8x                    | 0,4x                    |
|   | Ananas | 0,8x                    | 0,4x                    | 0,2x                    |
|  | Kokos  | 0,8x                    | 0,4x                    | 0,2x                    |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

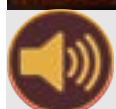
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Moonlight Fortune

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

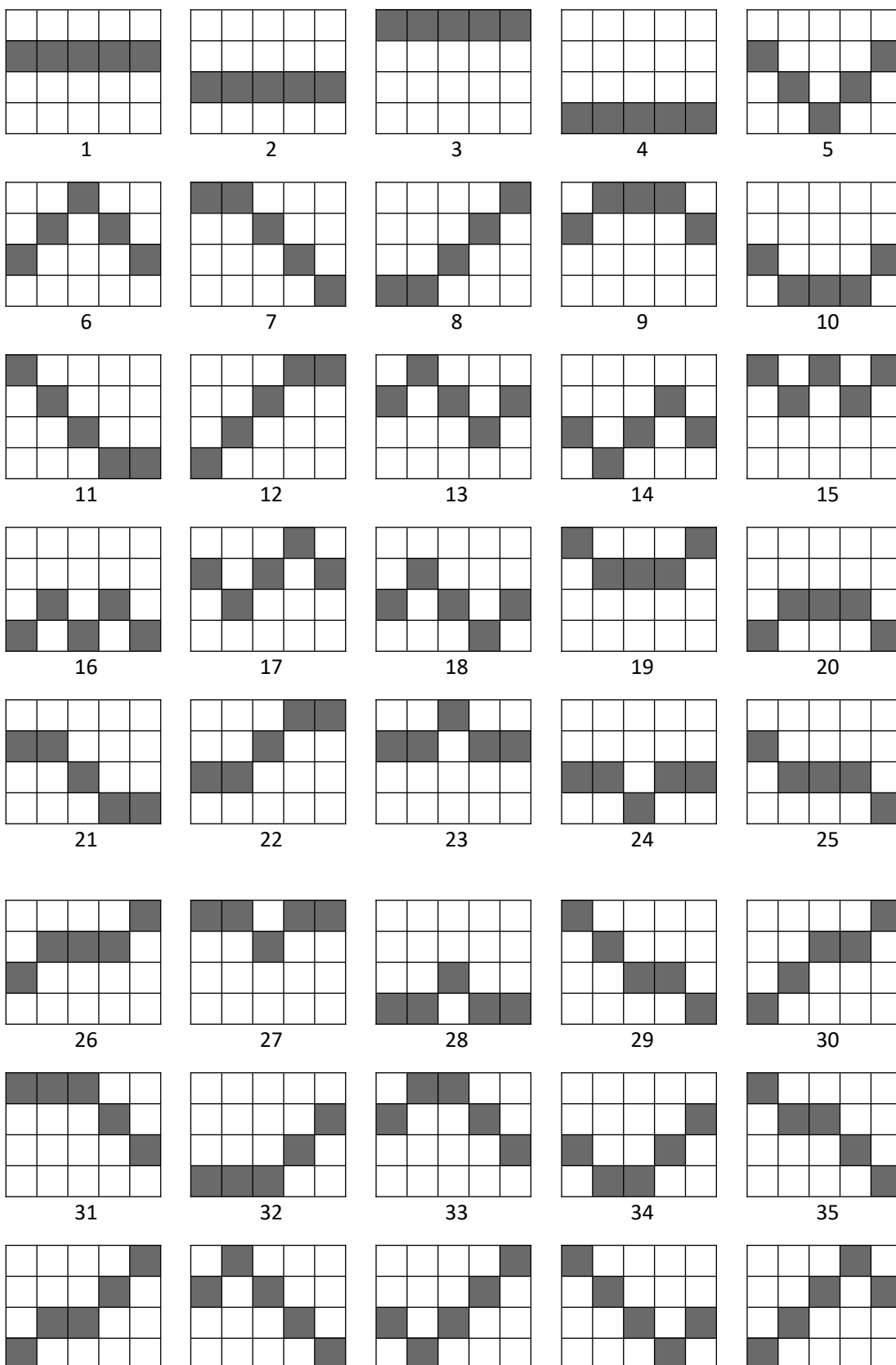
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 480 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88 až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE





36

37

38

39

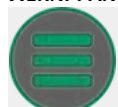
40

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis       | x sázka na linii<br>(5x) | x sázka na linii<br>(4x) | x sázka na linii<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|    | Wild symbol | 1000x                    | 200x                     | 40x                      |
|    | Jednorožec  | 500x                     | 100x                     | 40x                      |
|    | Vlk         | 300x                     | 60x                      | 20x                      |
|    | Sova        | 200x                     | 60x                      | 20x                      |
|   | Králík      | 200x                     | 60x                      | 20x                      |
|  | A           | 160x                     | 40x                      | 12x                      |
|  | K           | 160x                     | 40x                      | 12x                      |
|  | Q           | 160x                     | 40x                      | 12x                      |
|  | J           | 100x                     | 20x                      | 8x                       |
|  | 10          | 100x                     | 20x                      | 8x                       |

| Symbol                                                                            | Popis              | x sázka na linii<br>(5x) | x sázka na linii<br>(4x) | x sázka na linii<br>(3x)                |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------------|--------------------------|-----------------------------------------|
|  | 9                  | 100x                     | 20x                      | 8x                                      |
|  | Bonus<br>(Scatter) | -                        | -                        | 2x celková sázka<br>+<br>6 Volné otáčky |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.





Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Mysterious Atlantis

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Divoké Respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.

DIONE (ZELENÉ) RESPINY – Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.

MELITE (FIALOVÉ) RESPINY – Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
9. THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

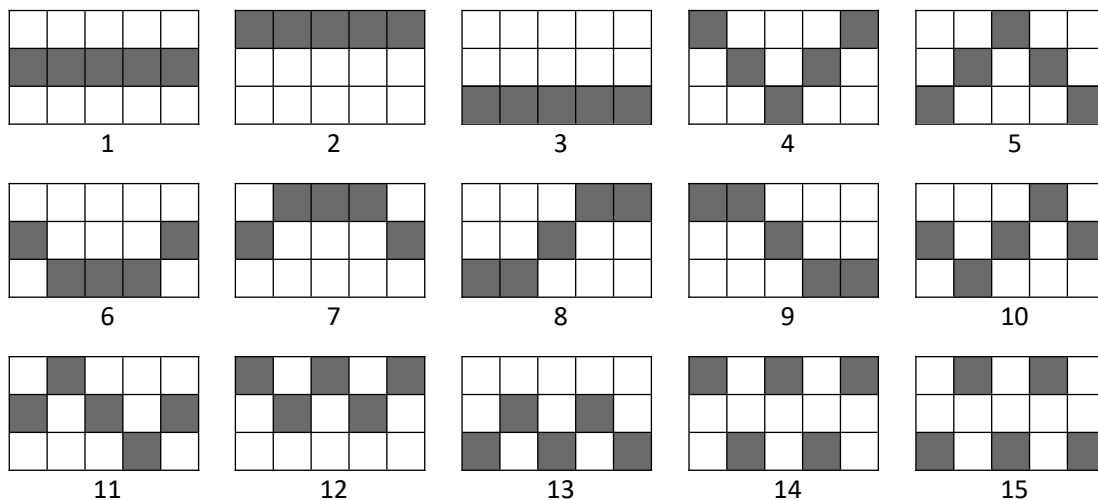
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 95,00 až 97,00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



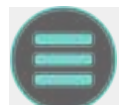
#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                        | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Extra Divoký symbol (Thalia) | -                       | -                       | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Extra Divoký symbol (Melite)        | -                       | -                       | -                       |
|    | Extra Divoký symbol (Dione)         | -                       | -                       | -                       |
|    | Kompas (Bonus)<br>Spouští 3x Respin | -                       | -                       | -                       |
|    | Poseidon (Wild)                     | -                       | -                       | -                       |
|   | Lod'                                | 100x                    | 20x                     | 5x                      |
|  | Ryba                                | 50x                     | 10x                     | 3x                      |
|  | Váza                                | 25x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | Kotva                               | 25x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | A                                   | 10x                     | 3x                      | 1x                      |
|  | K                                   | 10x                     | 3x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Q     | 10x                     | 3x                      | 1x                      |
|  | J     | 10x                     | 3x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Neon Fever

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojitě symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální dvojité a trojitě symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojitě symboly. Tyto symboly se ve výherní kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojitě: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

## HERNÍ LIMITY

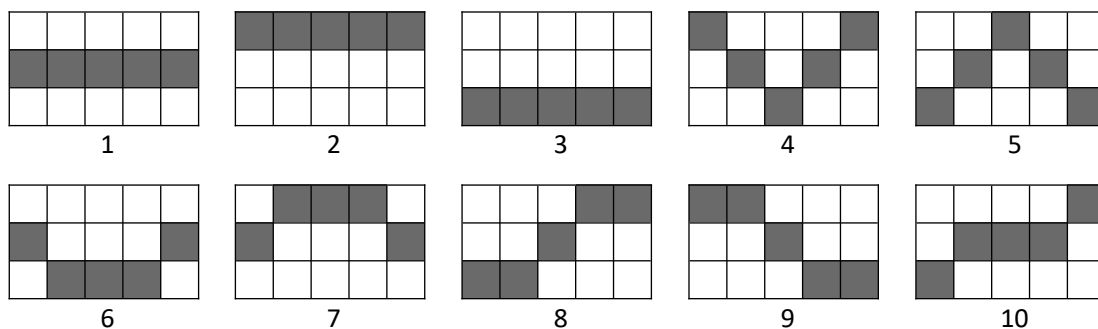
|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 252 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Název       | 15x | 14x | 13x | 12x | 11x | 10x | 9x  | 8x  | 7x  | 6x | 5x | 4x   | 3x    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|------|-------|
|    | Wild symbol | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -  | -  | -    | -     |
|    | Sedmička    | 80x | 72x | 64x | 56x | 48x | 40x | 32x | 24x | 16x | 8x | 4x | 2x   | 1x    |
|    | Hvězda      | 80x | 72x | 64x | 56x | 48x | 40x | 32x | 24x | 16x | 8x | 4x | 2x   | 1x    |
|   | Čtyřlístek  | 60x | 54x | 48x | 42x | 36x | 30x | 24x | 18x | 12x | 6x | 3x | 1,5x | 0,75x |
|  | Zvonek      | 60x | 54x | 48x | 42x | 36x | 30x | 24x | 18x | 12x | 6x | 3x | 1,5x | 0,75x |
|  | Meloun      | -   | -   | 20x | 16x | 14x | 12x | 10x | 8x  | 6x  | 4x | 2x | 1x   | 0,5x  |
|  | Hrozny      | -   | -   | 20x | 16x | 14x | 12x | 10x | 8x  | 6x  | 4x | 2x | 1x   | 0,5x  |
|  | Švestka     | -   | -   | 10x | 8x  | 7x  | 6x  | 5x  | 4x  | 3x  | 2x | 1x | 0,5x | 0,25x |
|  | Citrón      | -   | -   | 10x | 8x  | 7x  | 6x  | 5x  | 4x  | 3x  | 2x | 1x | 0,5x | 0,25x |
|  | Řešně       | -   | -   | 10x | 8x  | 7x  | 6x  | 5x  | 4x  | 3x  | 2x | 1x | 0,5x | 0,25x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

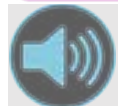
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Reel Sheriff

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.

Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.

Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplácí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

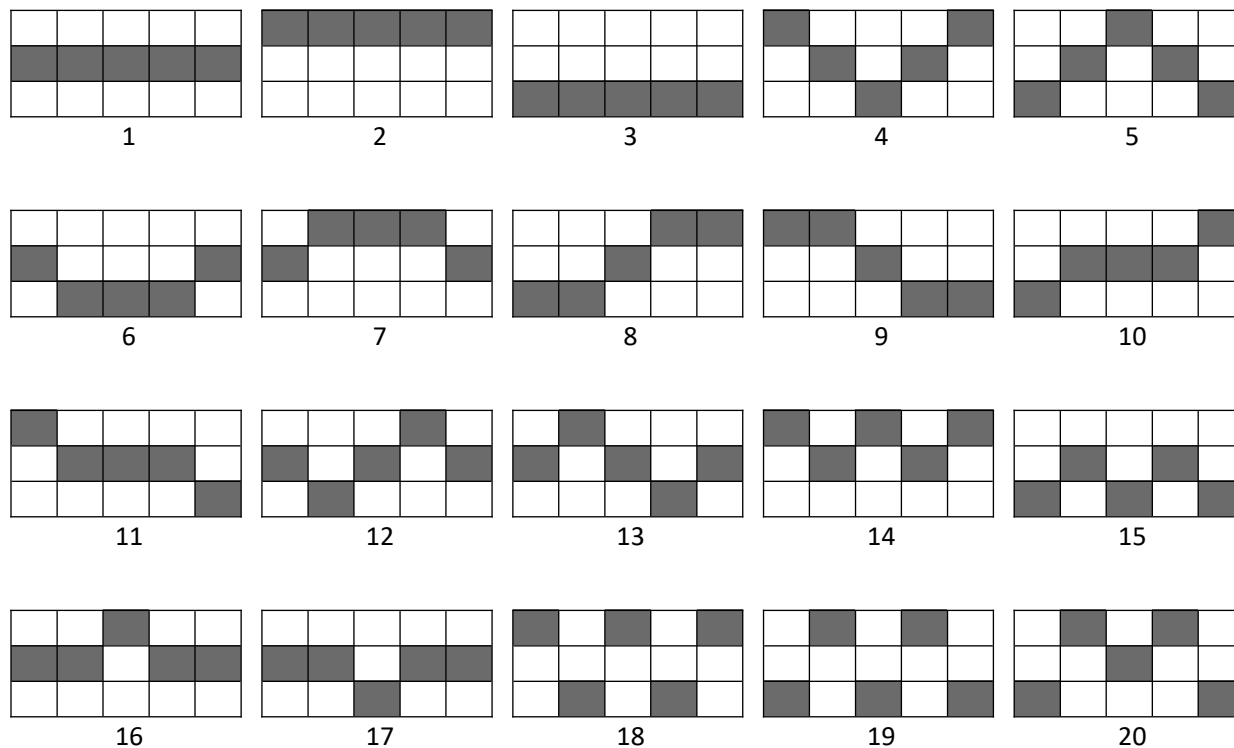
## HERNÍ LIMITY

|                                     |             |
|-------------------------------------|-------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč      |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč  |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88% až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Šerif (Wild symbol)    | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Banditka (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Mystery symbol         | -                       | -                       | -                       | 5x-50x                  |
|    | Odznak                 | 25x                     | 8x                      | 1x                      | -                       |
|   | Pytel peněz            | 20x                     | 5x                      | 0,8x                    | -                       |
|  | Pistole                | 15x                     | 4x                      | 0,8x                    | -                       |
|  | Podkovy                | 10x                     | 3x                      | 0,6x                    | -                       |
|  | Lebka                  | 10x                     | 3x                      | 0,6x                    | -                       |
|  | A                      | 5x                      | 1x                      | 0,4x                    | -                       |
|  | K                      | 5x                      | 1x                      | 0,4x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Q     | 3x                      | 0,6x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | J     | 3x                      | 0,6x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | 10    | 3x                      | 0,6x                    | 0,2x                    | -                       |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Respin Joker

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.  
Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

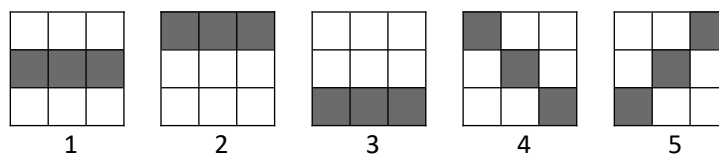
## HERNÍ LIMITY

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč      |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP    | 88% až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------|
|    | Zvonek                 | 50x                  |
|    | Meloun                 | 15x                  |
|   | Hrozny                 | 10x                  |
|  | Švestka                | 8x                   |
|  | Pomeranč               | 6x                   |
|  | Citron                 | 4x                   |
|  | Třešně                 | 2x                   |
|  | Joker<br>(Wild symbol) | -                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Rich Pirates

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky.  
 Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

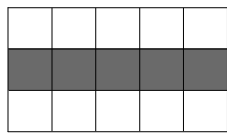
## HERNÍ LIMITY

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč      |
| Maximální výhra v jedné hře  | 200 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP    | 88% až 98 % |

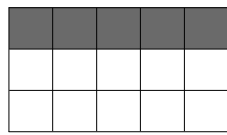


*Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.*

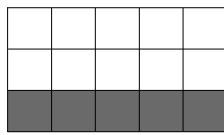
## VÝHERNÍ LINIE



1



2



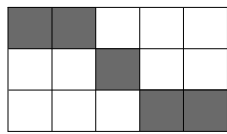
3



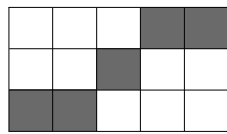
4



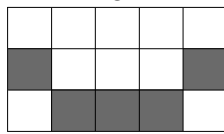
5



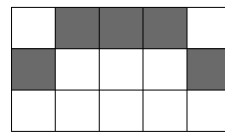
6



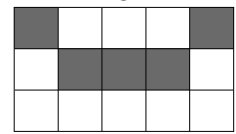
7



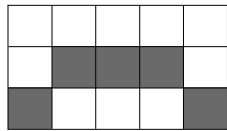
8



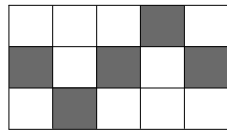
9



10



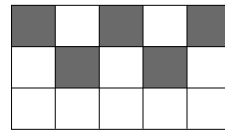
11



12



13



14



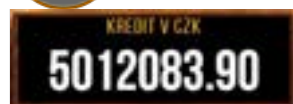
15

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                    | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Kompas<br>(Bonus symbol) | -                       | -                       | 10x-25x Volné<br>otáčky |
|        | Lebka<br>(Wild symbol)   | 100x                    | 75x                     | 25x                     |
|        | Kapitán                  | 50x                     | 20x                     | 5x                      |
|        | Pirát                    | 25x                     | 10x                     | 4x                      |
|        | Truhla s pokladem        | 15x                     | 5x                      | 2x                      |
|        | Dělo                     | 6x                      | 3x                      | 1,x5                    |

| Symbol                                                                             | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Mapa  | 3x                      | 2x                      | 1x                      |
|   | A     | 3x                      | 1,2x                    | 0,6x                    |
|   | K     | 3x                      | 1,2x                    | 0,6x                    |
|   | Q     | 1x                      | 0,5x                    | 0,3x                    |
|  | J     | 1x                      | 0,5x                    | 0,3x                    |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.





Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Sync Spin

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pěti.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 200 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 432 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.06% až 97.99% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis       | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Wild symbol | -                       | -                       | -                       |
|        | Sedm        | 40x                     | 10x                     | 2x                      |
|        | Diamant     | 20x                     | 6x                      | 1,2x                    |
|        | Hvězda      | 16x                     | 4x                      | 0,6x                    |
|        | Zvonek      | 10x                     | 3x                      | 0,4x                    |
|        | Čtyřlístek  | 10x                     | 3x                      | 0,4x                    |
|        | Meloun      | 1,6x                    | 0,6x                    | 0,16x                   |
|        | Hrozny      | 1,6x                    | 0,6x                    | 0,16x                   |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Švestka  | 1,6x                    | 0,6x                    | 0,16x                   |
|  | Pomeranč | 1x                      | 0,4x                    | 0,12x                   |
|  | Citrón   | 1x                      | 0,4x                    | 0,12x                   |
|  | Třešně   | 1x                      | 0,4x                    | 0,12x                   |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# The Wild Job

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

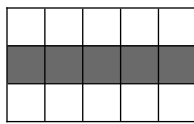
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 259 500 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 – 97,00 % |

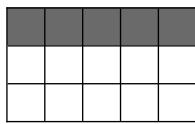


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

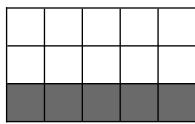
## VÝHERNÍ LINIE



1



2



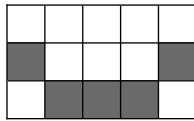
3



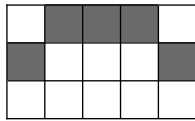
4



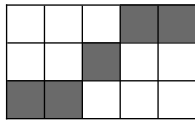
5



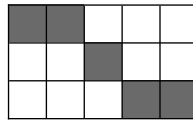
6



7



8



9

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zásobník<br>(Wild symbol) | 500x                    | 100x                    | 10x                     | 2x                      |
|   | Bonus Symbols             | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       |
|  |                           |                         |                         |                         |                         |
|  |                           |                         |                         |                         |                         |
|  | Diamanty                  | 100x                    | 20x                     | 5x                      | 1x                      |
|  | Zlato                     | 50x                     | 10x                     | 4x                      | 1x                      |



| Symbol                                                                              | Popis  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Peníze | 20x                     | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | A      | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|    | K      | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|    | Q      | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|   | J      | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | 10     | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

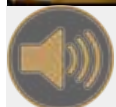
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Vampire Bride

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

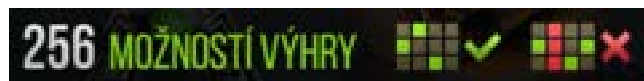
## HERNÍ LIMITY

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 267 000 Kč     |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 - 97,00% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis             | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Nevěsta           | 20x                     | 10x                     |
|    | Drákula           | 10x                     | 5x                      |
|    | Sluha             | 8x                      | 4x                      |
|    | Kříž              | 5x                      | 3x                      |
|    | Kůl               | 4x                      | 2x                      |
|  | Česnek            | 4x                      | 2x                      |
|  | A                 | 3x                      | 1x                      |
|  | K                 | 3x                      | 1x                      |
|  | Q                 | 2x                      | 1x                      |
|  | J                 | 2x                      | 1x                      |
|  | Netopýr<br>(Wild) | -                       | -                       |
|  | Hrad<br>(Bonus)   | 15x<br>Volné otáčky     | 10x<br>Volné otáčky     |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Blooms

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.  
Speciální funkce „Blooming Wild Reels“ - Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.



## HERNÍ LIMITY

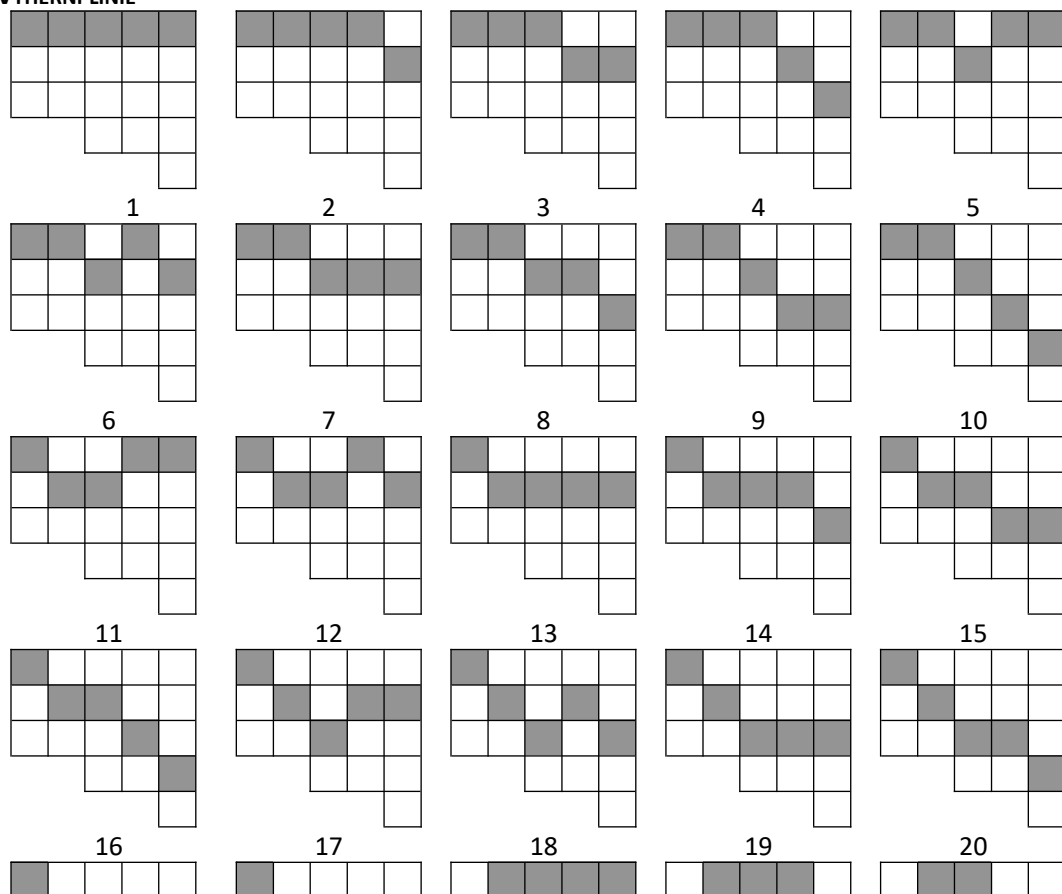
|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 380 000 Kč     |
| Výše výherního podílu RTP    | 88,00 - 98,00% |

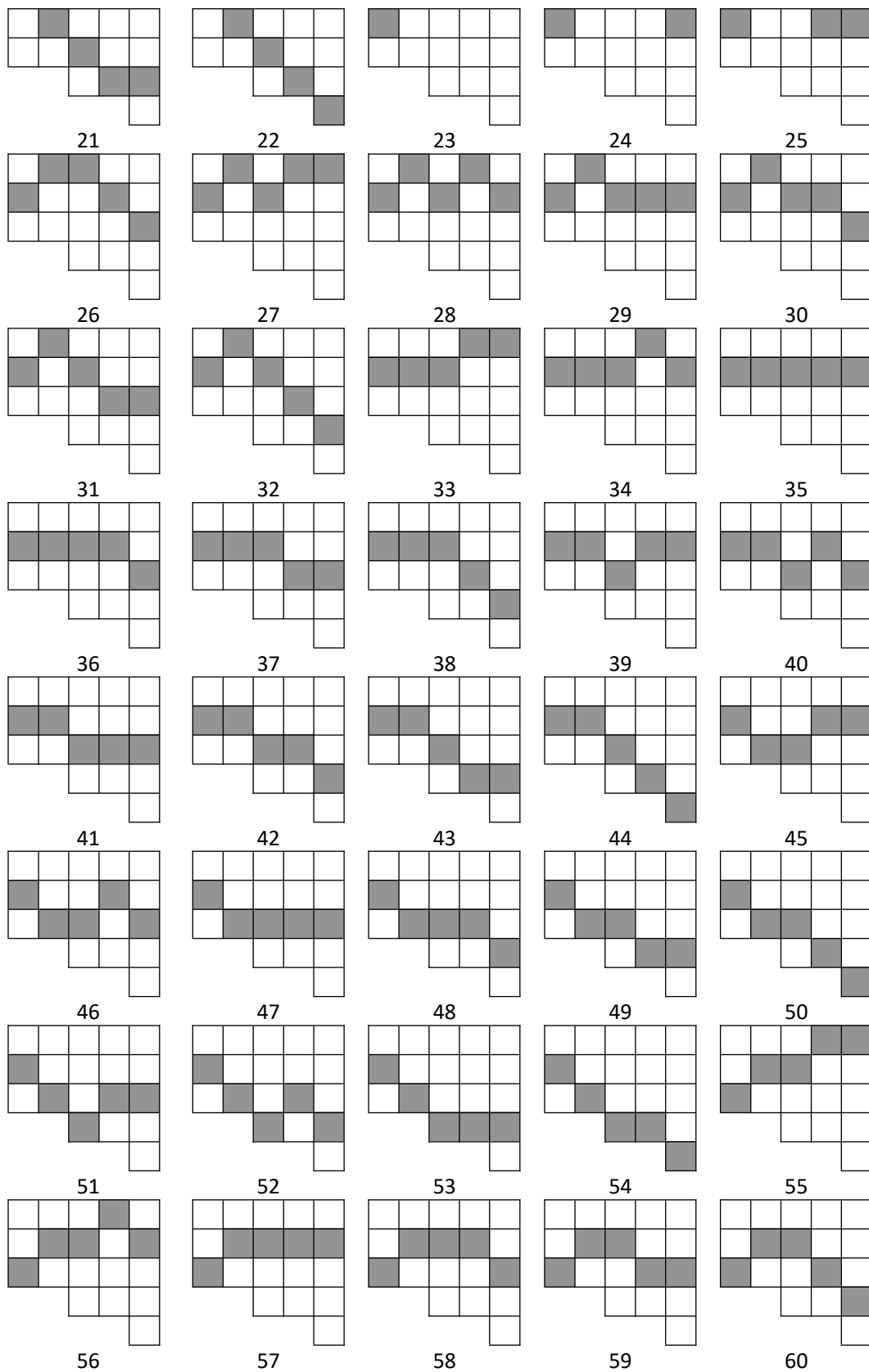


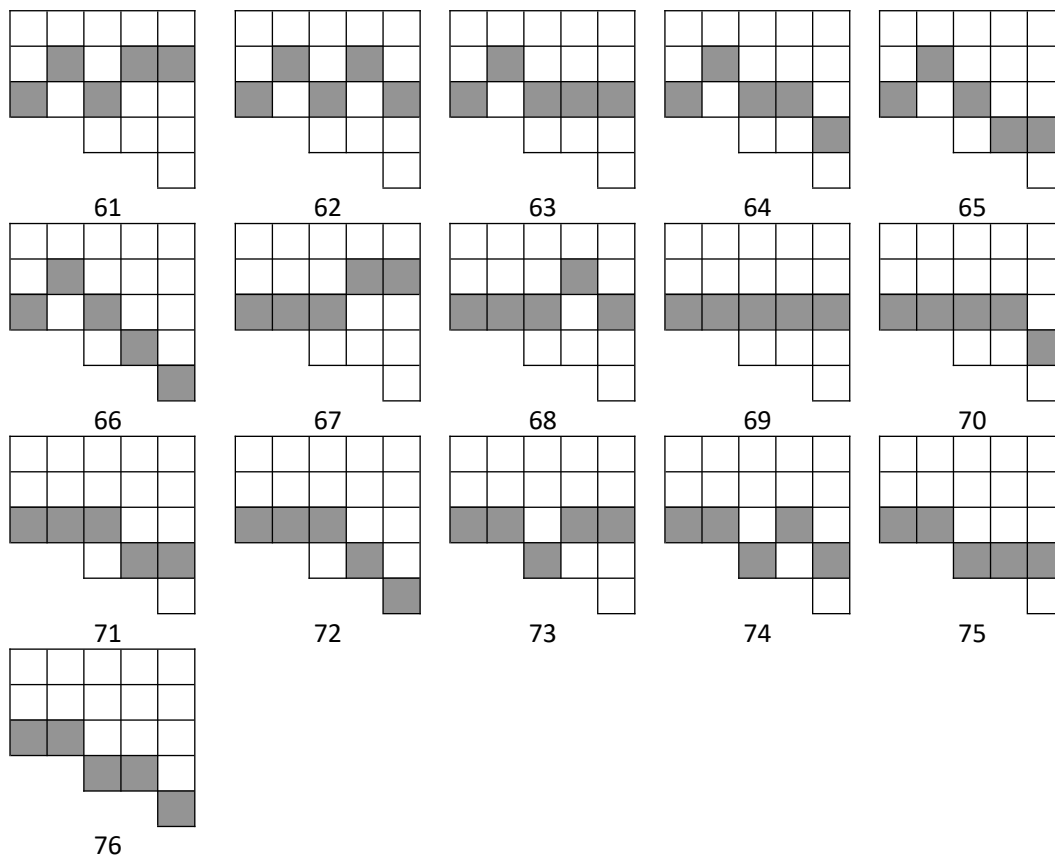


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE







## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Keř (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Bonus symbol      | 16x Volné<br>otáčky     | 12x Volné<br>otáčky     | 8x Volné<br>otáčky      | -                       |
|  | Žlutý květ        | 10x                     | 1,5x                    | 0,6x                    | 0,05x                   |
|  | Růžový květ       | 5x                      | 0,75x                   | 0,4x                    | 0,05x                   |

| Symbol                                                                            | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Fialový květ  | 1,5x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | Oranžový květ | 1,5x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | Modrý květ    | 1x                      | 0,25x                   | 0,15x                   | -                       |
|  | Zelený květ   | 1x                      | 0,25x                   | 0,15x                   | -                       |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

|                                                                                         |                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                          |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|        | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                      |
|        | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                 |
|        | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                            |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                             |
|        | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.               |
|        | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.         |
|        | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                           |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Circus 256

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.  
Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 249 600 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88% až 98% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|----------------------|----------------------|
|    | Hvězda<br>(Mystery symbol) | 10x-100x             | 5x-50x               |
|    | Sedm                       | 8x                   | 0,8x                 |
|   | Zvon                       | 3x                   | 0,6x                 |
|  | Meloun                     | 2x                   | 0,6x                 |
|  | Švestka                    | 1x                   | 0,4x                 |
|  | Pomeranč                   | 1x                   | 0,4x                 |
|  | Citron                     | 0,8x                 | 0,2x                 |
|  | Třešně                     | 0,8x                 | 0,2x                 |



| Symbol | Popis | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|--------|-------|----------------------|----------------------|
|--------|-------|----------------------|----------------------|

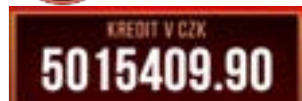


Symbol Wild

-

-

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko **START**.Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Warp

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Wild symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

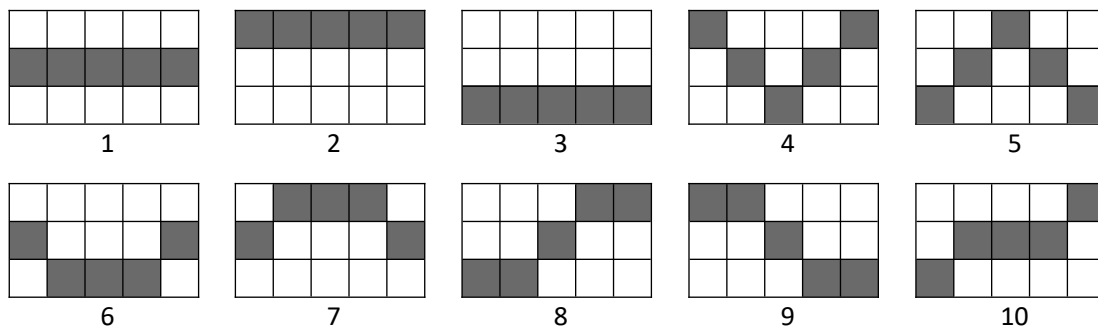
## HERNÍ LIMITY

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč     |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88% až 98% |



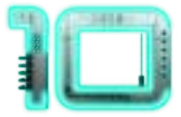
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis             | x sázka na linii (5x)                        | x sázka na linii (4x)                       | x sázka na linii (3x)                      | x sázka na linii (2x) |
|--------|-------------------|----------------------------------------------|---------------------------------------------|--------------------------------------------|-----------------------|
|        | Wild<br>(scatter) | 200x celková sázka<br>+<br>10 volných otáček | 20x celková sázka<br>+<br>10 volných otáček | 2x celková sázka<br>+<br>10 volných otáček | -                     |

| Symbol                                                                              | Popis        | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|    | Pilot        | 5000x                    | 1000x                    | 100x                     | 10x                      |
|    | Vesmírná loď | 2000x                    | 400x                     | 40x                      | 5x                       |
|    | Planeta      | 750x                     | 100x                     | 30x                      | 5x                       |
|    | Minerál      | 750x                     | 100x                     | 30x                      | 5x                       |
|   | A            | 150x                     | 40x                      | 5x                       | -                        |
|  | K            | 150x                     | 40x                      | 5x                       | -                        |
|  | Q            | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |
|  | J            | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |
|  | 10           | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |

## HERNÍ PANEL



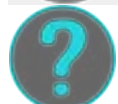
Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Book of Secrets 6

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets 6 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec, 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets 6 je speciální symbol „Wild“, který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets 6 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Vlné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Vlné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

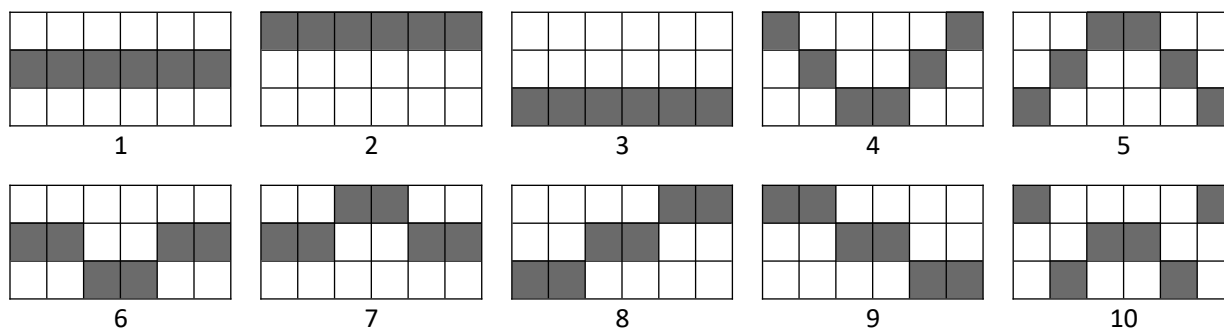
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 200 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88.14 až 98.12 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kniha<br>Wild (scatter) | 200x                    | 100x                    | 10x                     | 1x                      |                         |
|                                                                                     |                         | +                       | +                       | +                       | +                       | -                       |
|                                                                                     |                         | 10 Volných<br>otáček    | 10 Volných<br>otáček    | 10 Volných<br>otáček    | 10 Volných<br>otáček    |                         |
|  | Archeolog               | 750x                    | 250x                    | 50x                     | 5x                      | 0.5x                    |

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Faraon    | 250x                    | 100x                    | 20x                     | 2x                      | 0.25x                   |
|    | Scarabeus | 100x                    | 40x                     | 5x                      | 1.5x                    | 0.25x                   |
|    | Ankh      | 100x                    | 40x                     | 5x                      | 1.5x                    | 0.25x                   |
|    | A         | 40x                     | 8x                      | 2x                      | 0.25x                   | -                       |
|    | K         | 40x                     | 8x                      | 2x                      | 0.25x                   | -                       |
|  | Q         | 25x                     | 5x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | J         | 25x                     | 5x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | 10        | 25x                     | 5x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Diamondz

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.  
Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky.  
 Zobrazen pouze během volných otáček.  
 Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.  
Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdříve výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

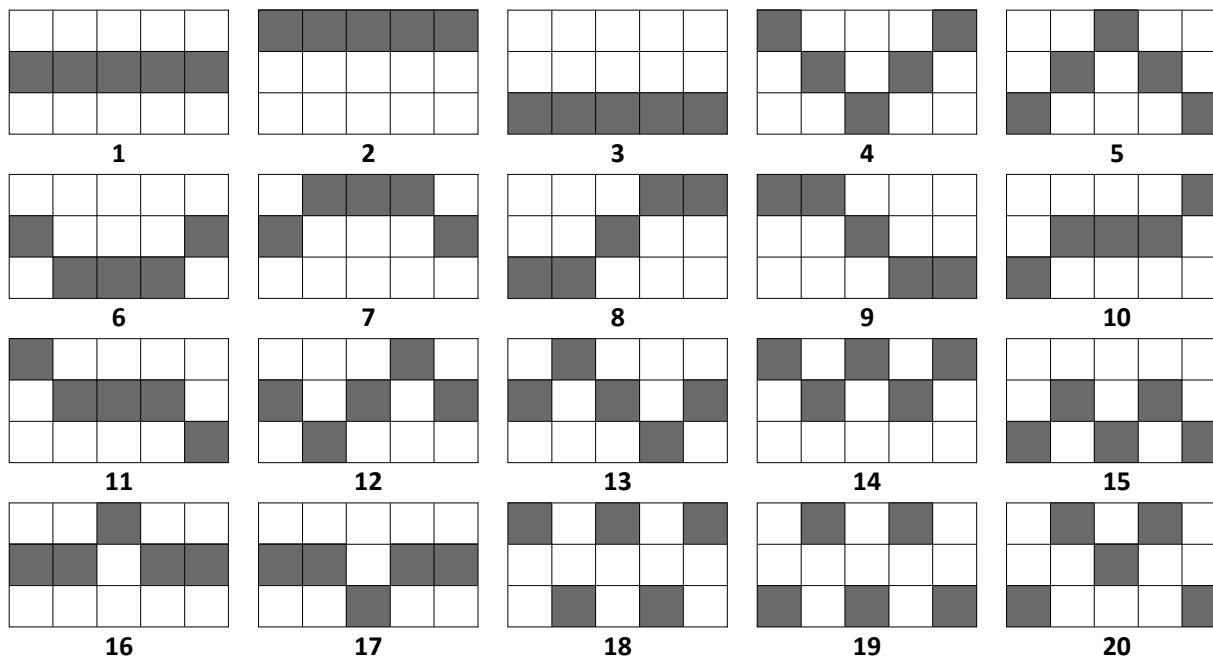
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88.22 až 98.18 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE





## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis           | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x)               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|---------------------------------------|
|    | Sedm            | 25x                     | 5x                      | 0.75x                   | -                                     |
|    | Meloun          | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    | -                                     |
|    | Hrozny          | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    | -                                     |
|   | Švestka         | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                                     |
|  | Pomeranč        | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                                     |
|  | Citron          | 2.5x                    | 0.5x                    | 0.25x                   | -                                     |
|  | Třešně          | 2.5x                    | 0.5x                    | 0.25x                   | -                                     |
|  | Diamondz Symbol | -                       | -                       | -                       | Vyplácí součet<br>symbolů<br>Scatter. |



| Symbol                                                                            | Popis                       | x celková<br>sázka (5x)                                 | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|---------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Diamond<br>(Scatter Symbol) | 5 nebo více<br>vyhrává Volné<br>Otáčky a<br>Scatter win | -                       | -                       | -                       |
|  | Joker (Wild Symbol)         | -                                                       | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Solar God

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém.  
 Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

Wild Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

„Free Spins“ - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.

Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

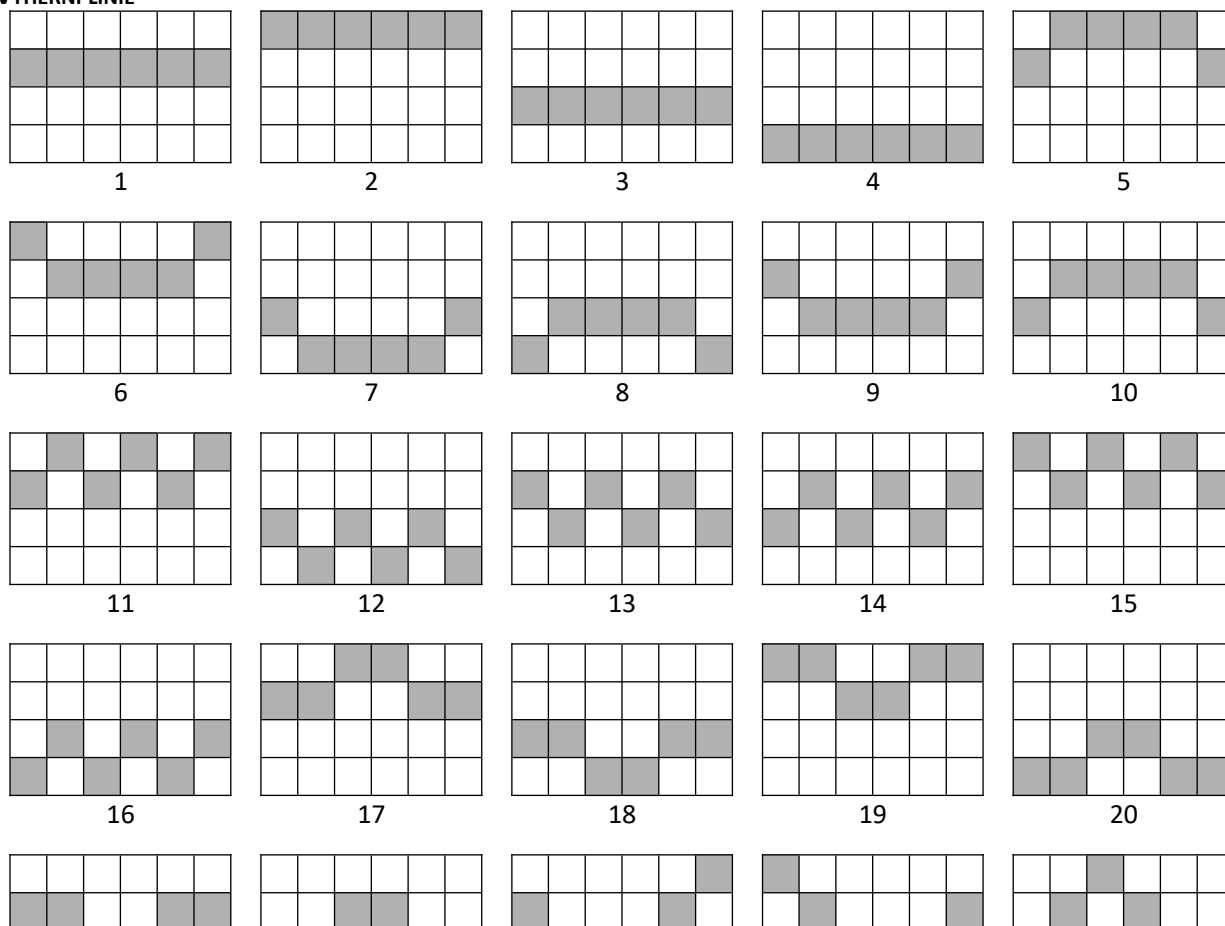
## HERNÍ LIMITY

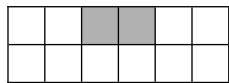
|                              |                   |
|------------------------------|-------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč        |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.00% až 98.00 % |



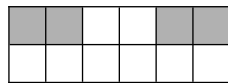
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

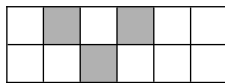




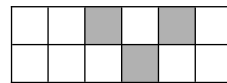
21



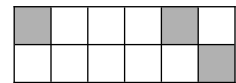
22



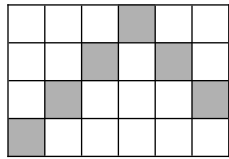
23



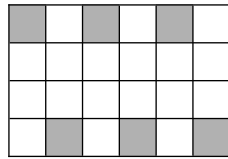
24



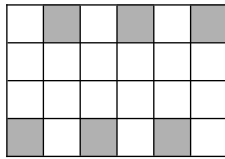
25



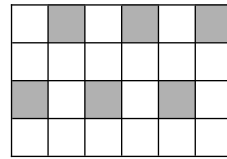
26



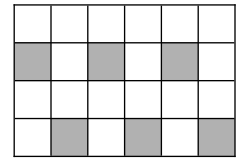
27



28



29



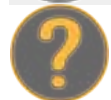
30

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Faraon   | 5x                      | 1.5x                    | 0.6x                    | 0.3x                    |
|   | Královna | 5x                      | 1.5x                    | 0.6x                    | 0.3x                    |
|  | Oko Hora | 3x                      | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    |
|  | Ankh     | 3x                      | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    |
|  | Lilie    | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    | 0.05x                   |
|  | Žezlo    | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    | 0.05x                   |

| Symbol                                                                            | Popis                           | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Bonus symbol                    | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Wild symbol (před transformací) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Wild symbol (po transformaci)   | 5x                      | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# 6 Fruits Deluxe

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“ a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusovou funkci:  
Speciální symbol „Bonus“ Pokud kdekoliv na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

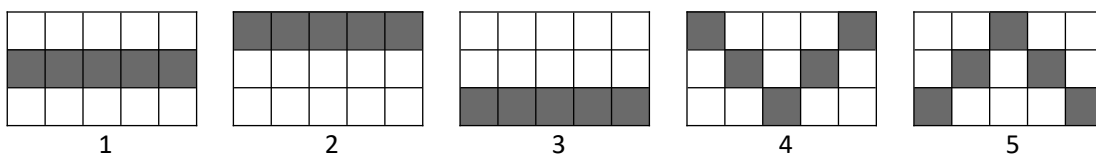
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.20 až 97.93 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                      | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Hvězda<br>(Bonus Symbol)   | 20x Free Spins          | 15x Free Spins          | 10x Free Spins          | -                       |
|        | Hvězda<br>(Scatter Symbol) | 50x                     | 8x                      | 2x                      | -                       |
|        | Sedm                       | 1000x                   | 200x                    | 20x                     | -                       |
|        | Meloun                     | 100x                    | 40x                     | 10x                     | -                       |
|        | Hrozen                     | 100x                    | 40x                     | 10x                     | -                       |
|        | Švestka                    | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|        | Pomeranč                   | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|        | Citron                     | 30x                     | 5x                      | 4x                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Třešně | 30x                     | 5x                      | 4x                      | 2x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



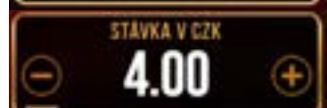
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 27 Joker Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 27 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 27 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

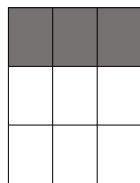
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.01 až 98.02 % |

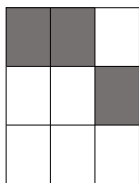


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

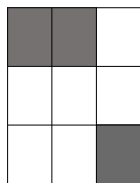
## VÝHERNÍ LINIE



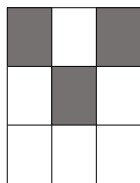
98



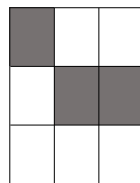
99



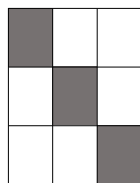
100



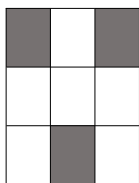
101



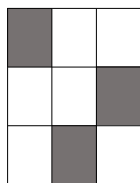
102



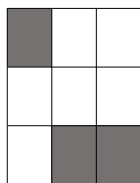
103



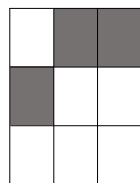
104



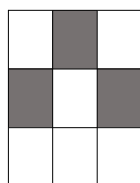
105



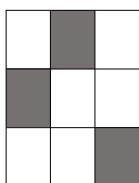
106



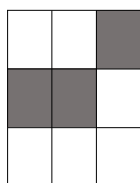
107



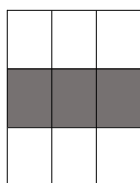
108



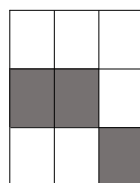
109



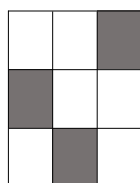
110



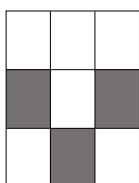
111



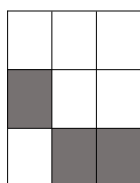
112



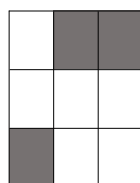
113



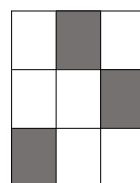
114



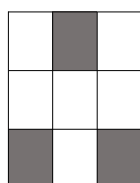
115



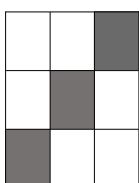
116



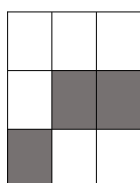
117



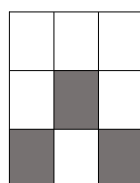
118



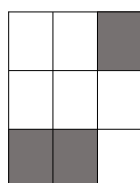
119



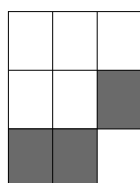
120



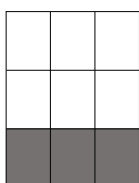
121



122



123



124

## VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Popis

(3x)



10x Volných otáček



1x Volná otáčka

Symbol

Popis

x celková sázka (3x)

## VÝHERNÍ TABULKA



„Wild“ (Divoký symbol)

60x



Hvězda

20x



Sedm

16x



Hrozen

10x



Vodní meloun

10x



Švestka

2x



Pomeranč

2x



Citrón

2x





Třešeň

2x

#### **HERNÍ PANEL**

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

# 81 Joker Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.  
Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                    |
|------------------------------|--------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč         |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.02 % až 98.02 % |



*Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.*

## MOŽNOSTI VÝHRY



## VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Symbol

(4x)



10x Volné otáčky



1x Volná otáčka

## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (4x) x celková sázka (3x)

Žolík  
„Wild“ (Divoký symbol)

60x

-



Hvězda

20x

10x



Sedm

16x

8x



Hrozen

10x

5x



Vodní meloun

10x

5x

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka (4x) x celková sázka (3x) |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------------------------|----|
|  | Švestka  | 2x                                        | 1x |
|  | Pomeranč | 2x                                        | 1x |
|  | Citrón   | 2x                                        | 1x |
|  | Třešeň   | 2x                                        | 1x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.





Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Aztec Jaguar

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.

V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Funkce Volné otáčky „Free Spins“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy

přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.

Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.

Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

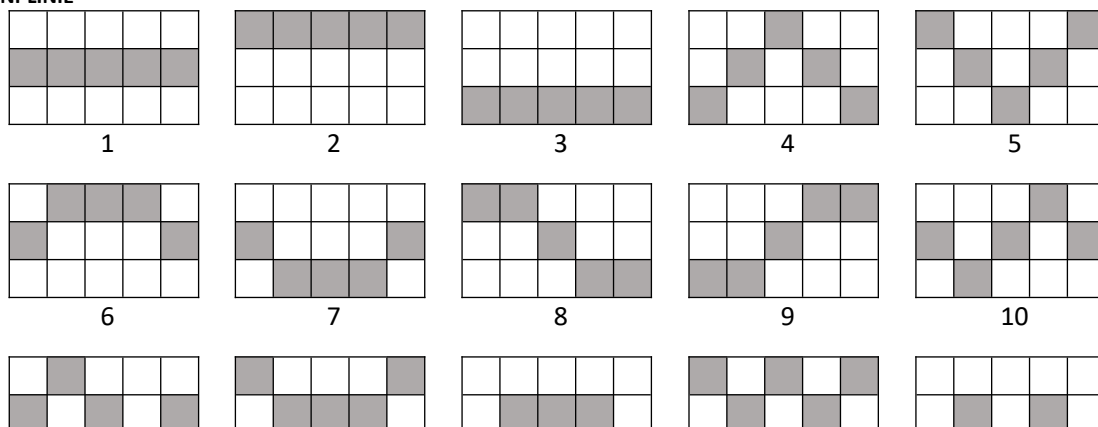
#### HERNÍ LIMITY

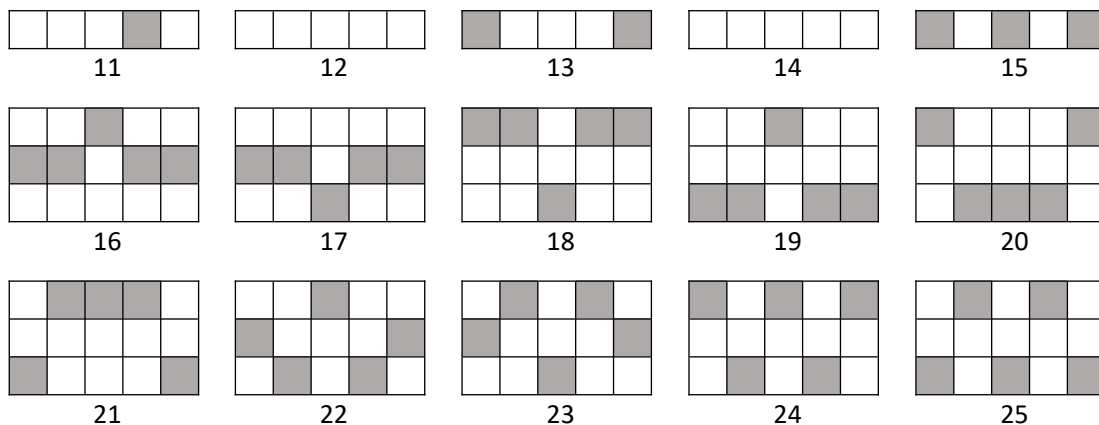
|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.00 až 98.02 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE





## VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

| Symbol                                                                              | Popis  | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Jaguar | 8x                      | 2x                      | 1x                      |
|   | Drak   | 4x                      | 2x                      | 0.4x                    |
|  | Amulet | 4x                      | 1x                      | 0.2x                    |
|  | Váza   | 4x                      | 1x                      | 0.2x                    |
|  | Dýka   | 2x                      | 0.8x                    | 0.2x                    |
|  | A      | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |

| Symbol                                                                             | Popis    | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | K        | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|   | Q        | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|   | J        | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|   | Bojovník | 8x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Pyramida | -                       | -                       | 5 Volné otáčky          |

## VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

| Symbol                                                                              | Popis  | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Jaguár | 8x                      | 2x                      | -                       |
|  | Drak   | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | Amulet | 4x                      | 1x                      | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Váza     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|    | Dýka     | 2x                      | 0.8x                    | -                       |
|    | A        | 2x                      | 0.4x                    | -                       |
|    | K        | 2x                      | 0.4x                    | -                       |
|   | Q        | 1x                      | 0.4x                    | -                       |
|  | J        | 1x                      | 0.4x                    | -                       |
|  | Bojovník | 8x                      | 2x                      | -                       |
|  | Pyramida | -                       | -                       | 5 Volné otáčky          |

| Symbol                                                                              | Popis | x celková sázka (1x)                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|--------------------------------------------------|
|  | Bonus | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x |

**Speciální výhra:**



20x Celková sázka



50x Celková sázka t



100x Celková sázka

**GRAND**

500x Celková sázka

**HERNÍ PANEL**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.





Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruits Go Multiply

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoli na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.  
Volné otáčky „Vlné otáčky“ – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček.  
 Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou.  
 Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

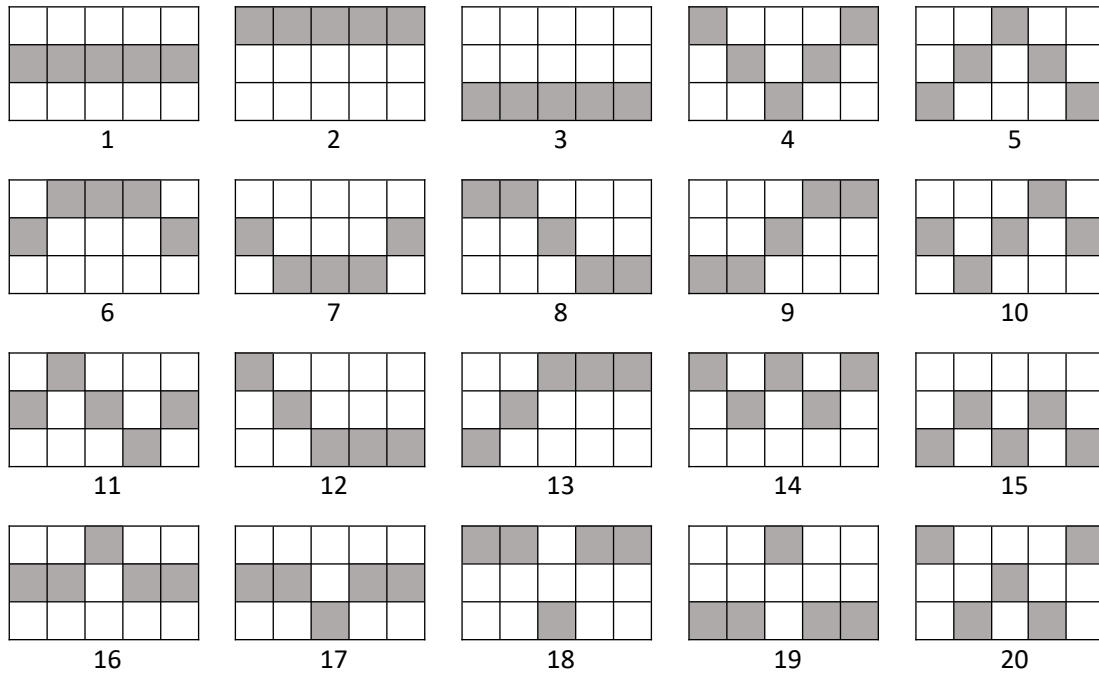
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 250 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.07 až 98.03 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis   | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Sedm    | 5x                   | 2x                   | 1x                   |
|  | Zvonek  | 2.5x                 | 1x                   | 0.4x                 |
|  | Meloun  | 2.5x                 | 1x                   | 0.4x                 |
|  | Švestka | 1.5x                 | 0.5x                 | 0.2x                 |

| Symbol                                                                            | Popis        | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Pomeranč     | 1.5x                 | 0.5x                 | 0.2x                 |
|  | Citrón       | 1x                   | 0.3x                 | 0.1x                 |
|  | Třešeň       | 1x                   | 0.3x                 | 0.1x                 |
|  | Bonus symbol | -                    | -                    | 10 Free Spins        |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

|                                                                                         |                                                                                    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky. |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                 |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.        |
|        | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                             |
|        | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                        |
|       | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                   |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                    |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                      |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                  |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruity Gold 81

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.  
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.01 až 98.02 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



## MOŽNOSTI VÝHRY



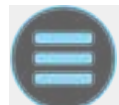
## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis              | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|----------------------|----------------------|
|    | Wild symbol        | -                    | -                    |
|    | Double Wild symbol | -                    | -                    |
|    | Mystery symbol     | 10x – 500x           | 2x – 300x            |
|   | Sedm               | 30x                  | 15x                  |
|  | Taška na peníze    | 20x                  | 10x                  |
|  | Zvon               | 10x                  | 5x                   |
|  | Meloun             | 6x                   | 3x                   |
|  | Hrozny             | 6x                   | 3x                   |



| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|----------------------|
|  | Švestka  | 4x                   | 2x                   |
|  | Pomeranč | 4x                   | 2x                   |
|  | Citron   | 2x                   | 1x                   |
|  | Třešně   | 2x                   | 1x                   |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

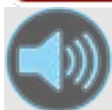
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Goblinions

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ a Volné otáčky probíhají zdarma.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.  
Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoli na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

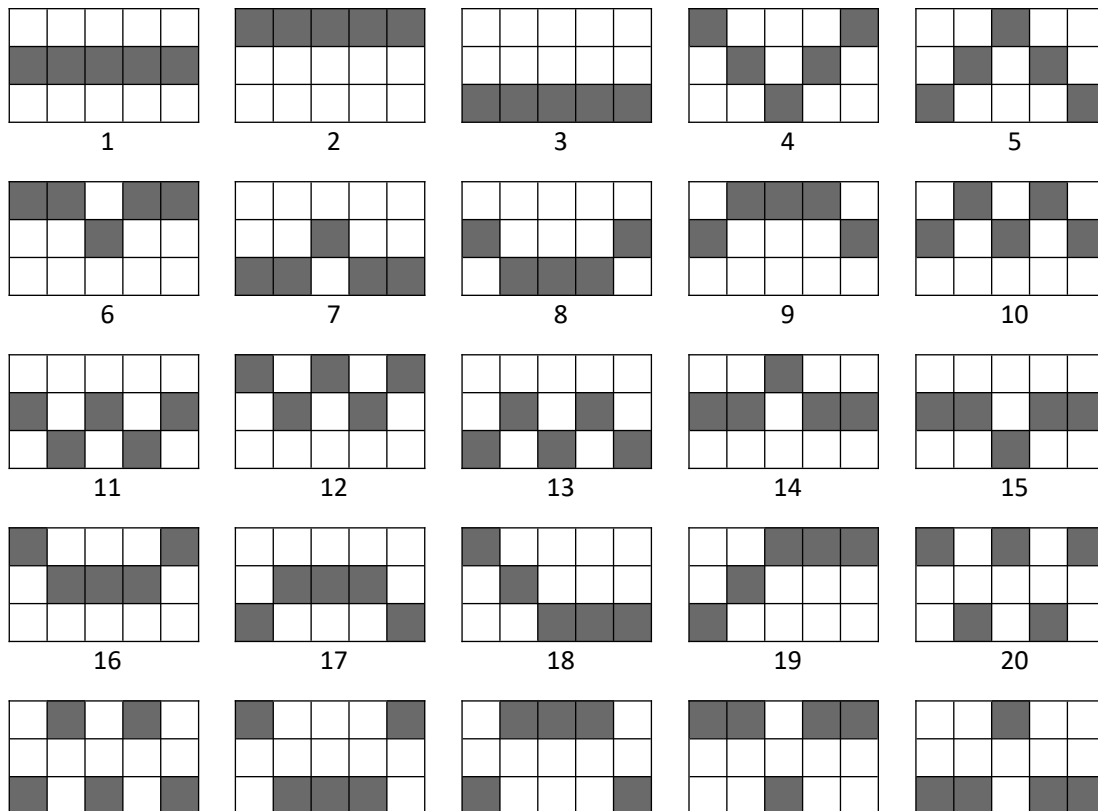
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.03 až 97.88 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



21

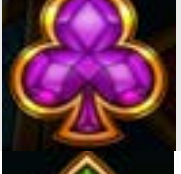
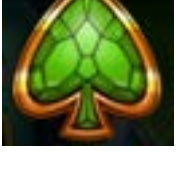
22

23

24

25

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Pytel zlata | 8x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Přilba      | 6x                      | 1,6x                    | 0,6x                    |
|    | Lampa       | 6x                      | 1,6x                    | 0,6x                    |
|   | Kruppáč     | 5x                      | 1,2x                    | 0,4x                    |
|  | Rýč         | 5x                      | 1,2x                    | 0,4x                    |
|  | Srdce       | 2x                      | 0,8x                    | 0,2x                    |
|  | Kříže       | 2x                      | 0,8x                    | 0,2x                    |
|  | Piky        | 2x                      | 0,8x                    | 0,2x                    |

| Symbol                                                                            | Popis                                    | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kára                                     | 2x                      | 0,8x                    | 0,2x                    |
|  | Bonus Symbol                             | -                       | -                       | 10x<br>Volné otáčky     |
|  | Goblinion<br>(Wild, Sticky Wild Respins) | 20                      | 4,8                     | 1,2                     |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                          |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                  |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                         |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                   |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                     |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                         |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                          |

|                                                                                    |                                                                             |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|   | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                          |
|   | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|   | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                      |
|   | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                 |
|   | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                            |
|                                                                                    | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.            |
|   | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.               |
|   | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.         |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                           |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Pixel Reels

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoli na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.  
Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoli na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček.  
 Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky. Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

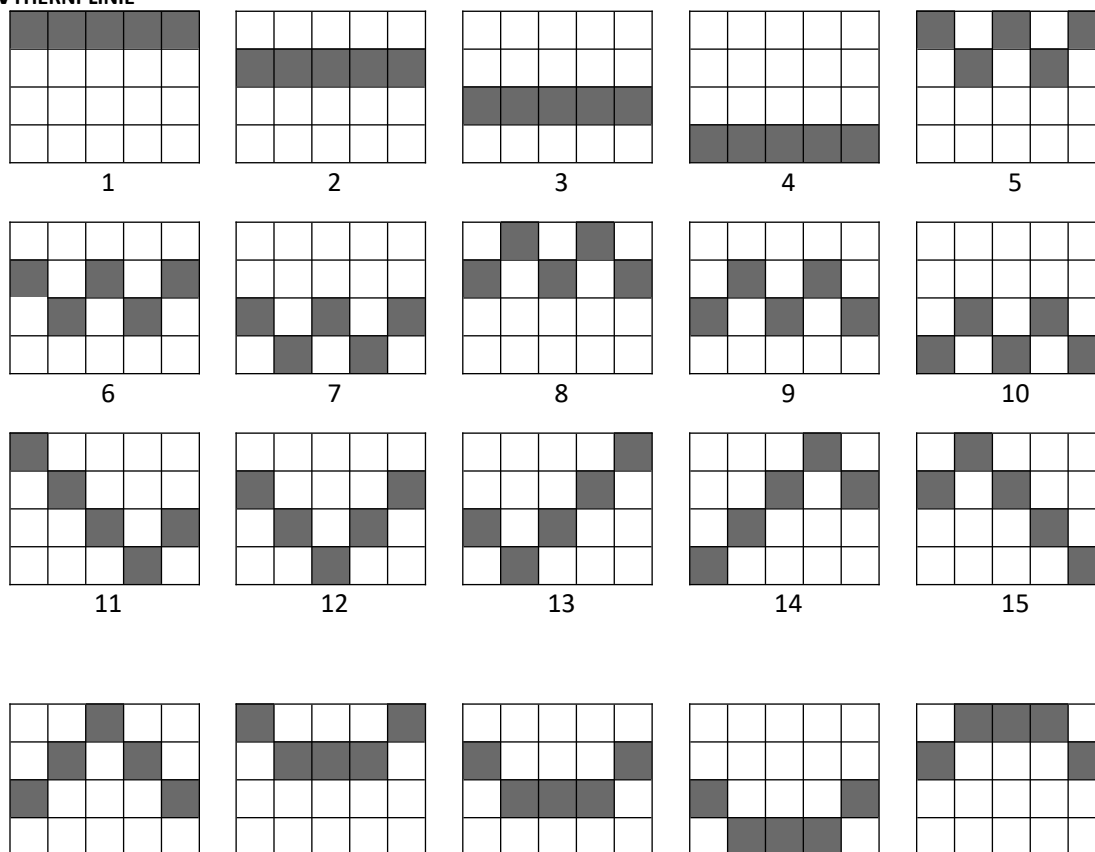
## HERNÍ LIMITY

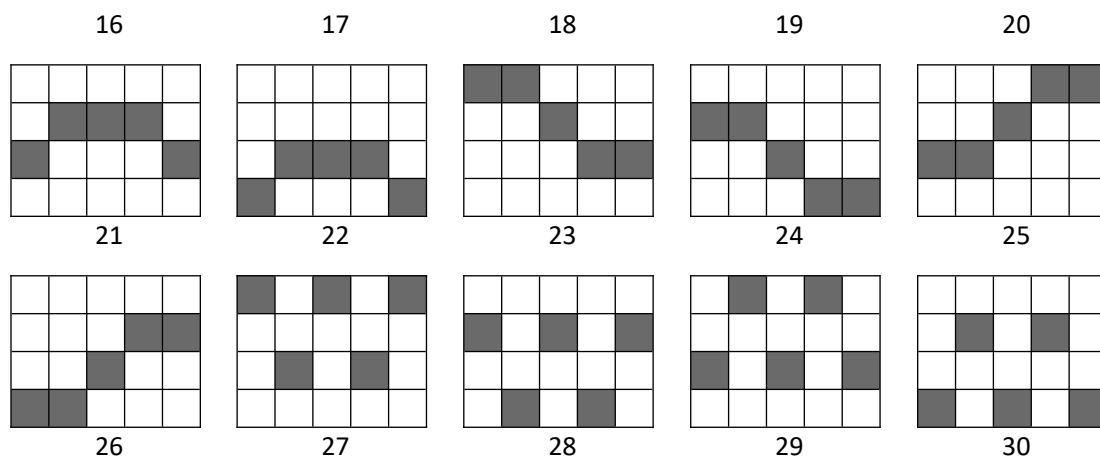
|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 200 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88.14 až 97.91 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE





## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis        | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Diamant      | 40x                     | 10x                     | 4x                      | 0.4x                    |
|  | Hvězda       | 10x                     | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | Meloun       | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Švestka      | 2x                      | 1x                      | 0.6x                    | -                       |
|  | Třešně       | 2x                      | 1x                      | 0.6x                    | -                       |
|  | Modrý Alien  | 1x                      | 0.6x                    | 0.4x                    | -                       |
|  | Zelený Alien | 1x                      | 0.6x                    | 0.4x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis       | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Žlutý Alien | 0.6x                    | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |



Oranžový Alien

0.6x

0.4x

0.2x

-

|                                                                                   |              | 3x                     | 2x       | 1x       |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|------------------------|----------|----------|---|
|  | Bonus symbol | Invasion +Volné otáčky | Invasion | Invasion | - |

Expanding Wild  
symbol

-

-

-

-

## VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

| Symbol                                                                              | Popis   | 1x Bonus symbol | 2x Bonus symbols | 3x Bonus symbols                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----------------|------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Diamant | 4x              | 4x               | 4x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|  | Hvězda  | 2x              | 2x               | 2x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|  | Meloun  | 1x              | 1x               | 1x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |

| Symbol                                                                              | Popis          | 1x Bonus symbol | 2x Bonus symbols | 3x Bonus symbols                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Švestka        | 0.6x            | 0.6x             | 0.6x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|    | Třešně         | 0.6x            | 0.6x             | 0.6x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|    | Modrý Alien    | 0.4x            | 0.4x             | 0.4x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|    | Zelený Alien   | 0.4x            | 0.4x             | 0.4x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|    | Žlutý Alien    | 0.2x            | 0.2x             | 0.2x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|  | Oranžový Alien | 0.2x            | 0.2x             | 0.2x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |

**V PŘÍPADĚ 3 SYMBOLŮ BONUS MÁ KAŽDÝ SYMBOL VÝHRU A MŮŽE MÍT I DALŠÍ CENU:**

|                                                                                     |                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
|  | 1x Volné otáčky |
|  | x1 Násobitel    |
|  | 1x Mince - 0.5x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Respin Joker 81

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:  
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.  
 Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.  
 Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.  
 Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.  
 Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## HERNÍ LIMITY

|                                     |                   |
|-------------------------------------|-------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč            |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 243 000 Kč        |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88.03% až 98.05 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### MOŽNOSTI VÝHRY



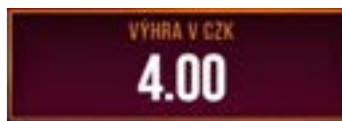
#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Divoký symbol | -                       | -                       |
|  | Zvonek        | 10x                     | 5x                      |
|  | Meloun        | 6x                      | 3x                      |
|  | Hrozny        | 6x                      | 3x                      |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|
|  | Švestka  | 4x                      | 2x                      |
|  | Pomeranč | 4x                      | 2x                      |
|  | Citron   | 2x                      | 1x                      |
|  | Třešně   | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

|                                                                                   |                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                          |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                      |
|                                                                                   | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                     |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.               |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.         |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                           |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Skull Bonanza

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změní na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild: Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.

Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.

V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.

Volné otáčky nelze spustit znovu.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

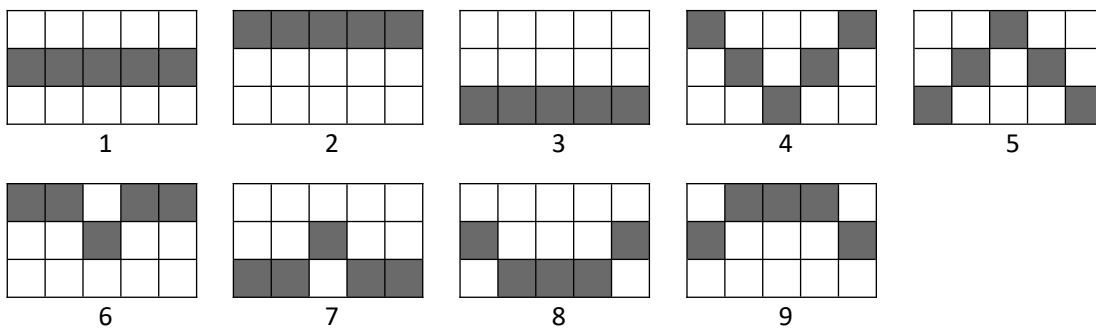
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                   |
|-------------------------------------|-------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 50 Kč             |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč        |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.11% až 97.99 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE





## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x)       | x celková<br>sázka (4x)  | x celková<br>sázka (3x)    | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------------|--------------------------|----------------------------|-------------------------|
|    | Všechny divoké symboly | 200x                          | 25x                      | 5x                         | 1x                      |
|    | Oltář                  | 1000x + 10<br>Volné<br>otáčky | 50x + 10<br>Volné otáčky | 5x + 10<br>Volné<br>otáčky | -                       |
|    | Žena Muerta            | 125x                          | 15x                      | 5x                         | 1x                      |
|   | Muerta muž             | 100x                          | 12x                      | 3x                         | 0.5x                    |
|  | Oběta                  | 75x                           | 10x                      | 2x                         | -                       |
|  | Květiny                | 50x                           | 8x                       | 2x                         | -                       |



| Symbol                                                                              | Popis          | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Láhev alkoholu | 25                      | 5x                      | 1x                      | -                       |
|    | A              | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |
|    | K              | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|   | Q              | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|  | J              | 4x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | 10             | 4x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |

#### VOLNÉ OTÁČKY



#### HERNÍ PANEL

|  |                                                                                                           |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                        |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                       |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Návod.                                                                    |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                   |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                       |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                        |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                        |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                               |



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

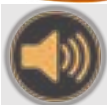
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Tiki Princess

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válců náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válců náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válců náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.

Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce.

Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 1000x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Výhry z funkce Hold and Win se počítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.



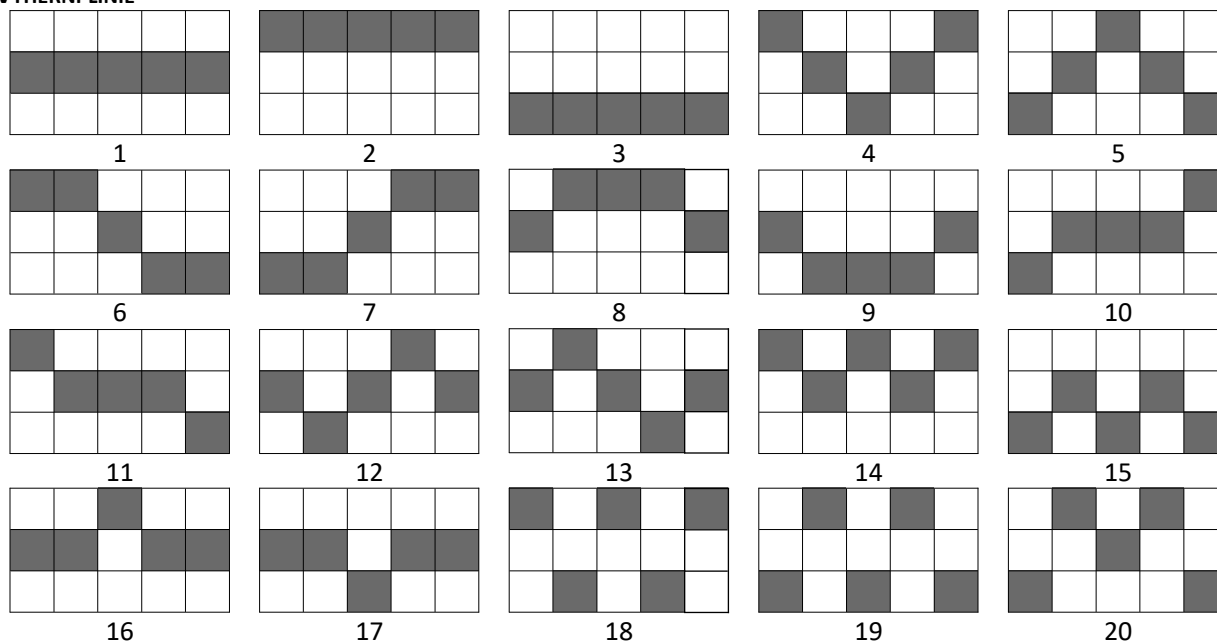
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 300 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.23% až 97.99% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zlatá maska   | 7.5x                    | 2.5x                    | 0.5x                    |
|    | Červená maska | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    |
|    | Zelená maska  | 5x                      | 1.25x                   | 0.5x                    |
|   | Modrá maska   | 5x                      | 1.25x                   | 0.5x                    |
|  | Hrozny        | 3.75x                   | 1x                      | 0.25x                   |
|  | Švestka       | 2.5x                    | 0.75x                   | 0.25x                   |
|  | Pomeranč      | 2.5x                    | 0.75x                   | 0.25x                   |
|  | Citrón        | 2x                      | 0.5x                    | 0.25x                   |

| Symbol                                                                             | Popis                               | x celková sázka<br>(5x)  | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Třešeň                              | 2x                       | 0.5x                    | 0.25x                   |
|   | Scatter symbol                      | 200x +<br>6 Volné otáčky | 20x +<br>6 Volné otáčky | 2x +<br>6 Volné otáčky  |
|   | Bonus symbol<br>S různými variacemi | -                        | -                       | Hold and Win<br>feature |
|  | Expanzní Wild symbol                | -                        | -                       | -                       |

**VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY**

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Zlatá maska   | 5x                   | 0.5x                 | -                    |
|  | Červená maska | 2.5x                 | 0.5x                 | -                    |
|  | Zelená maska  | 1.25x                | 0.5x                 | -                    |



| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x)    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|----------------------|-------------------------|
|    | Modrá maska                         | 1.25x                | 0.5x                 | -                       |
|    | Hrozny                              | 1x                   | 0.25x                | -                       |
|    | Švestka                             | 0.75x                | 0.25x                | -                       |
|   | Pomeranč                            | 0.75x                | 0.25x                | -                       |
|  | Citrón                              | 0.75x                | 0.25x                | -                       |
|  | Třešeň                              | 0.75x                | 0.25x                | -                       |
|  | Scatter symbol                      | -                    | -                    | 1x +<br>3 Volné otáčky  |
|  | Bonus symbol<br>S různými variacemi | -                    | -                    | Hold and Win<br>feature |

| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|--------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|--------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|



Expanzní Wild symbol

-

-

-

**VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN**

| Symbol | Popis | x celková sázka (15x) | x celková sázka (1x) |
|--------|-------|-----------------------|----------------------|
|--------|-------|-----------------------|----------------------|

GRAND

1000x  
Celková sázka

-



MAJOR

-

100x  
Celková sázka

MINOR

-

50x  
Celková sázka

MINI

-

20x  
Celková sázka

Číselné

-

1 – 20 x Celková  
sázka

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

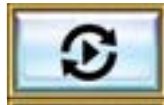


Tlačítko **VSTUP** spustí Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.

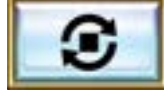


Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Zeus Wild Thunder

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouští Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.  
Speciální funkce „Wrath of Zeus“ - Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.  
 Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.  
 Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počítadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

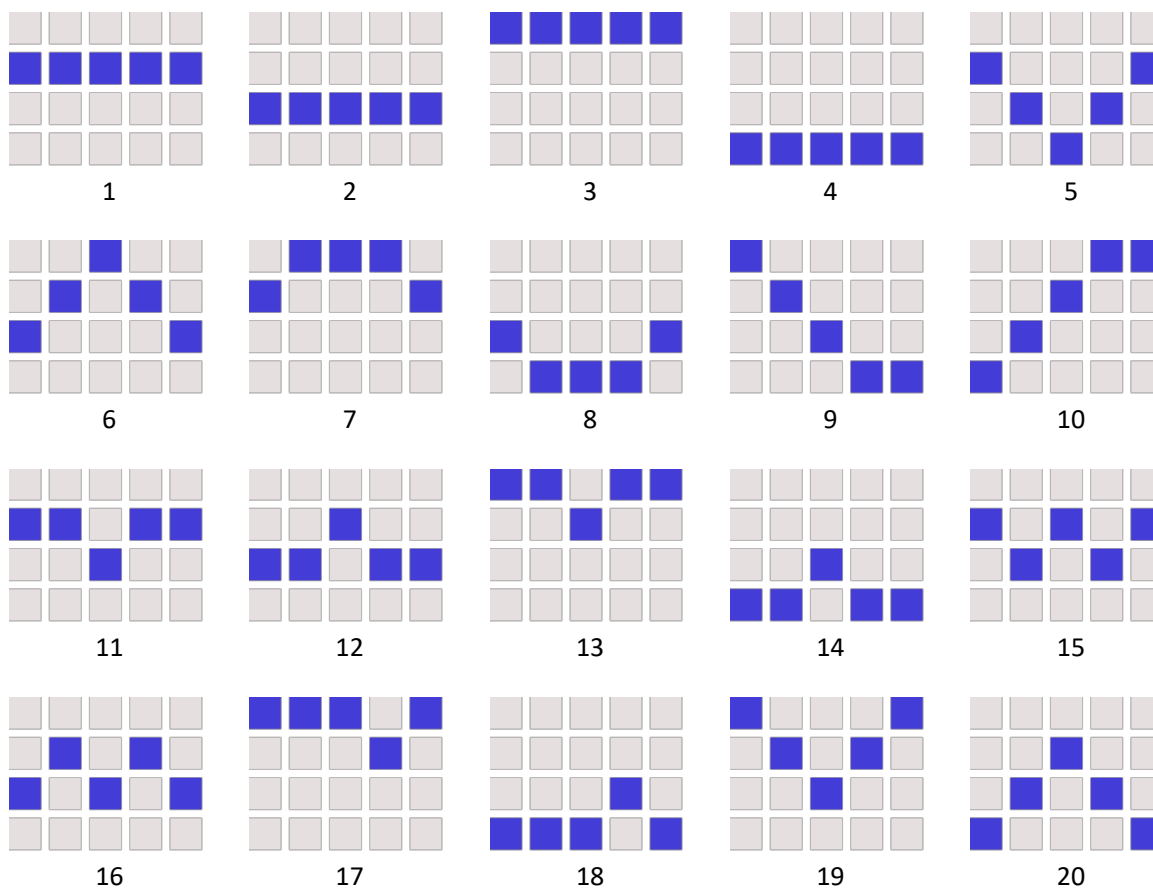
## HERNÍ LIMITY

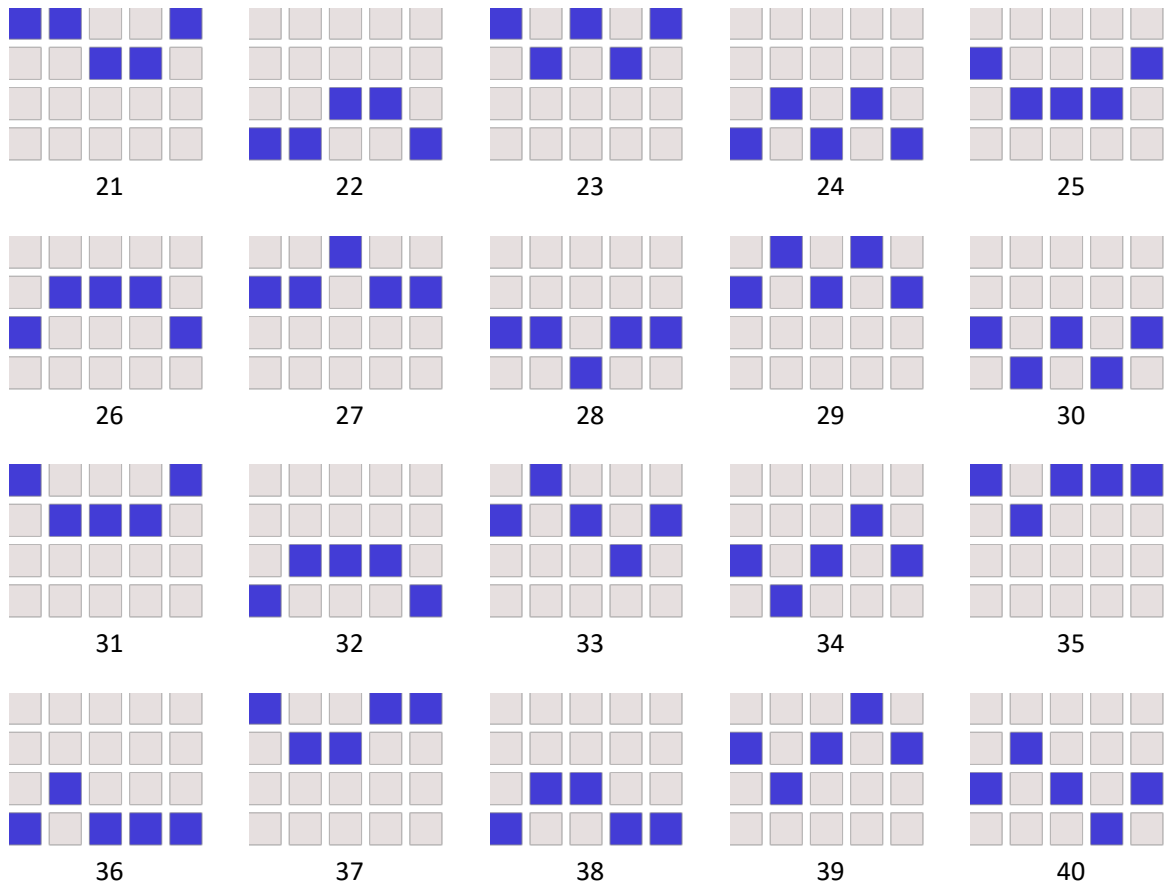
|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.12% až 97.99% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE





## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Bonus Symbol  | -                       | -                       | Volné otáčky            | -                       |
|  | Divoký symbol | 5X                      | 1.25X                   | 0.5X                    | 0.05X                   |
|  | Zeus          | 5X                      | 1.25X                   | 0.5X                    | 0.05X                   |



| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hera          | 2X                      | 0.75X                   | 0.15X                   | -                       |
|    | Afrodita      | 2X                      | 0.75X                   | 0.15X                   | -                       |
|    | Helma         | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|    | Harfa         | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|   | Váza          | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|  | Mísa s ovocem | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|  | A             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | K             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | Q             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | J             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | 10    | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 27th CABARET

## PRAVIDLA HRY

1. 27th Cabaret je hra se 3 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 27th Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře.

Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

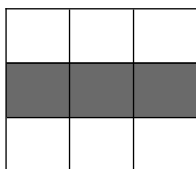
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,01 – 98,02 % |

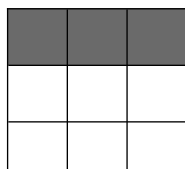


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

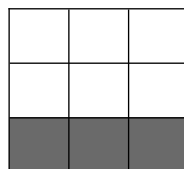
#### VÝHERNÍ LINIE



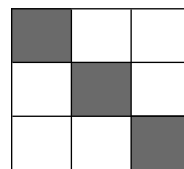
1



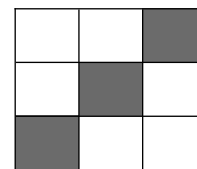
2



3



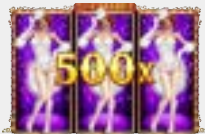
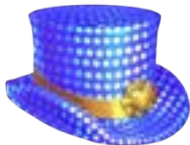
4



5



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                         | x celková sázka<br>(3x) |                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------------|
|    | Mažoretka<br>Divoký symbol    | -                       | Aktivuje 27 možností<br>výhry |
|    | Mažoretky<br>Wild Full Screen | -                       | 500x                          |
|    | Kabaret                       | 16x                     | -                             |
|   | Parfém                        | 10x                     | -                             |
|  | Cylindr                       | 6x                      | -                             |
|  | Vějíř                         | 6x                      | -                             |
|  | A                             | 2x                      | -                             |
|  | K                             | 2x                      | -                             |



| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(3x) |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|---|
|  | Q     | 1x                      | - |
|  | J     | 1x                      | - |
|  | 10    | 1x                      | - |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.





Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 81st CABARET

## PRAVIDLA HRY

1. 81st Cabaret je hra se 4 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 9 fixních výherních linií nebo 81 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 81st Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné Divokých symbolů vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 81 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře.

Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

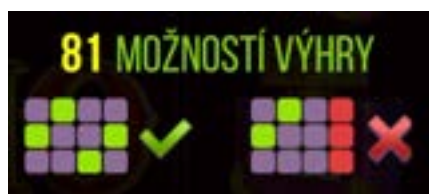
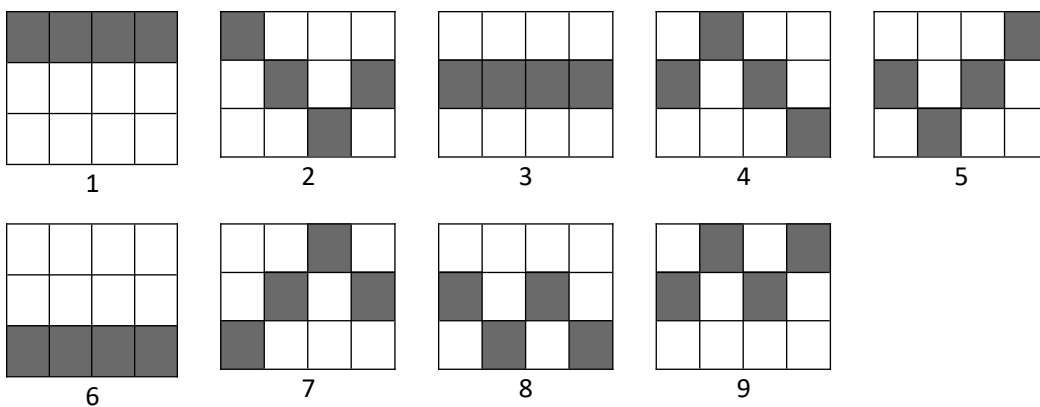
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,13 až 98,03 % |

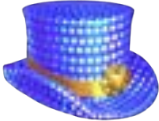


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                         | x celková sázka<br>(4x) |                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------------|
|    | Mažoretka<br>Divoký symbol    | -                       | Aktivuje 81 možností<br>výhry |
|    | Mažoretky<br>Wild Full Screen | -                       | 500x                          |
|    | Kabaret                       | 16x                     | -                             |
|   | Parfém                        | 10x                     | -                             |
|  | Cylindr                       | 6x                      | -                             |
|  | Vějíř                         | 6x                      | -                             |
|  | A                             | 2x                      | -                             |
|  | K                             | 2x                      | -                             |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(4x) |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|---|
|  | Q     | 1x                      | - |
|  | J     | 1x                      | - |
|  | 10    | 1x                      | - |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



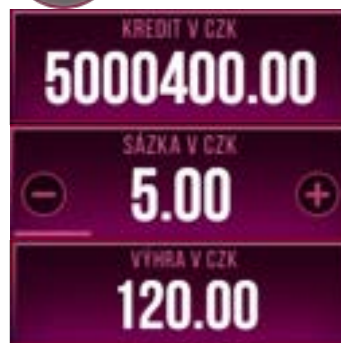
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Aladdin and the Magic Carpet

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Magic Carpet je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Aladdin and the Magic Carpet je speciální symbol „Expanzní Wild symbol“ (Divoký symbol) a funkci Volných otáček s násobitelem na Expanzním Wild symbolu.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aladdin and the Magic Carpet obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Volné otáčky** - Pokud se kdekoli na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává 10 Volných otáček. Když se při Volných otáčkách na válci objeví Expanzní Wild symbol, rozšíří se v případě, že lze vyhrát, na celý válec a výhra se vynásobí.

V případě jednoho, dvou a tří Expanzních Wild symbolů je násobitel x2, x4 a x8.

Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

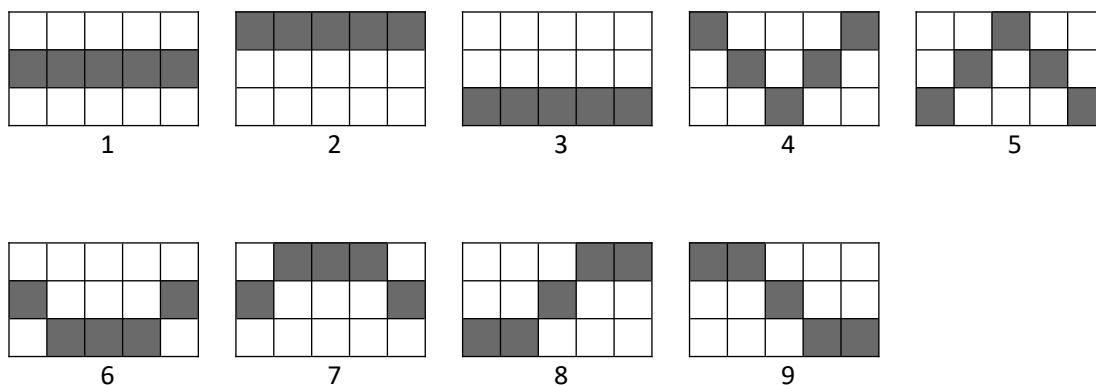
|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.03% - 97.97% |





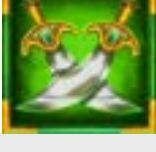
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Džin<br>(Bonus Symbol) | 50x                     | 25x                     | 5x                      |

| Symbol                                                                              | Popis                                      | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kouzelný koberec<br>(Expanzní Wild Symbol) | -                       | -                       | -                       |
|    | Aladdin                                    | 40x                     | 10x                     | 5x                      |
|    | Princezna                                  | 30x                     | 8x                      | 2x                      |
|    | Džinova lampa                              | 30x                     | 8x                      | 2x                      |
|   | Truhla s pokladem                          | 20x                     | 4x                      | 2x                      |
|  | Zkřížené meče                              | 20x                     | 4x                      | 2x                      |
|  | A                                          | 10x                     | 3x                      | 1x                      |
|  | K                                          | 10x                     | 3x                      | 1x                      |
|  | Q                                          | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | J                                          | 5x                      | 2x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | 10    | 5x                      | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

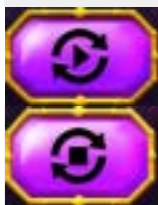


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Book of Secrets Extra

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets Extra je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets Extra je speciální symbol „Wild“ který nabízí bonusovou funkci Volné otáčky se „Speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets Extra obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Bonusová funkce „Vlné otáčky“: Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## HERNÍ LIMITY

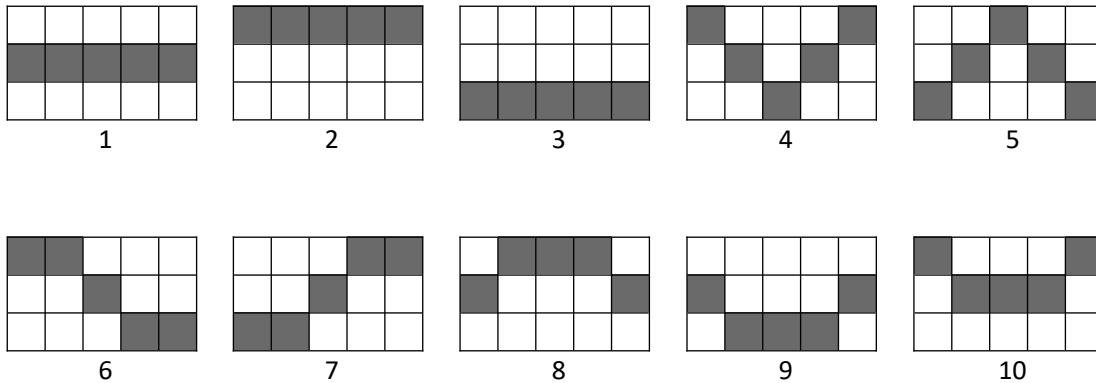
|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.11 až 97.93 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková sázka<br>(5x)                            | x celková<br>sázka (4x)                           | x celková<br>sázka (3x)                          | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------------------------------------|---------------------------------------------------|--------------------------------------------------|-------------------------|
|    | Kniha<br>(Wild symbol) | 200x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | 20x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | 2x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | -                       |
|    | Archeoložka            | 500x                                               | 100x                                              | 10x                                              | 1x                      |
|    | Faraon                 | 200x                                               | 40x                                               | 4x                                               | 0.5x                    |
|    | Skarabeus              | 75x                                                | 10x                                               | 3x                                               | 0.5x                    |
|   | Symbol "Život"         | 75x                                                | 10x                                               | 3x                                               | 0.5x                    |
|  | A                      | 15x                                                | 4x                                                | 0.5x                                             | -                       |
|  | K                      | 15x                                                | 4x                                                | 0.5x                                             | -                       |
|  | Q                      | 10x                                                | 2.5x                                              | 0.5x                                             | -                       |
|  | J                      | 10x                                                | 2.5x                                              | 0.5x                                             | -                       |



| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | 10    | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



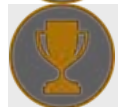
Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

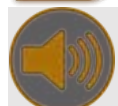
**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Eldorado

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Eldorado je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Eldorado Spins“, který uděluje Eldorado Spins.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Eldorado obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.  
„Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude vybrán libovolný náhodný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery) z Výherní tabulky. Vždy, když se vybraný symbol zobrazí na obrazovce, jeho hodnota bude vyplacena vždy, když je funkce aktivní. Eldorado Spins jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.

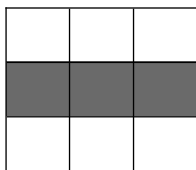
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,07 – 98,10 % |

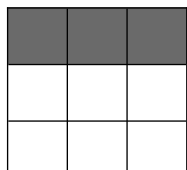


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



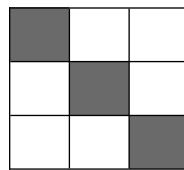
1



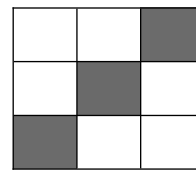
2



3



4



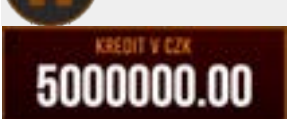
5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|
|    | Eldorado<br>(Eldorado Spins symbol) | -                    |
|    | Záhada<br>(Mystery symbol)          | 2x-50x               |
|   | Diamant                             | 50x                  |
|  | Sedm                                | 30x                  |
|  | Zvon                                | 20x                  |
|  | Meloun                              | 10x                  |
|  | Hrozny                              | 5x                   |
|  | Švestka                             | 3x                   |
|  | Pomeranč                            | 3x                   |

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----------------------|
|  | Citron | 2x                   |
|  | Třešně | 2x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|       | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|      | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|      | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|      | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|      | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Firebird 27

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 možností výhr s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 225 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.03 - 97.97 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 27 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                        | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------|
|    | Fénix („Wild“ Divoký symbol) | 50x                  |
|    | Sedm                         | 50x                  |
|    | Zvon                         | 20x                  |
|  | BAR                          | 12x                  |
|  | Meloun                       | 8x                   |
|  | Hrozny                       | 6x                   |
|  | Švestka                      | 4x                   |
|  | Pomeranč                     | 4x                   |

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|--------|-------|----------------------|
|--------|-------|----------------------|



Citron

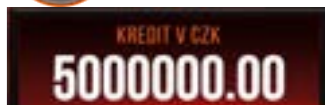
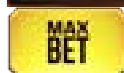
2x



Třešně

2x

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fire Spell

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Spell je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Symbol „Bonus“ a funkce „Volené otáčky“ - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změni na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

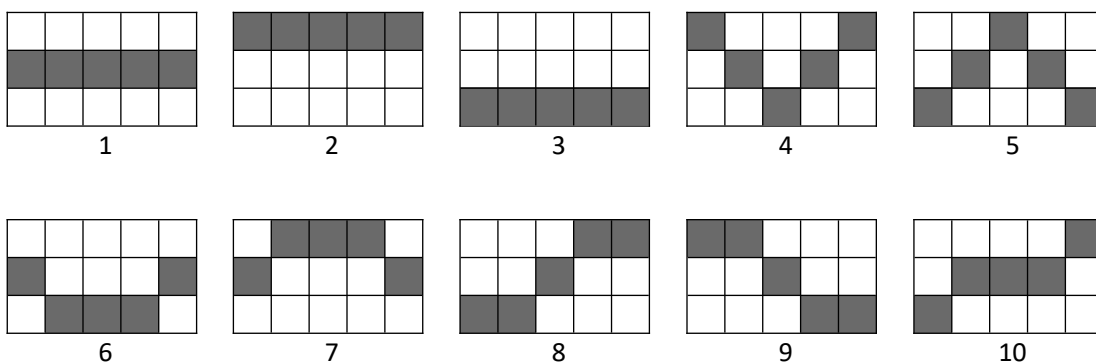
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 100 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.13 až 97.97 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS

| Symbol | Popis                                                                                           | -                                                                           |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|        | Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změnil na Divoký symbol Sticky Wild.) | Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku. |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                        | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|--------|------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Spálená koule (Bonus Symbol) | 8 Volné otáčky       | 7 Volné otáčky       | 6 Volné otáčky       |

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Logo W<br>(Divoký Symbol<br>„Wild“) | 150x                 | 25x                  | 5x                   |
|    | Kniha                               | 80x                  | 25x                  | 5x                   |
|    | Elixír                              | 75x                  | 20x                  | 4x                   |
|    | Přesýpací hodiny                    | 50x                  | 15x                  | 3x                   |
|    | Prsten                              | 40x                  | 10x                  | 2x                   |
|    | A                                   | 10x                  | 4x                   | 1.5x                 |
|   | K                                   | 10x                  | 4x                   | 1.5x                 |
|  | Q                                   | 8x                   | 2x                   | 1x                   |
|  | J                                   | 8x                   | 2x                   | 1x                   |
|  | 10                                  | 4x                   | 1x                   | 0.5x                 |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



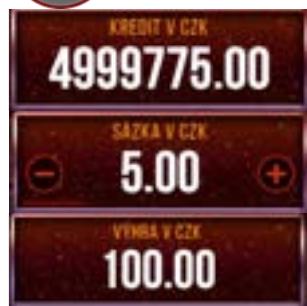
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Gold O`Clock

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gold O`Clock je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gold O`Clock je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí „Volné otáčky s násobitelem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gold O`Clock obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.  
Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje v jakékoli pozici na válcích.  
Speciální funkce „Volné otáčky s násobitelem“ - Volné otáčky jsou uděleny pokud se 3, 4 nebo 5 Bonus symbolů objeví současně kdekoli na válcích. Na začátku Volných otáček je vybrán násobitel Wild z rozmezí x1 - x12. V průběhu Volných otáček je sesbírán každý symbol Bonus, který se objeví na obrazovce. Sesbírání 4 symbolů Bonus udělí 2 Volné otáčky navíc a náhodný násobitel Wild x1 - x12, který se přidá k současnemu násobiteli Wild. 4 symboly Bonus mohou být sesbírány nanejvýše 4 krát. Násobitel Wild může být až po x60. Násobitel Wild násobí každou výherní linii s Divokým symbolem. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

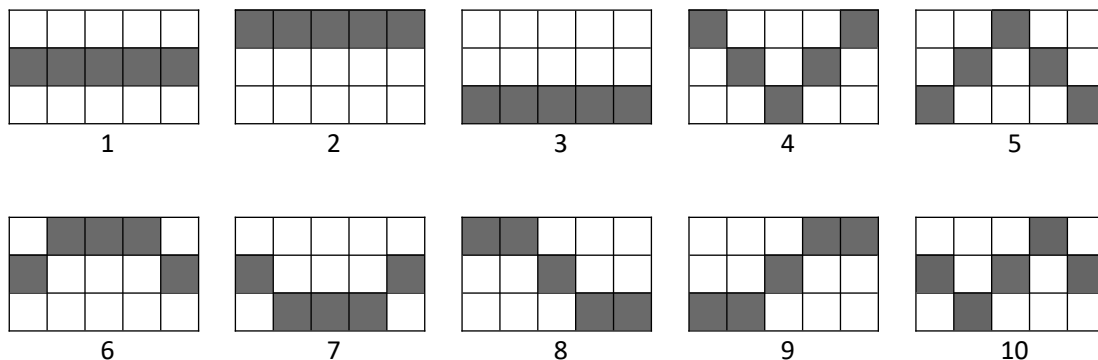
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 100 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.09 až 98.09 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                              | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|   | Zlaté hodiny (Bonus Symbol)        | 12x Volné otáčky     | 10x Volné otáčky     | 8x Volné otáčky      |
|  | Důstojnický odznak (Divoký Symbol) | -                    | -                    | -                    |
|  | Detektiv                           | 50x                  | 10x                  | 5x                   |
|  | Dáma s růžovým kloboukem           | 30x                  | 8x                   | 4x                   |
|  | Pistole                            | 12x                  | 6x                   | 3x                   |
|  | Poznámkový blok                    | 6x                   | 3x                   | 1.5x                 |

| Symbol                                                                             | Popis           | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|   | Zvětšovací sklo | 6x                   | 3x                   | 1.5x                 |
|   | Piky            | 3x                   | 2x                   | 1x                   |
|   | Srdce           | 3x                   | 2x                   | 1x                   |
|   | Diamant         | 2x                   | 1x                   | 0.5x                 |
|  | Kříž            | 2x                   | 1x                   | 0.5x                 |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

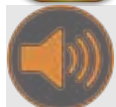
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Joker 5

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 5 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 5 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker 5 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ - Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává 10 Volných otáček „Free Spins“.  
Funkce Volné otáčky - Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky lze znovu spustit.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,16 - 97,82 % |

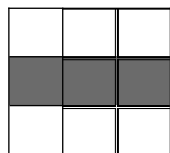


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



**VÝHERNÍ LINIE**

Hra má 5 výherních linií.



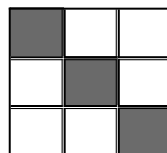
1



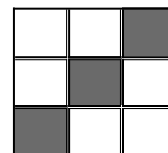
2



3



4



5

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda<br>(Scatter symbol) | 10 Volné otáčky         |
|    | Joker<br>(Divoký symbol)   | 50x                     |
|  | Červená sedmička           | 20x                     |
|  | Modrá sedmička             | 15x                     |
|  | Jahoda                     | 6x                      |
|  | Hruška                     | 6x                      |
|  | Meloun                     | 5x                      |



| Symbol                                                                             | Popis    | x celková sázka<br>(3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|
|   | Hrozny   | 4x                      |
|   | Švestka  | 3x                      |
|   | Pomeranč | 2x                      |
|   | Citron   | 2x                      |
|  | Třešně   | 2x                      |

**HERNÍ PANEL**

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Legends of the Colosseum

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Legends of the Colosseum je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válcový videoslot s Divokým symbolem, Mystery symbolem, Avalanche respiny a funkcí Volné otáčky s kolem štěstí. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsobů a nejvíce 86 436 způsobů.
3. Válce 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Legends of the Colosseum obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ.“ –  
 Volné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly.  
 Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitelů výhry a úroveň.  
 Chcete-li změnit původní nastavení kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí tlačítka Respin. Tato volba (roztočení znovu) nemá vliv na výsledek hry. Výsledek bonusové hry dopadne vždy stejně bez ohledu na to, zda si hráč vybere přijmout, nebo změnit původní výsledek kola štěstí. Jedná se zde o vizualizaci ztraktivnosti hry. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.  
 Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.  
 Počet zatočení zdarma: 5 až 14  
 Úroveň: 1 až 9  
 Násobitel výhry: 2x až 25x  
 Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.  
 Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.  
 Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
10. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ“. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPINY“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změní na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

## HERNÍ LIMITY

|                                              |                 |
|----------------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b>          | 50 Kč           |
| <b>Maximální sázka nákupu Volných otáček</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>           | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>             | 85.12% - 98.09% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsobů a nejvíce 86 436 způsobů. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5, které spustí zatočení zdarma s kolem štěstí. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

## VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

| Symbol                                                                            | Popis                       | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x)                              |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|----------------------|---------------------------------------------------|
|  | Koloseum<br>(Bonus Symbol)  | Spouští Volné otáčky | -                                                 |
|  | Kolo Štěstí (Respin Symbol) | -                    | -                                                 |
|  | Zlatá mince                 | -                    | Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                            | x celková sázka (6x) | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|   | Zkřížené meče<br>(Divoký Symbol) | 50x                  | -                    | -                    | -                    | -                    |
|  | Otazník<br>(Mystery Symbol)      | -                    | -                    | -                    | -                    | -                    |
|  | Gladiátor                        | 50x                  | 25x                  | 10x                  | 2x                   | 1x                   |
|  | Princezna                        | 5x                   | 2.5x                 | 2x                   | 1x                   | -                    |
|  | Tygr                             | 2.5x                 | 1x                   | 0,5x                 | 0,3x                 | -                    |
|  | Kůň                              | 2x                   | 0,8x                 | 0,5x                 | 0,3x                 | -                    |

| Symbol                                                                              | Popis | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | A     | 1.5x                    | 0,6x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|    | K     | 1.5x                    | 0,6x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|    | Q     | 1.5x                    | 0,6x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|    | J     | 1x                      | 0,4x                    | 0,2x                    | 0,1x                    | -                       |
|   | 10    | 1x                      | 0,4x                    | 0,2x                    | 0,1x                    | -                       |
|  | 9     | 1x                      | 0,4x                    | 0,2x                    | 0,1x                    | -                       |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



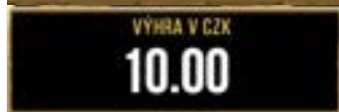
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.



Tlačítko **RESPIN** mění nastavení Kola Štěstí. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Masters of Eclipse

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Masters of Eclipse je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Masters of Eclipse je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Po každém otočení se může speciální Divoký symbol „Wild“ objevit pod kterýmkoli válcem a při dalších 4 otočeních se přesunout nahoru a přistát na ostatních symbolech na válci.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Masters of Eclipse obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - 3 Bonus symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 spustí 10 Volných otáček. Během Volných otáček mají Divoké symboly náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, který se změní pokaždé, když jde Divoký symbol nahoru. Každá výhra z výherní řady se násobí součtem násobitelů Wild na dané výherní řadě. Volné otáčky začínají bez Divokých symbolů na obrazovce. Po Volných otáčkách se vrátíte k předchozímu postupu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byli Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.  
Eclipse - „Zatmění Měsíce“ - Když Wild symbol padne na MoE symbol, spustí se Eclipse. Wild symbol se rozšíří na všechny sousední pozice na obrazovce a vytvoří až 9 Extra Divokých symbolů. Extra Divoké symboly po otočení zmizí.

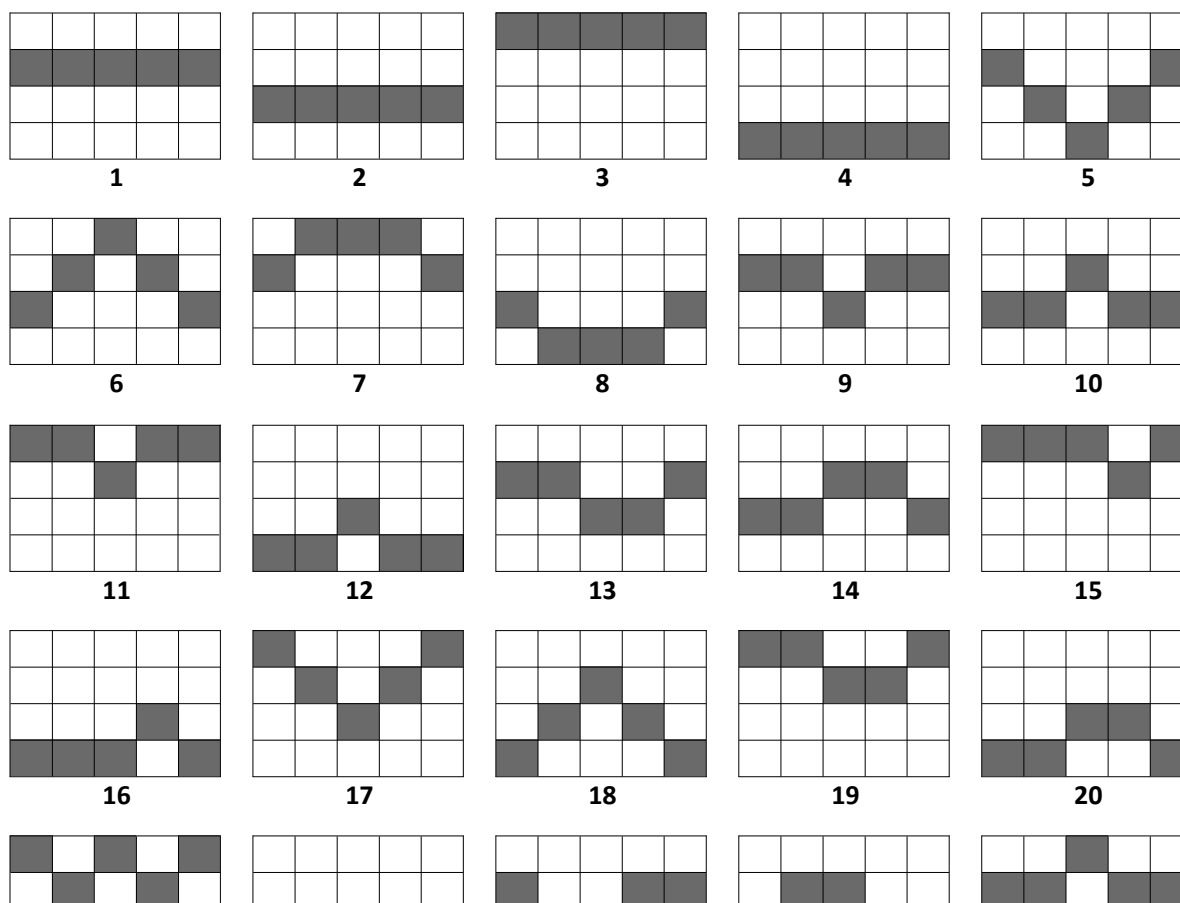
## HERNÍ LIMITY

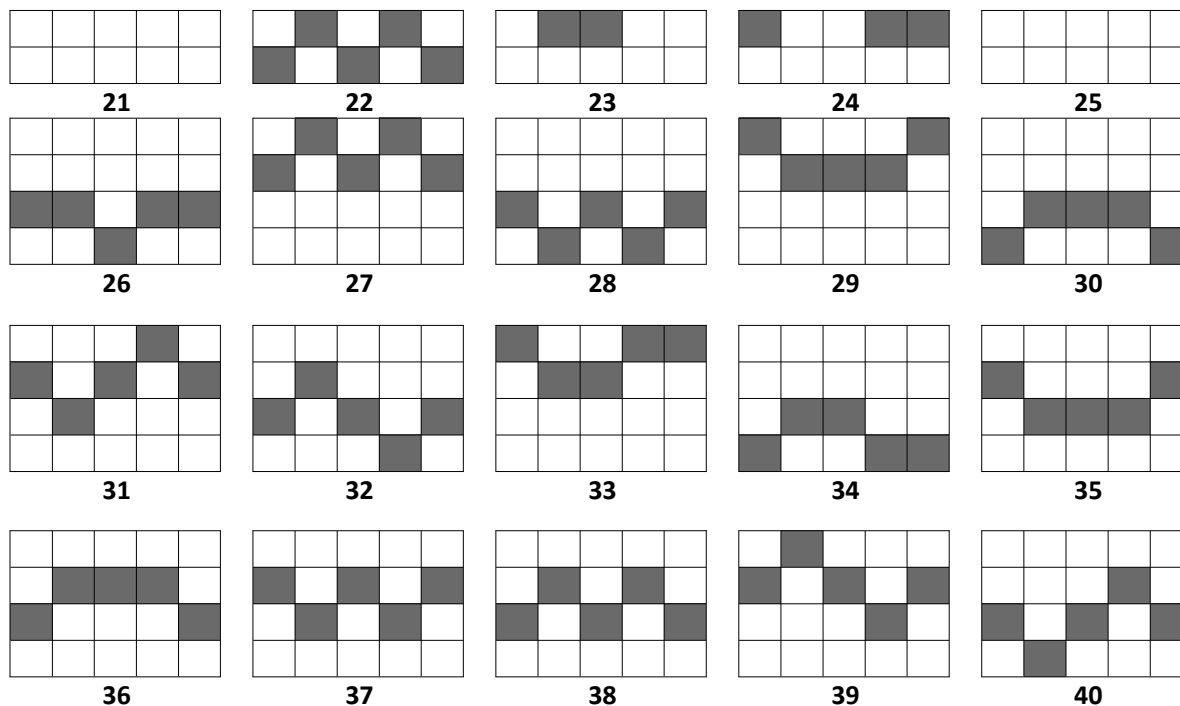
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 90 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 480 600 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,26 – 98,14 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE





## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                 | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Ohnivé slunce<br>(Divoký symbol)      | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Đábel<br>(Bonus symbol)               | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       |
|  | MOE<br>(Masters of Eclipse<br>symbol) | 6x                      | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    |
|  | Bojovník                              | 2x                      | 0.6x                    | 0.2x                    | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kůň     | 2x                      | 0.6x                    | 0.2x                    | -                       |
|    | Štít    | 1.5x                    | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|    | Kladivo | 1.5x                    | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|    | Roh     | 1.5x                    | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|  | A       | 0.7x                    | 0.3x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | K       | 0.7x                    | 0.3x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | Q       | 0.7x                    | 0.3x                    | 0.1x                    | -                       |

## VÝHERNÍ TABULKA— ECLIPSE

| Symbol                                                                                                                                                                    | Popis                                   | 1x                             |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|--------------------------------|
|  +  | Ohnivé slunce + MOE<br>(Funkce Eclipse) | Až 9 Extra<br>Divokých symbolů |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



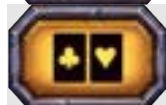
Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



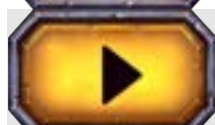
Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **RISK** spouští Risk. Dostupné v případě výhry, pokud nebyl dosažen limit.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

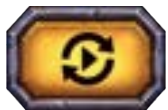


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Multi Bricks

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Bricks je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, fixní výherní linie; 5 v základní hře a 27 během volných otáček a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Criss cross Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Multi Bricks obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální symbol „Wild“ – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Kdykoli se na výherní linii nachází více Divokých symbolů, výhra je násobena všemi násobícími hodnotami.

„Criss cross Volné otáčky“ – Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Bonus (Scatter) symbol, hráč získává volné otáčky. Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Volné otáčky nelze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,07 - 98,10 % |

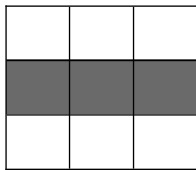


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

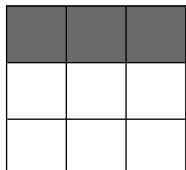


## VÝHERNÍ LINIE

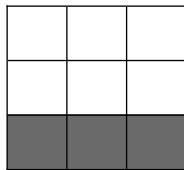
## ZÁKLADNÍ HRA



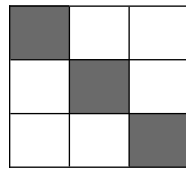
1



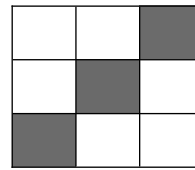
2



3



4



5

## VOLNÉ OTÁČKY



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                     | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|----------------------|
|  |                                           |                      |
|  | Odznak<br>(Divoký symbol)                 | -                    |
|  |                                           |                      |
|  | Stříbrná hvězda<br>(Bonus Scatter Symbol) | 10 Volných otáček    |
|  | 7                                         | 15x                  |

| Symbol                                                                             | Popis    | x celková sázka (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
|   | Meloun   | 10x                  |
|   | Hrozen   | 8x                   |
|   | Švestka  | 6x                   |
|   | Pomeranč | 4x                   |
|   | Citron   | 2x                   |
|  | Třešeň   | 1x                   |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

|                                                                                      |                                                                                    |
|--------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|     | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                |
|     | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky. |
|     | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                 |
|     | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.        |
|     | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                             |
|     | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                        |
|     | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                   |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> a <b>ZPĚT</b> . |                                                                                    |
|     | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                      |
|    | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                |
|   | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                  |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Joker 243

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:  
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.  
 Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.  
 Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.  
 Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.  
 Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                   |
|------------------------------|-------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč        |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.04% až 98.03 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková<br>sázka (5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       | -                       |
|    | Zvonek                   | 20x                     | 10x                     | 5x                      |
|    | Meloun                   | 8x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | Hrozny                   | 8x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | Švestka                  | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Pomeranč                 | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Citron                   | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | Třešně                   | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Sweet Dream

## PRAVIDLA HRY

1. Sweet Dream je 7-válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
2. Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
3. Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
4. Výhry za shluky se připočítávají.
5. Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
7. Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Sweet Dream obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.  
 Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.  
 V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převrácení. *Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převrácení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.*

## HERNÍ LIMITY

|                                            |                 |
|--------------------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru               | 500 Kč          |
| Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci | 400 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře                | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP                  | 85.00 - 98.00 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 Volných otáček za 80násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích, které udělí Volné otáčky. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

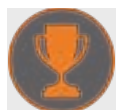
#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                 | 20+ | 16-19 | 14-15 | 10-13              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|-----|-------|-------|--------------------|
|  | Košíček<br>(Extra Scatter Multiplier) | -   | -     | -     | -                  |
|  | Kobliha<br>(Bonus Symbol)             | -   | -     | -     | 10 zatočení zdarma |
|  | Koláček 7                             | 36x | 16x   | 8x    | 4x                 |

|                                                                                     |                  |     |    |      |      |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|----|------|------|---|
|    | Perníkový zvonek | 18x | 8x | 4x   | 2x   | - |
|    | Cukrová Třtina   | 12x | 4x | 2x   | 1x   | - |
|    | Lízátko          | 12x | 4x | 2x   | 1x   | - |
|    | Pik              | 4x  | 2x | 0.8x | 0.4x | - |
|    | Srdce            | 4x  | 2x | 0.8x | 0.4x | - |
|   | Čtyřlístek       | 2x  | 1x | 0.4x | 0.2x | - |
|  | Diamant          | 2x  | 1x | 0.4x | 0.2x | - |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wandering Wild

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wandering Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 4 válce se 4 symboly na válec, 256 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejdelší kombinace na aktivní výherní linii. Výherní kombinace se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.  
Hra Wandering Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahradí všechny symboly kromě Expandujícího Wild.  
Speciální Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“ – Expanduje na válci, nahradí všechny symboly a spustí respiny. Při každém respinu se Expandující Wild posune o jeden válec vlevo. Expandující Wild se může objevit na každém válci. Během respinů se neobjeví žádný nový Expandující Wild. Během respinů se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

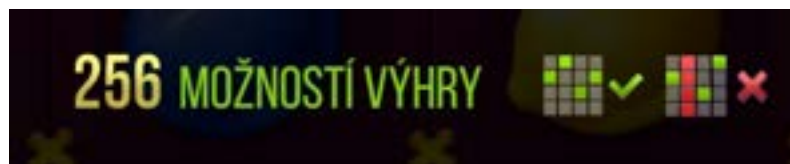
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,03 - 98,02 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                      | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|----------------------|----------------------|
|    | Expand Wild<br>(Expandující Divoký symbol) | -                    | -                    |
|    | Wild<br>(Divoký Symbol)                    | -                    | -                    |
|    | Sedm                                       | 10x                  | 1x                   |
|   | Zvon                                       | 8x                   | 0,8x                 |
|  | Meloun                                     | 2x                   | 0,6x                 |
|  | Hrozen                                     | 2x                   | 0,6x                 |
|  | Švestka                                    | 1x                   | 0,4x                 |
|  | Pomeranč                                   | 1x                   | 0,4x                 |
|  | Citron                                     | 0,8x                 | 0,2x                 |
|  | Třešně                                     | 0,8x                 | 0.2x                 |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Xmas Secret

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Xmas Secret je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 40 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Xmas Secret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra Divokého symbolu a symbolu Free Spins.

„Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ – Extra Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra Divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidá další Volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra Divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra Divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

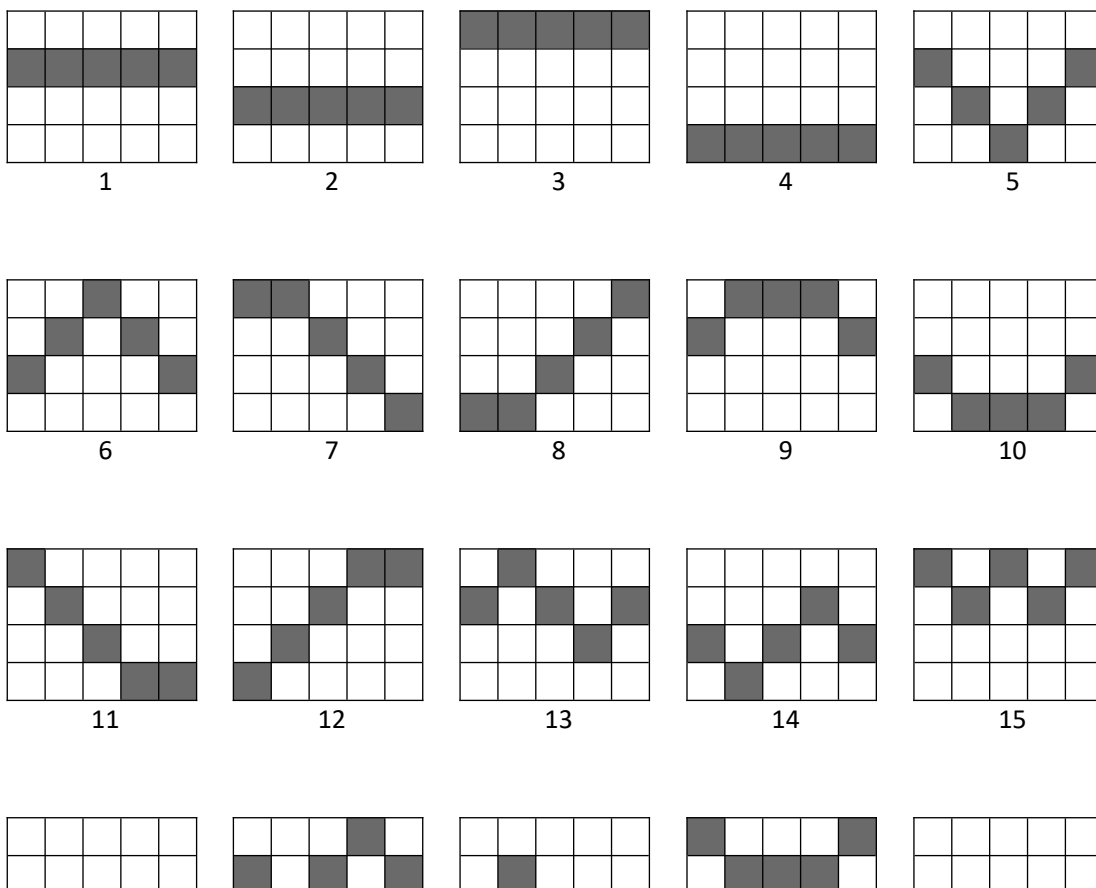
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.12% - 97.94% |

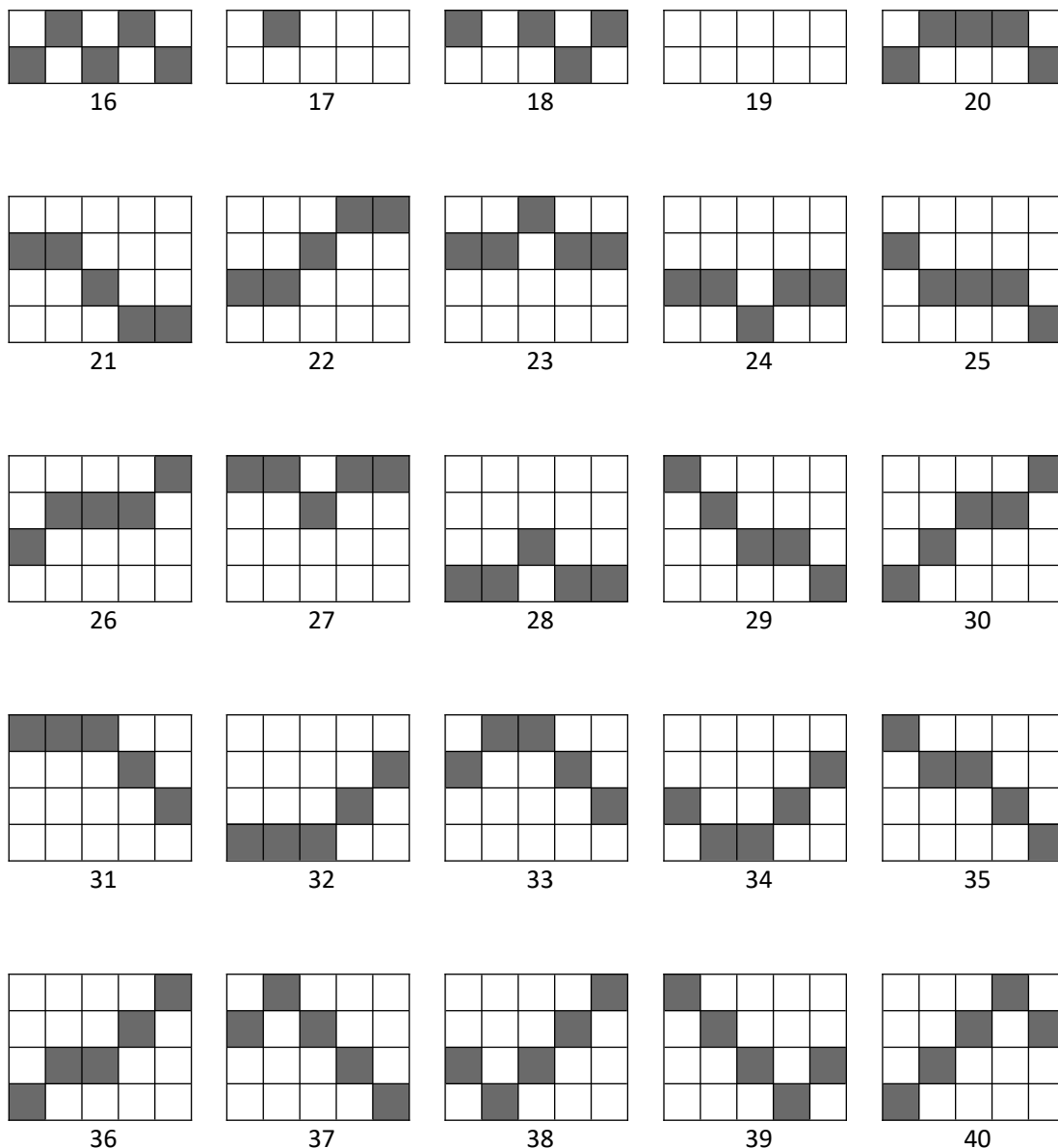




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



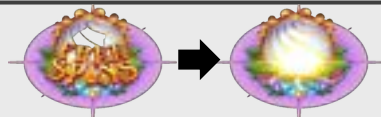


## VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA WILD

## Symbol

## Popis (Základní hra)

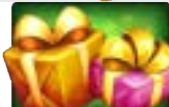
## Popis (Volné otáčky)



Vánoční dekorace  
(Sticky Extra Divoký symbol vyplácí  
Volné otáčky podle Výherní  
tabulky.)

Během Volných otáček každý nový  
Sticky Extra Divoký symbol přidává  
+1 volnou otáčku. Nahrazuje  
všechny symboly.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                               | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Vánoční dekorace<br>(Sticky Extra<br>Divoký symbol) | 24x Volné<br>otáčky     | 16x Volné otáčky        | 8x Volné otáčky         | -                       |
|    | Znak Wild<br>(Divoký symbol)                        | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Sob                                                 | 20x                     | 8x                      | 2x                      | 0.25x                   |
|    | Zvony                                               | 6x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|    | Dárky                                               | 6x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|   | Sněhulák                                            | 5x                      | 1.5x                    | 0.75x                   | -                       |
|  | Sáně                                                | 5x                      | 1.5x                    | 0.75x                   | -                       |
|  | A                                                   | 3x                      | 1x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | K                                                   | 3x                      | 1x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | Q                                                   | 2x                      | 0.5x                    | 0.25x                   | -                       |
|  | J                                                   | 2x                      | 0.5x                    | 0.25x                   | -                       |
|  | 10                                                  | 2x                      | 0.5x                    | 0.25x                   | -                       |

**HERNÍ PANEL**

|                                                                                                       |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                      | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|                      | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|                      | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|                      | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|                      | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|                      | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|                      | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|                      | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|                     | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|                    | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|                    | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                    | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|                    | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERŇÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>STOP</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|                    | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|                    | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|                    | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Big X

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Big X je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Big X“, který aktivuje respiny.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Big X obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  - Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.
  - „Násobící řádky“ – Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.
  - „Big X funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol Big X, spustí se funkce respinů se symbolem Big X zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový Big X symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol Big X, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra za trojici symbolů z výherní tabulky nacházející se vedle válců. Výhra se vyplatí pro každý symbol Big X zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů Big X na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během Big X funkce se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

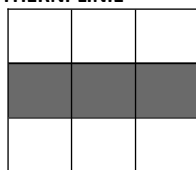
## HERNÍ LIMITY

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 - 98.01% |

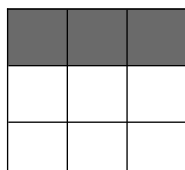


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

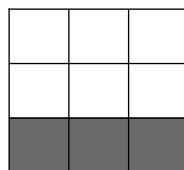
#### VÝHERNÍ LINIE



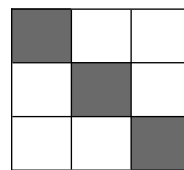
1



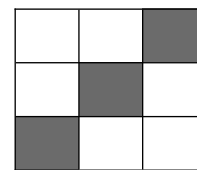
2



3



4



5

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|----------------------|
|  | X<br>(Divoký symbol)       | -                    |
|  | Záhada<br>(Mystery symbol) | 2x – 50x             |
|  | Diamant                    | 50x                  |



| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
|    | Sedm     | 30x                  |
|    | Zvon     | 20x                  |
|    | Meloun   | 10x                  |
|    | Hrozen   | 5x                   |
|    | Švestka  | 3x                   |
|   | Pomeranč | 3x                   |
|  | Citron   | 2x                   |
|  | Třešně   | 2x                   |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



|                                                                                    |                                                                                                            |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|   | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|   | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|   | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|   | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|   | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                            |                                                                                                            |
|   | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|   | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Lightning Spell

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lightning Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Lightning Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.  
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

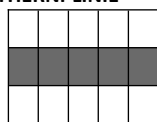
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 100 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,08 - 97,92 % |

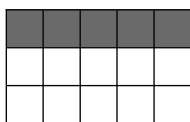


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

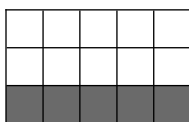
## VÝHERNÍ LINIE



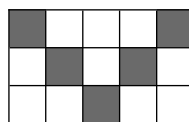
1



2



3



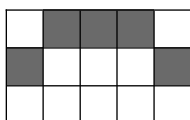
4



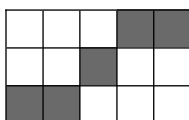
5



6



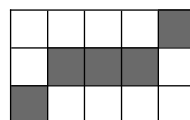
7



8



9



10

## VÝHERNÍ TABULKA

## Základní hra

## Volné otáčky

## Popis



Bonus symbol se na začátku Volných otáček změní na Divoký symbol Sticky Wild. Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

## VÝHERNÍ TABULKA

## Symbol

## Popis

## x celková sázka (5x)

## x celková sázka (4x)

## x celková sázka (3x)



Uvězněný blesk  
(Bonus Symbol)

8 Volných otáček

7 Volných otáček

6 Volných otáček



Blesková koule  
(Divoký Symbol)

50x

10x

5x



Kniha

20x

8x

4x



Ampulka

15x

6x

2.5x



Přesýpací  
hodiny

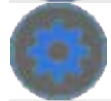
10x

5x

2x

| Symbol                                                                             | Popis  | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------|----------------------|----------------------|----------------------|
|   | Prsten | 8x                   | 4x                   | 1.5x                 |
|   | A      | 5x                   | 2x                   | 1x                   |
|   | K      | 5x                   | 2x                   | 1x                   |
|   | Q      | 3x                   | 1x                   | 0.5x                 |
|   | J      | 3x                   | 1x                   | 0.5x                 |
|  | 10     | 1x                   | 0.5x                 | 0.25x                |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

|                                                                                         |                                                                                    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky. |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                 |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.        |
|        | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                             |
|        | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                        |
|        | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                   |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                    |
|        | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                      |
|        | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                |
|        | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                  |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Moonlight Fortune 50

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune 50 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Moonlight Fortune 50 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ - 3 symboly Bonus vyplácí 2x sázku a spouštějí 6 Volných otáček během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

„Volné otáčky“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách.

Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

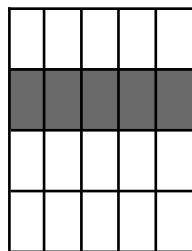
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,05 - 98,01 % |

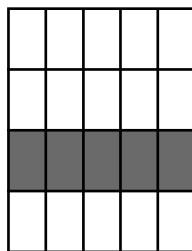


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

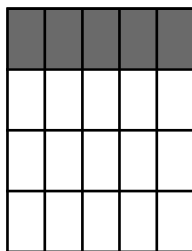
## VÝHERNÍ LINIE



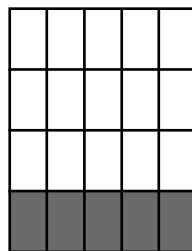
1



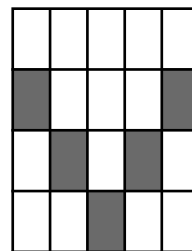
2



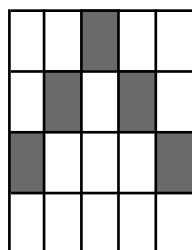
3



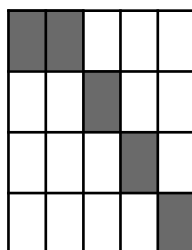
4



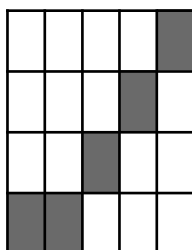
5



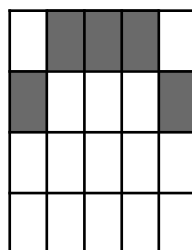
6



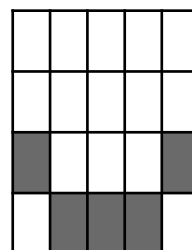
7



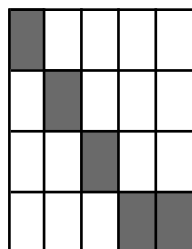
8



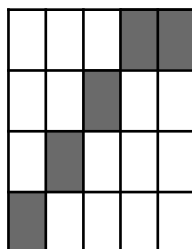
9



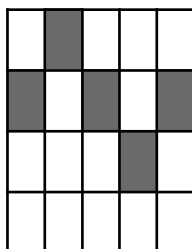
10



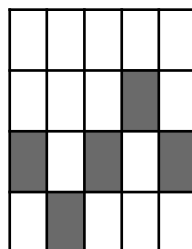
11



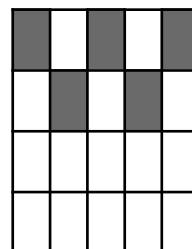
12



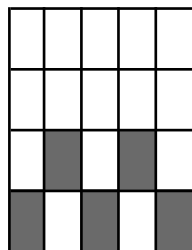
13



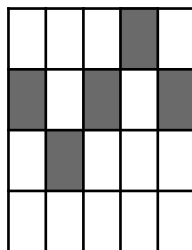
14



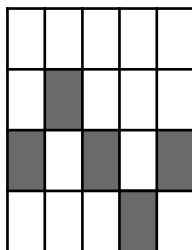
15



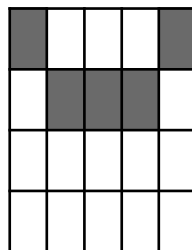
16



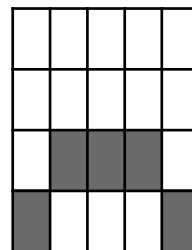
17



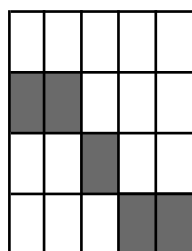
18



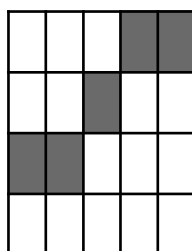
19



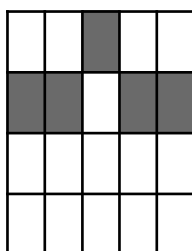
20



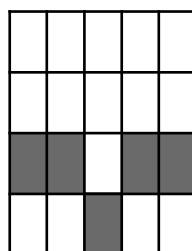
21



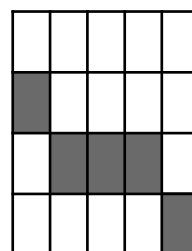
22



23

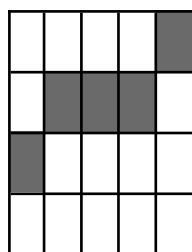


24

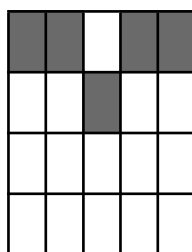


25

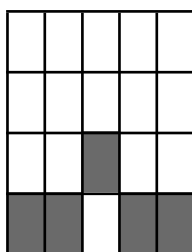




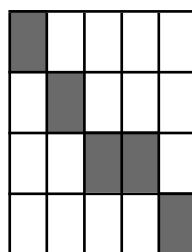
26



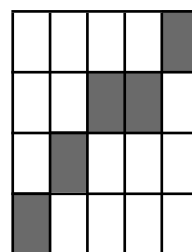
27



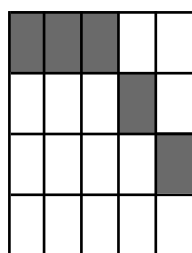
28



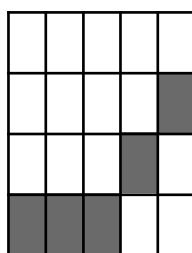
29



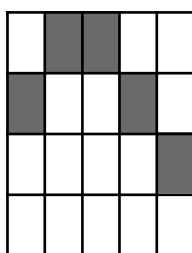
30



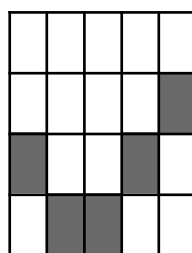
31



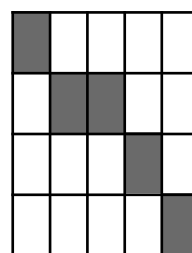
32



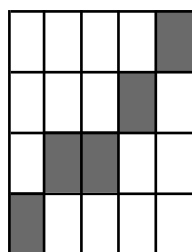
33



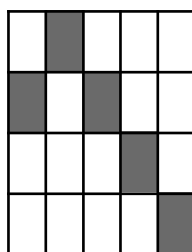
34



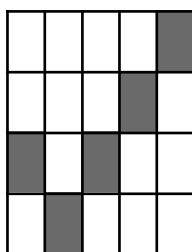
35



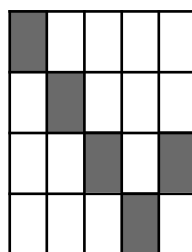
36



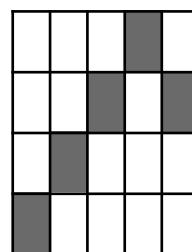
37



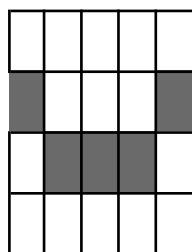
38



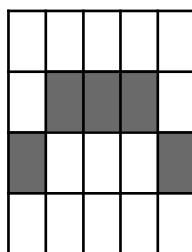
39



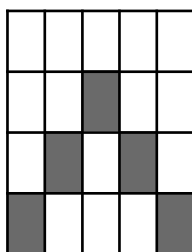
40



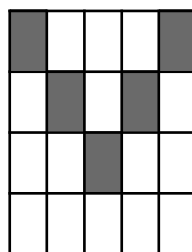
41



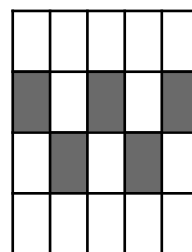
42



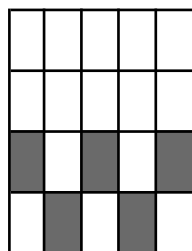
43



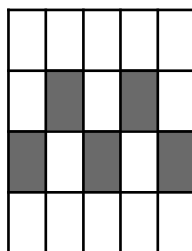
44



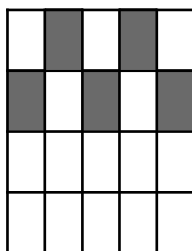
45



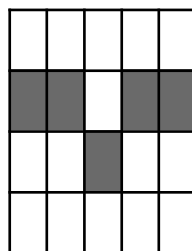
46



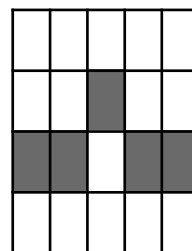
47



48



49



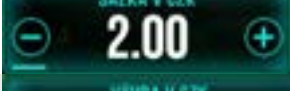
50

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x)                |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------|----------------------|-------------------------------------|
|    | Druid<br>(Divoký symbol) | 10x                  | 4x                   | 1x                                  |
|    | Měsíc<br>(Bonus symbol)  | -                    | -                    | 6 Volných otáček + 2x násobek sázky |
|    | Jednorožec               | 8x                   | 3x                   | 0,8x                                |
|    | Vlk                      | 6x                   | 2x                   | 0,6x                                |
|   | Sova                     | 4x                   | 1x                   | 0,6x                                |
|  | Zajíc                    | 4x                   | 1x                   | 0,6x                                |
|  | A                        | 2x                   | 0,8x                 | 0,4x                                |
|  | K                        | 2x                   | 0,8x                 | 0,4x                                |
|  | Q                        | 2x                   | 0,8x                 | 0,4x                                |
|  | J                        | 1x                   | 0,4x                 | 0,2x                                |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | 10    | 1x                   | 0,4x                 | 0,2x                 |
|  | 9     | 1x                   | 0,4x                 | 0,2x                 |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                                  |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                          |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                                 |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                           |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                             |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.          |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                                 |
|       | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                                  |
|      | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                                  |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                         |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                              |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                         |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                                    |
| <b>MEZERŇÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                                     |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                                       |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                                 |
|      | Tlačítko <b>PŘIPSAT</b> připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní. |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                                   |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Reel Hot Respin

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Hot Respin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5 – 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Reel Hot Respin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Respiny válců“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Reel Hot Respin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální funkce Volné otáčky - V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální funkce „Respiny válců“ – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem je zobrazen dodatečný poplatek s náhodnou hodnotou, vypočtenou na základě průměrné hodnoty výhry při zatočení válce a RTP současné varianty hry. Tento poplatek činí maximálně 500 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztočí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respinů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztočený válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

## HERNÍ LIMITY

|                                       |                 |
|---------------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu základní hru | 15 Kč           |
| Maximální sázka na funkci respin      | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře           | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP             | 96.13 – 98.26 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  |
|    |    |    |    |    |
| 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
|    |    |    |    |    |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|    |    |    |    |    |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|    |    |    |    |    |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
|    |    |    |    |    |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis               | x sázka na linii (5x)                 | x sázka na linii (4x)                 | x sázka na linii (3x)                | x sázka na linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|--------------------------------------|-----------------------|
|    | Symbol Wild         | 10 000x                               | 1 000x                                | 100x                                 | 5x                    |
|    | Scatter symbol      | 50x celková sázka + 20 Volných otáček | 10x celková sázka + 15 Volných otáček | 5x celková sázka + 10 Volných otáček | 1x celková sázka      |
|   | Jakákoliv kombinace | 50x                                   | 20x                                   | 5x                                   | -                     |
|  | Jakákoliv kombinace | 50x                                   | 20x                                   | 5x                                   | -                     |
|  |                     |                                       |                                       |                                      |                       |
|  | Trojité 7           | 500x                                  | 250x                                  | 50x                                  | -                     |



| Symbol                                                                              | Popis       | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|    | Dvojitá 7   | 500x                     | 250x                     | 50x                      | -                        |
|    | 7           | 500x                     | 250x                     | 50x                      | -                        |
|    | Trojité Bar | 250x                     | 150x                     | 25x                      | -                        |
|    | Dvojitý Bar | 250xx                    | 150x                     | 25x                      | -                        |
|   | Bar         | 250x                     | 150x                     | 25x                      | -                        |
|  | Švestka     | 150x                     | 100x                     | 10x                      | -                        |
|  | Citron      | 100x                     | 75x                      | 10x                      | -                        |
|  | Třešeň      | 75x                      | 50x                      | 10x                      | -                        |

## HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

|                                                                                     |                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                                       |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                                 |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                                   |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.                |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                                       |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                                        |
|    | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                                        |
|   | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                               |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                                    |
|  | Tlačítko <b>RESPIN</b> zobrazuje hodnotu poplatku za respin válce a znovu roztáčí zvolený válec za daný poplatek respinu. |
|  | Tlačítko <b>RESPIN STOP</b> rychle zastaví roztočený válec. K dispozici během točení zvoleného válce.                     |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                               |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                                          |
|                                                                                     | <b>MEZERÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .                                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                                             |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                                       |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                                         |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Shuriken Legend

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Shuriken Legend je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Shuriken Legend obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.  
„Volné otáčky“ – Když se kdekoli na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

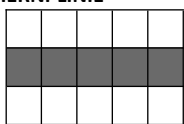
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,06 – 97,94 % |

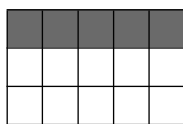


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

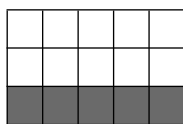
## VÝHERNÍ LINIE



1



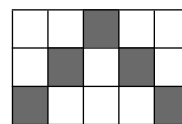
2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                      | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|--------|----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Šuriken<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       |
|        | Svatyně<br>(Bonus symbol)  | 500x                    | 150x                    | 20x                     | 2x                      |
|        | Muž                        | 200x                    | 100x                    | 10x                     | 1x                      |
|        | Žena                       | 100x                    | 50x                     | 8x                      | 1x                      |
|        | Svitek                     | 75x                     | 25x                     | 5x                      | 1x                      |
|        | Vějíř                      | 75x                     | 25x                     | 5x                      | 1x                      |
|        | A                          | 30x                     | 8x                      | 1x                      | -                       |
|        | K                          | 30x                     | 8x                      | 1x                      | -                       |
|        | Q                          | 20x                     | 5x                      | 1x                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | J     | 20x                     | 5x                      | 1x                      | -                       |
|  | 10    | 20x                     | 5x                      | 1x                      | -                       |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Easter Fortune

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Easter Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Easter Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Easter Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoli na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.  
Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoli na válcích 1, 2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## HERNÍ LIMITY

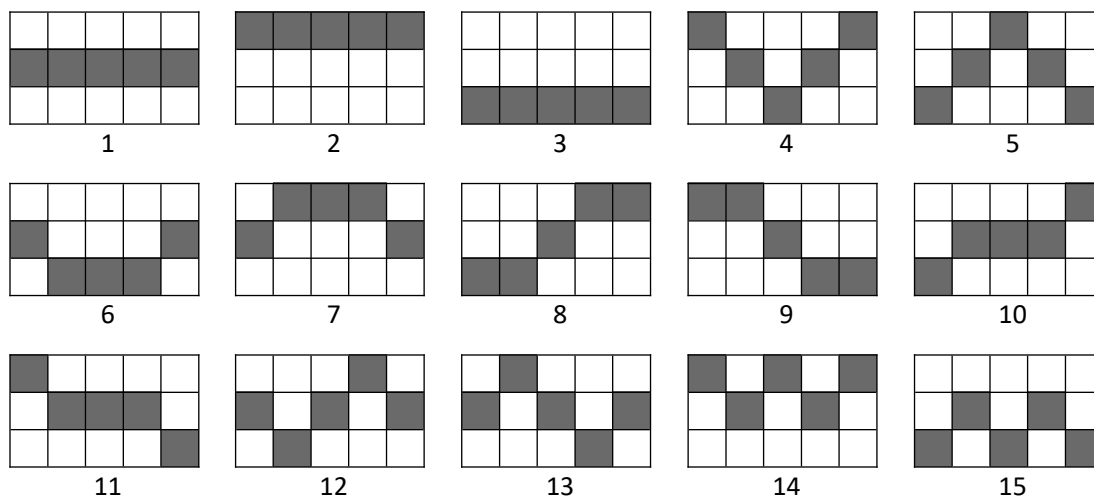
|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,09 - 97.93 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

| Symbol                                                                              | Název             | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Free Spins symbol | -                       | -                       | 10x Volné<br>Otáčky     |
|    | Bonus symbol      | -                       | -                       | Bonus hra               |
|    | Divoký symbol     | 100x                    | 30x                     | 10x                     |
|   | Scatter symbol    | 50x                     | 20x                     | 5x                      |
|  | Slepice           | 30x                     | 10x                     | 5x                      |
|  | Ovce              | 25x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | Králík            | 20x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | Kuřátko           | 15x                     | 5x                      | 2x                      |

| Symbol | Název | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|



A

5x

2x

1x



K

5x

2x

1x



Q

4x

1x

0.5x



J

4x

1x

0.5x



10

4x

1x

0.5x

**VOLNÉ OTÁČKY**

| Symbol | Název | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|



Divoký symbol

-

-

-

Zvýší  
multiplikátor o  
1x-21x

Scatter symbol

50x

20x

5x

2x

| Symbol                                                                              | Název   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Slepice | 30x                     | 10x                     | 5x                      | -                       |
|    | Ovce    | 25x                     | 5x                      | 2x                      | -                       |
|    | Králík  | 20x                     | 5x                      | 2x                      | -                       |
|    | Kuřátko | 15x                     | 5x                      | 2x                      | -                       |
|  | A       | 5x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | K       | 5x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Q       | 4x                      | 1x                      | 0.5x                    | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|       | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.                                             |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 8 Fruit Multi

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Fruit Multi je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Fruit Multi jsou Lavinové respiny s Panelem násobitele, Divoký symbol a Multi symbol, který zvyšuje násobitele..
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra 8 Fruit Multi obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Lavinové respiny s Panelem násobitele - V případě výherní kombinace se spouští Lavinové Respiny. Během Lavinových Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Každá výhra z výherní řady vyplní jednu destičku v části Panelu násobitele zleva doprava. Každá část Panelu násobitele obsahuje šest destiček. Počáteční násobitele jsou x1, x2, x3, x4 a x5. Maximální násobitel je x10. Lavinové Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Výhry se vyhodnotí a vynásobí nejvyšším dosaženým násobitelem. Po získání výhry se Panel násobitele resetuje. Během Lavinových respinů se používá jiná sada válců.

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Multi. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

Multi symbol – Multi symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Divokého symbolu. Každý výskyt Multi symbolu během Lavinových respinů zvyšuje násobitele +1 na Panelu násobitele. Multi symbol se objevuje na válcích 1 a 5.

## HERNÍ LIMITY

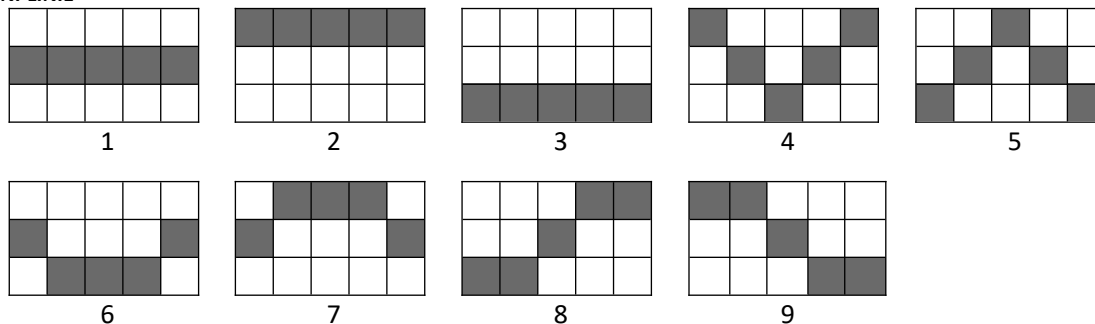
|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 250 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.05% až 98.02% |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



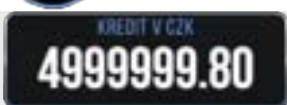
#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                 | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | M/W<br>(Multi symbol) | -                    | -                    | -                    |
|  |                       |                      |                      |                      |



| Symbol                                                                              | Popis                       | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Duhové W<br>(Divoký symbol) | -                    | -                    | -                    |
|    | Sedm                        | 50x                  | 15x                  | 5x                   |
|    | Jahoda                      | 10x                  | 4x                   | 2x                   |
|    | Hruška                      | 6x                   | 2x                   | 1x                   |
|   | Meloun                      | 6x                   | 2x                   | 1x                   |
|  | Hrozen                      | 4x                   | 1x                   | 0.5x                 |
|  | Švestka                     | 4x                   | 1x                   | 0.5x                 |
|  | Pomeranč                    | 2x                   | 0.5x                 | 0.25x                |
|  | Citron                      | 2x                   | 0.5x                 | 0.25x                |
|  | Třešeň                      | 2x                   | 0.5x                 | 0.25x                |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                                |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                               |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                           |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.        |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                               |
|   | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                                |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                                |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                       |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.<br><b>MEZERŇÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> . |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                                     |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                               |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                                 |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Diamond Fever

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamond Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol Scatter, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Diamond Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

„Volné otáčky“ – Symboly Scatter kdekoli na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoli na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

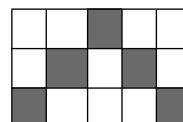
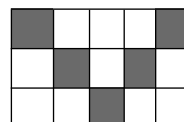
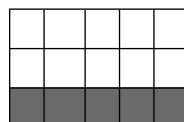
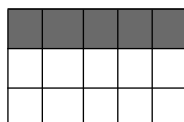
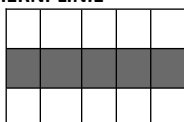
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,17 – 97,88 % |

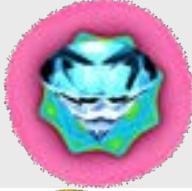


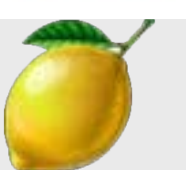
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

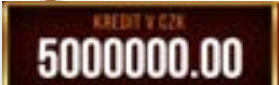
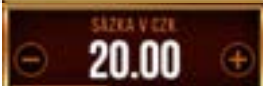
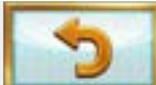
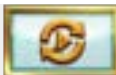


#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                       | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Žolík<br>(Divoký symbol)    | -                    | -                    | -                    |
|  | Diamant<br>(Scatter symbol) | 100x + Volné otáčky  | 20x + Volné otáčky   | 5x + Volné otáčky    |
|  | Červená 7                   | 100x                 | 40x                  | 15x                  |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Zelená 7 | 80x                  | 30x                  | 12x                  |
|    | Modrá 7  | 60x                  | 20x                  | 10x                  |
|    | Meloun   | 25x                  | 10x                  | 5x                   |
|    | Hrozny   | 20x                  | 7x                   | 3x                   |
|   | Švestka  | 20x                  | 7x                   | 3x                   |
|  | Pomeranč | 15x                  | 5x                   | 2x                   |
|  | Citron   | 15x                  | 5x                   | 2x                   |
|  | Třešeň   | 15x                  | 5x                   | 2x                   |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápořědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsěe jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|       | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Lucky 77

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky 77 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, speciální symbol „Bonus“, který spouští „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Lucky 77 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Vyplácí se pouze jako jeden symbol.

„Respin“ – Když na prostředním válci padnou 4 Bonus symboly, stanou se lepivými a spustí respin. Jakýkoli nový Bonus symbol zůstane na místě a spustí další respin. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové Bonus symboly nebo když hráč získá plnou obrazovku Bonus symbolů, čímž se spustí Volné otáčky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn.

„Volné otáčky“ – Za 20 Bonus symbolů získáte 20 Volných otáček. Během Volných otáček se celý prostřední válec se symboly Sedm stejné barvy stane lepivým a spustí respin. Jakýkoli nový symbol Sedm stejné barvy se přilepí na místo a spustí další respin. Pokud Divoký symbol během Volných otáček nahradí symbol Sedm, nelze jej přilepit. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové symboly Sedm nebo když hráč získá plnou obrazovku symbolů Sedm. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

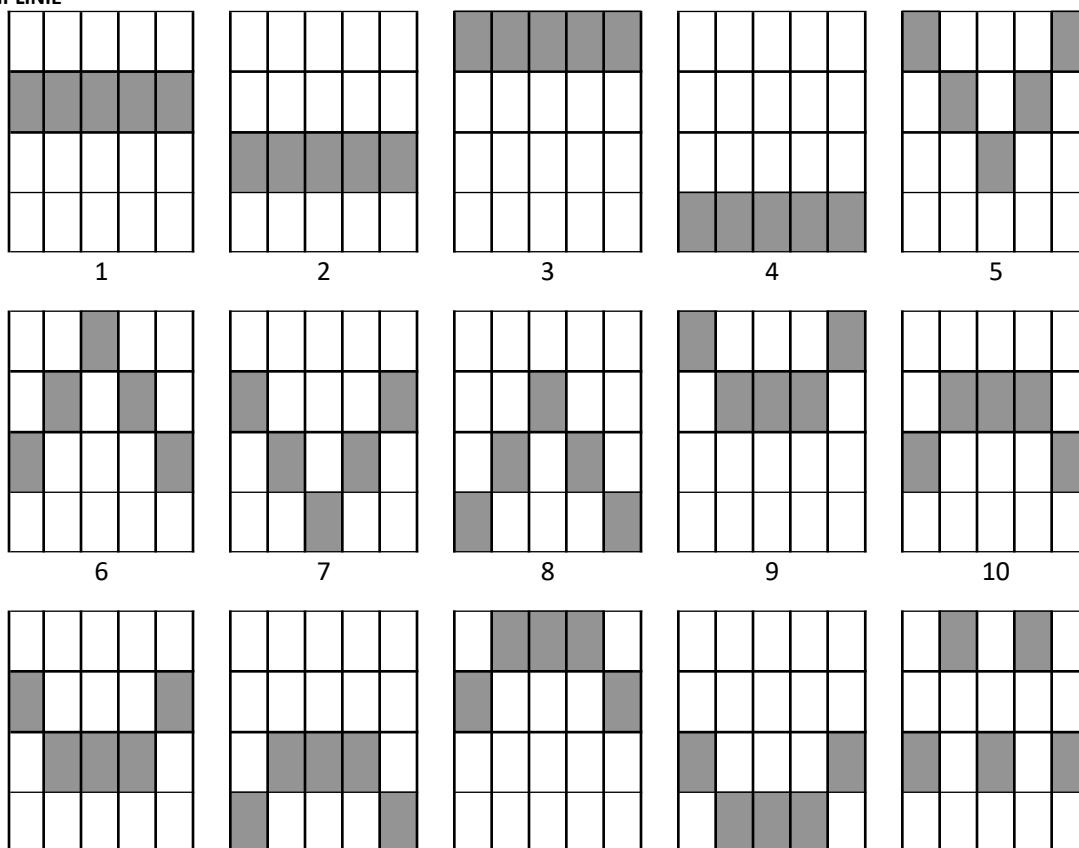
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 250 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,26 – 97,99 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|    |    |    |    |    |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Zdvojené | Popis | x celková<br>sázka (10x) | x celková<br>sázka (9x) | x celková<br>sázka (8x) | x celková<br>sázka (7x) | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) |
|--------|----------|-------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|--------|----------|-------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|



Žlutá 7

10x

5x

4x

3x

2x

1x



Červená 7

6x

4x

3x

2.4x

1.6x

0.8x



Modrá 7

5x

3x

2x

1.2x

0.8x

0.4x

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                        | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Čtyřlístek<br>(Bonus symbol) | -                    | -                    | -                    |
|    | Žolík<br>(Divoký symbol)     | -                    | -                    | -                    |
|    | Meloun                       | 1x                   | 0.6x                 | 0.4x                 |
|    | Hrozen                       | 0.8x                 | 0.6x                 | 0.4x                 |
|    | Švestka                      | 0.6x                 | 0.4x                 | 0.2x                 |
|   | Pomeranč                     | 0.6x                 | 0.4x                 | 0.2x                 |
|  | Citron                       | 0.4x                 | 0.2x                 | 0.1x                 |
|  | Třešeň                       | 0.4x                 | 0.2x                 | 0.1x                 |
|  | BAR                          | 0.4x                 | 0.2x                 | 0.1x                 |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|      | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERŇÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Madam Lucky

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Madam Lucky je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Madam Lucky obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.  
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

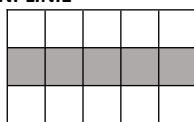
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 150 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,33 – 98,15 % |

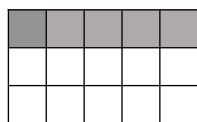


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

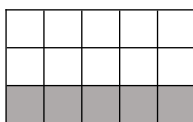
VÝHERNÍ LINIE



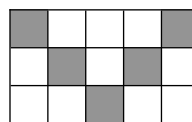
1



2



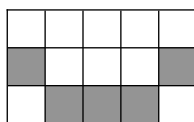
3



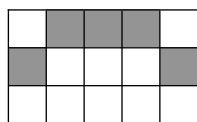
4



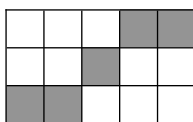
5



6



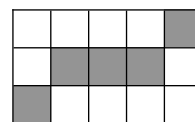
7



8



9



10

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková sázka<br>(5x)   | x celková sázka<br>(4x)  | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|---------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Koule<br>(Scatter symbol)  | 500x + 15 Volné<br>otáčky | 20x + 15 Volné<br>otáčky | 5x + 15 Volné<br>otáčky | 2x + 15 Volné<br>otáčky |
| <b>VÝHERNÍ TABULKA</b>                                                              |                            |                           |                          |                         |                         |
|    | Cikánka<br>(Divoký symbol) | 900x                      | 250x                     | 25x                     | 1x                      |
|    | Sedm                       | 75x                       | 12.5x                    | 2.5x                    | 0.2x                    |
|    | Mince                      | 75x                       | 12.5x                    | 2.5x                    | 0.2x                    |
|   | Zvon                       | 40x                       | 10x                      | 2x                      | -                       |
|  | Podkova                    | 25x                       | 7.5x                     | 1.5x                    | -                       |
|  | Čtyřlístek                 | 25x                       | 7.5x                     | 1.5x                    | -                       |
|  | A                          | 12.5x                     | 5x                       | 1x                      | -                       |
|  | K                          | 12.5x                     | 5x                       | 1x                      | -                       |



|                                                                                   |    |     |      |      |      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|-----|------|------|------|
|  | Q  | 10x | 2.5x | 0.5x | -    |
|  | J  | 10x | 2.5x | 0.5x | -    |
|  | 10 | 10x | 2.5x | 0.5x | -    |
|  | 9  | 10x | 2.5x | 0.5x | 0.2x |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Návod.                                                                     |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|       | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERŇÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Money Vaults

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Money Vaults je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Money Vaults je funkce Sticky Respins, Násobící plné válce a symbol „Scatter“, který spouští funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Money Vaults obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Sticky Respins - Nová výherní kombinace výherních řad spustí funkci Sticky Respins.

V případě, že roztočení přinese více než jednu výhru z výherní řady, je vybrána kombinace s nejvyšší výhrou. Symboly ve výherní kombinaci a stejné symboly kdekoli na válcích během funkce Sticky Respins zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Výherní kombinace z ostatních symbolů během funkce Sticky Respins jsou přidány okamžitě.

Výhry z funkce Sticky Respins se po jejím ukončení sčítají. Sticky Respins končí, když se na válcích neobjeví žádné nové symboly stejného druhu. Sticky Respins se hraje zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivovalo. Scatter symboly se během funkce Sticky Respins neobjevují.

Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.

Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce.

Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 2500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Násobící plné válce – Výhra je násobena x3, x4 nebo x5 na základě počtu po sobě následujících válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce zleva. Násobitel je aplikován na konci funkcí Sticky Respins nebo Hold and Win a po sčítání jejich výher.

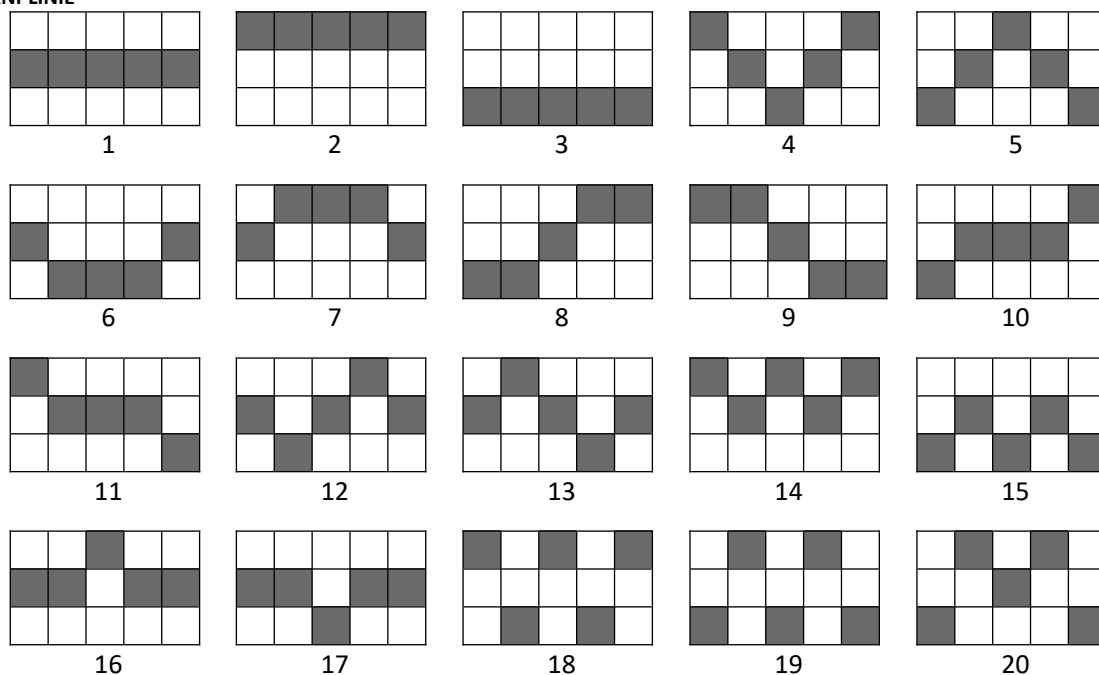
## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 100 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 400 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.01% - 98.07 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## BONUS SYMBOLY

| Symbol                                                                             | Popis        | 1x       |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------|----------|
| GRAND                                                                              |              | 2500x    |
|   | Bonus MAJOR  | 100x     |
|   | Bonus MINI   | 50x      |
|   | Bonus MINOR  | 20x      |
|  | Bonus symbol | 1x – 20x |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis  | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Sedm   | 6x                   | 2x                   | 1x                   |
|  | Hvězda | 4x                   | 1.5x                 | 0.8x                 |
|  | Srdce  | 2x                   | 1x                   | 0.5x                 |

| Symbol                                                                             | Popis   | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|---------|----------------------|----------------------|----------------------|
|   | Granát  | 1.2x                 | 0.8x                 | 0.4x                 |
|   | Ametyst | 1x                   | 0.6x                 | 0.3x                 |
|   | Smaragd | 0.8x                 | 0.4x                 | 0.2x                 |
|  | Safír   | 0.8x                 | 0.4x                 | 0.2x                 |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                          |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                  |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                         |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                   |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                     |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                         |



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

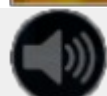
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Super Wild 27

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, 27 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol násobící „Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Super Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácujícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 216 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,08 – 97,97 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                    | x celková sázka (3x) |
|--------|--------------------------|----------------------|
|        | Žolík<br>(Divoký symbol) | -                    |
|        | Sedm                     | 10x                  |
|        | Zvon                     | 8x                   |
|        | Meloun                   | 6x                   |
|        | Jahoda                   | 5x                   |
|        | Švestka                  | 4x                   |
|        | Pomeranč                 | 3x                   |

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----------------------|
|  | Citron | 2x                   |
|  | Třešně | 1x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                                  |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                          |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                                 |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápořědu.                                                                           |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                             |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.          |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                                 |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                                  |
|   | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                         |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                              |
|  | Tlačítko <b>STOP</b> zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.                                          |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> nebo <b>STOP</b> .            |                                                                                                                     |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                                       |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                                 |
|  | Tlačítko <b>PŘIPSAT</b> připiše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní. |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                                   |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Thirsty Viking

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Thirsty Viking je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 statických výherních linií. Součástí hry je speciální Divoký symbol, symboly Bonus a „Sticky Bonus“, které spouští Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Thirsty Viking obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

Volné otáčky – Za 5 symbolů Bonus a/nebo symbolů Sticky Bonus na sousedních válcích, počínaje válcem úplně vlevo, získáte 5 Volných otáček.

Za každý symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily bonusovou hru, získáte dalších 5 volných otáček, maximálně však 80 v jedné hře. Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, změní na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici až do konce Volných otáček. Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus padne na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na dobu trvání tohoto roztočení na symbol Wild Bonus. Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

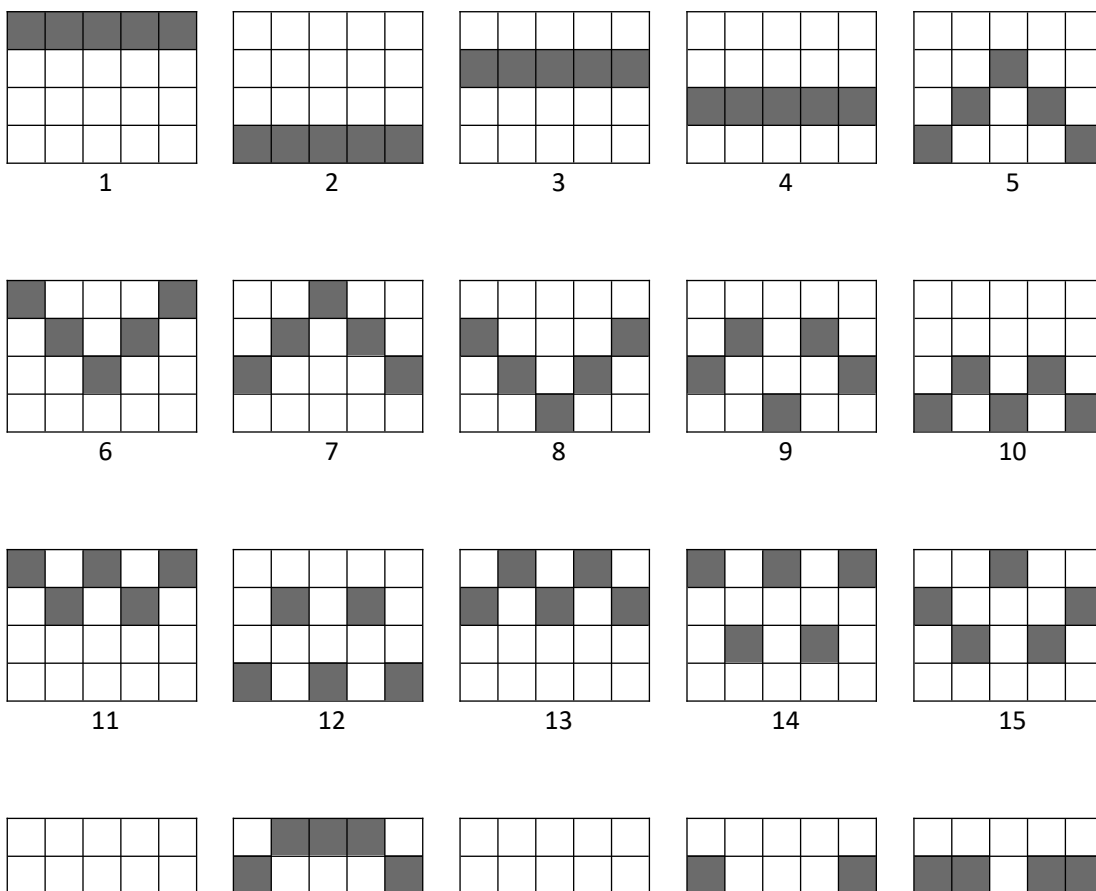
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                |
|-------------------------------------|----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč         |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč     |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,09 – 97,93% |

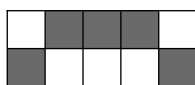


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

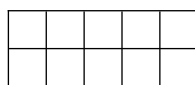
#### VÝHERNÍ LINIE



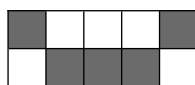




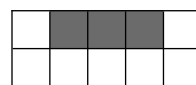
16



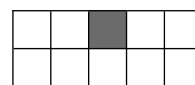
17



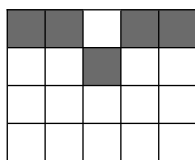
18



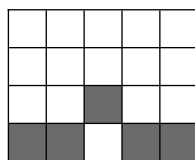
19



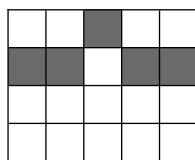
20



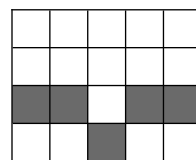
21



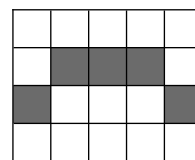
22



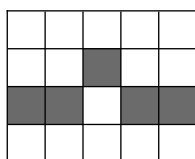
23



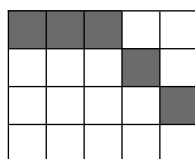
24



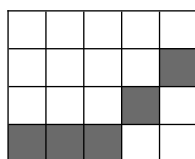
25



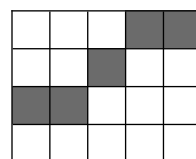
26



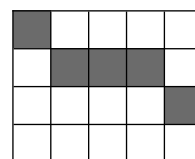
27



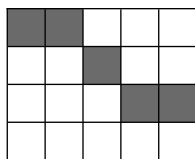
28



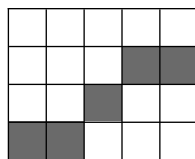
29



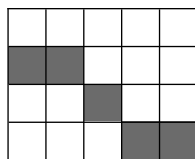
30



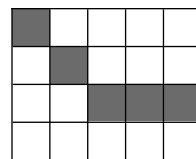
31



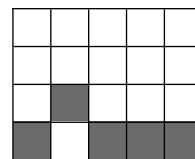
32



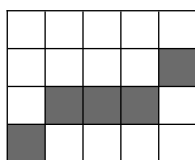
33



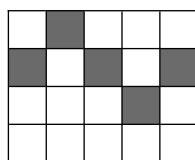
34



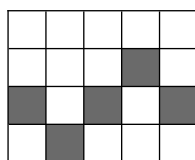
35



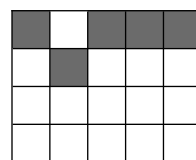
36



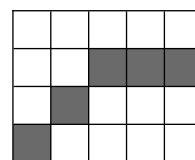
37



38

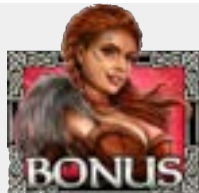


39



40

## VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY



→→→



Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus změni na symboly Sticky Wild.



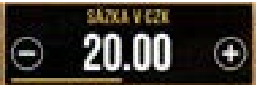
Symbole Bonus a Sticky Bonus, které padnou za symbolem Sticky Wild, se změní na symbol Wild Bonus, který nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                                          | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Rusovlasá vikingská žena (Sticky Bonus symbol) | 5 Volných otáček        | -                       | -                       |
|        | Hnědovlasá vikingská žena (Bonus symbol)       | 5 Volných otáček        | -                       | -                       |
|        | Tankardy (Divoký symbol)                       | -                       | -                       | -                       |
|        | Viking                                         | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    |
|        | Sud                                            | 5x                      | 1.5x                    | 0.4x                    |
|        | Smažené prase                                  | 4x                      | 1x                      | 0.4x                    |
|        | Roh                                            | 4x                      | 1x                      | 0.4x                    |

| Symbol                                                                              | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Štít  | 3x                      | 0.6x                    | 0.2x                    |
|    | Helma | 3x                      | 0.6x                    | 0.2x                    |
|    | A     | 2x                      | 0.4x                    | 0.1x                    |
|    | K     | 2x                      | 0.4x                    | 0.1x                    |
|   | Q     | 2x                      | 0.4x                    | 0.1x                    |
|  | J     | 2x                      | 0.4x                    | 0.1x                    |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

|                                                                                         |                                                                                    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky. |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                 |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.        |
|        | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                             |
|        | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                        |
|        | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                   |
| <b>MEZERŇÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                    |
|        | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                      |
|        | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                |
|        | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                  |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Toro Wilds Reel

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Toro Wilds Reel je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a funkce „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Toro Wilds Reel obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.  
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

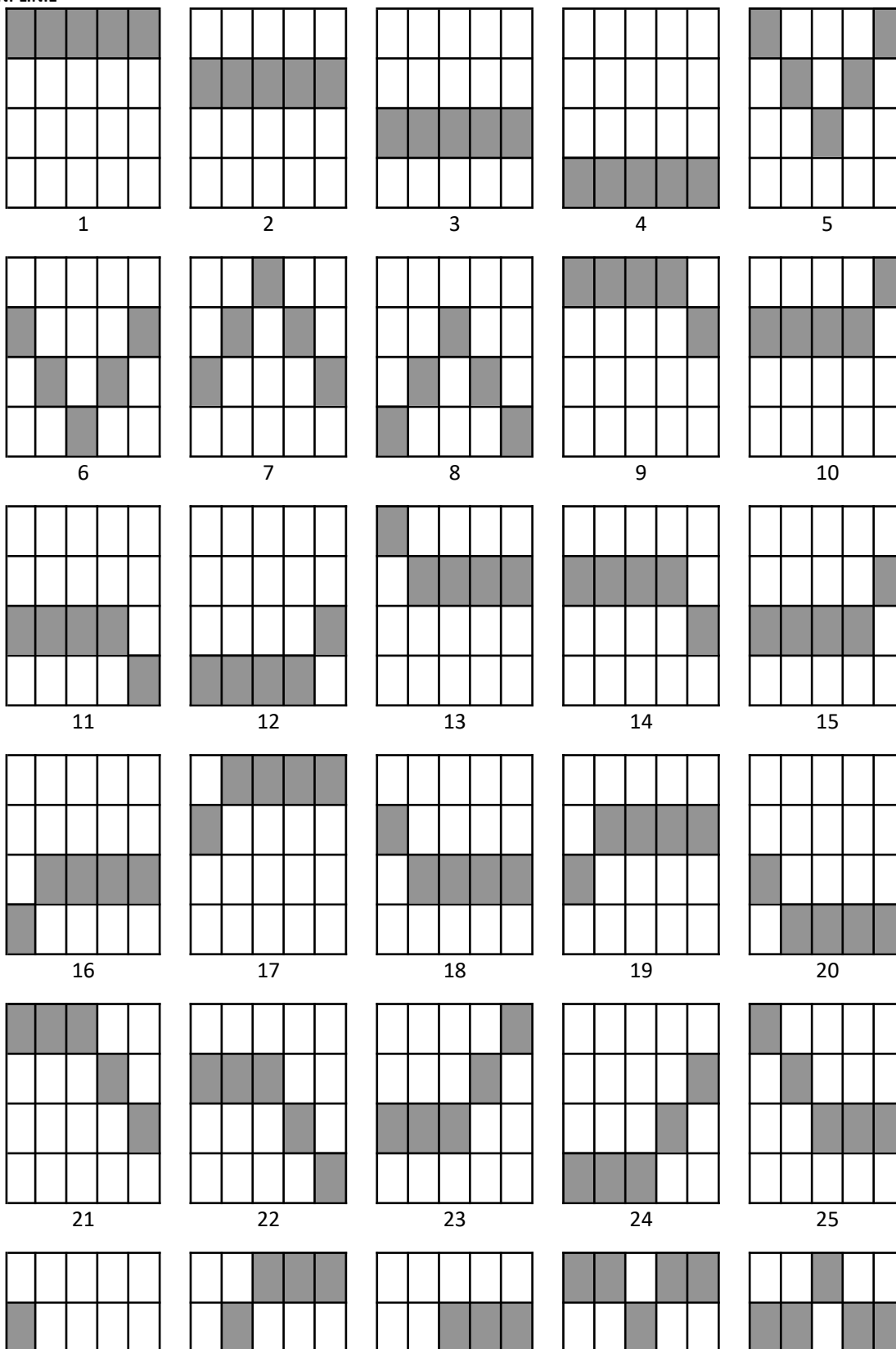
## HERNÍ LIMITY

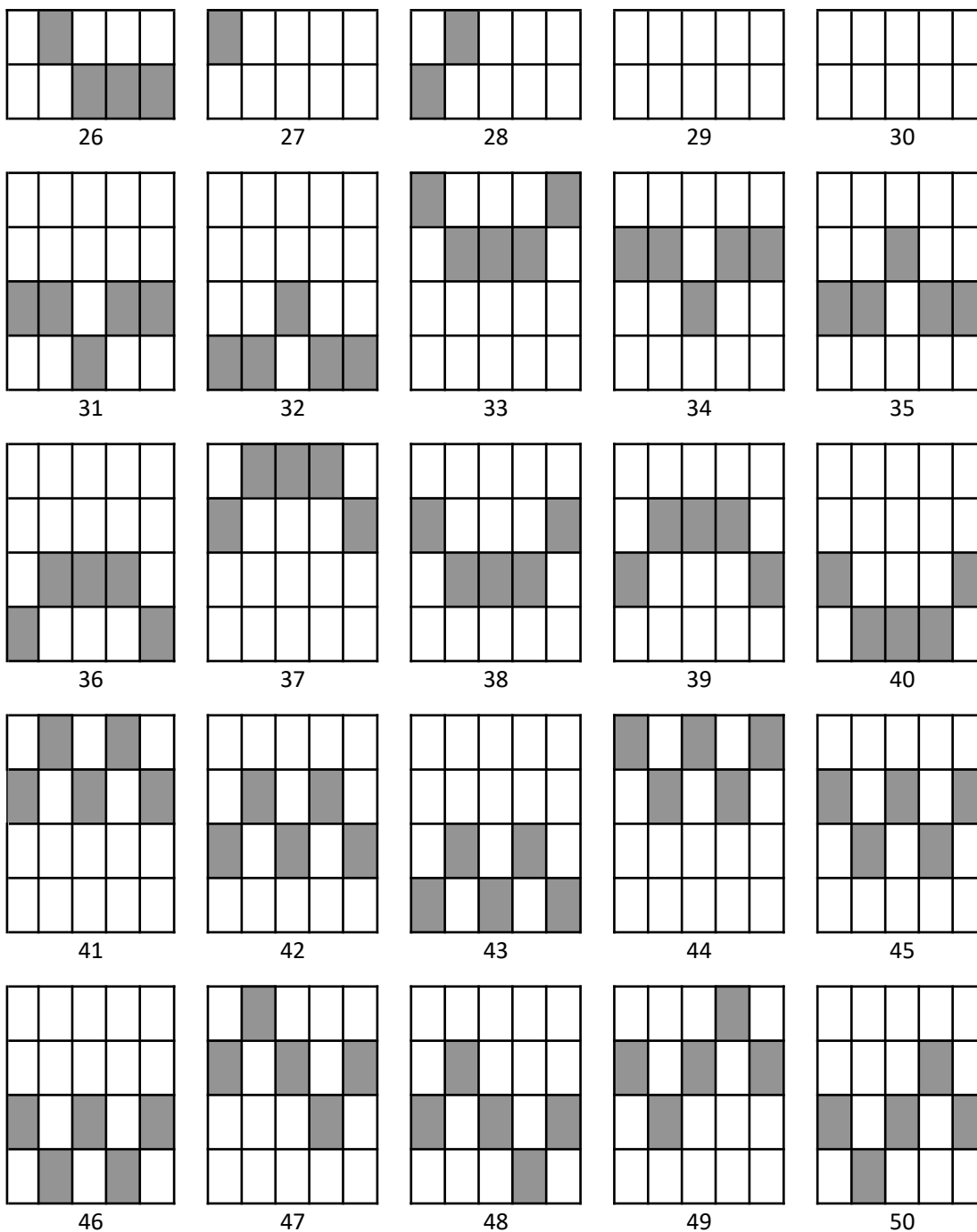
|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,03 – 98,03 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE





## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                       | x celková sázka (5x)    | x celková sázka (4x)    | x celková sázka (3x)   | x celková sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|------------------------|----------------------|
|    | Býk<br>(Scatter symbol)     | 50x + 12 Volných otáček | 10x + 12 Volných otáček | 2x + 12 Volných otáček | -                    |
|    | Toreador<br>(Divoký symbol) | 10x                     | 2x                      | 1x                     | -                    |
|    | Žena                        | 4x                      | 0.8x                    | 0.4x                   | 0.05x                |
|    | Mince                       | 3x                      | 0.6x                    | 0.2x                   | -                    |
|  | Růže                        | 3x                      | 0.6x                    | 0.2x                   | -                    |
|  | Vějíř                       | 2.4x                    | 0.4x                    | 0.2x                   | -                    |
|  | Kytara                      | 2.4x                    | 0.4x                    | 0.2x                   | -                    |
|  | A                           | 1.2x                    | 0.3x                    | 0.1x                   | -                    |



| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | K     | 1.2x                 | 0.3x                 | 0.1x                 | -                    |
|  | Q     | 0.8x                 | 0.2x                 | 0.1x                 | -                    |
|  | J     | 0.8x                 | 0.2x                 | 0.1x                 | -                    |
|  | 10    | 0.8x                 | 0.2x                 | 0.1x                 | -                    |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                        |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                |
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                 |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                   |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                       |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                        |

|                                                                                         |                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                          |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|        | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                      |
|        | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                 |
|        | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                            |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                             |
|        | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.               |
|        | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.         |
|        | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                           |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Vampire Odyssey

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Odyssey je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a bonusová funkce „Volné otáčky“.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Vampire Odyssey obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.  
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte podle Výherní tabulky Volné otáčky a násobitel Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

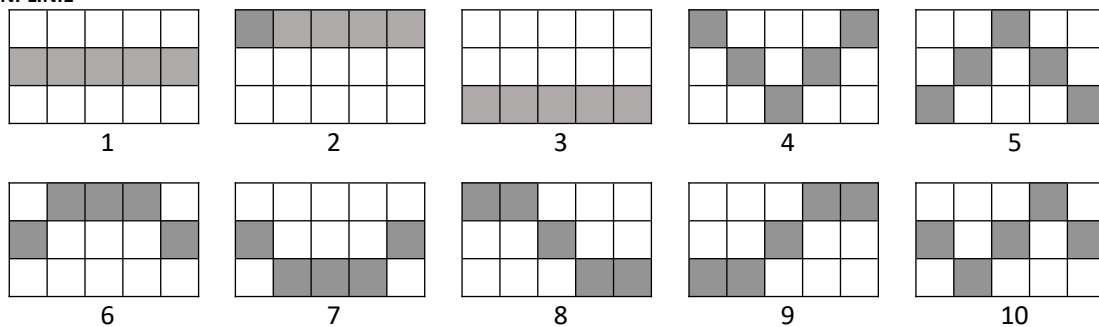
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 50 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,05 – 98,05 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                      | x celková sázka (5x)           | x celková sázka (4x)           | x celková sázka (3x)           |
|--------|----------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
|        | Hrad<br>(Bonus symbol)     | Volné otáčky + 5x<br>násobitel | Volné otáčky + 4x<br>násobitel | Volné otáčky + 3x<br>násobitel |
|        | Netopýr<br>(Divoký symbol) | 500x                           | 75x                            | 15x                            |
|        | Upír                       | 500x                           | 75x                            | 15x                            |
|        | Žena                       | 100x                           | 20x                            | 5x                             |
|        | Prsten                     | 50x                            | 12x                            | 4x                             |
|        | Elixír                     | 25x                            | 8x                             | 3x                             |
|        | Svícen                     | 25x                            | 8x                             | 3x                             |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | A     | 15x                  | 6x                   | 2x                   |
|  | K     | 15x                  | 6x                   | 2x                   |
|  | Q     | 10x                  | 3x                   | 1x                   |
|  | J     | 10x                  | 3x                   | 1x                   |
|  | 10    | 10x                  | 3x                   | 1x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                          |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                  |
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                          |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                   |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                     |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                         |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                          |

|                                                                                         |                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                          |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|        | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                      |
|        | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                 |
|        | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                            |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                             |
|        | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.               |
|        | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.         |
|        | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                           |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Winfrey Treasures

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Winfrey Treasures je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Winfrey Treasures je symbol Postrčení, Bonus symboly, Násobící, Klonovací symboly, symboly Expandující Wild symboly a Divoké symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Winfrey Treasures obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální symboly postrčení - Symboly Winfrey, Terria a Gotfried se vždy posunou tak, aby zaplnily celý válec a byly plně viditelné, když padnou.

Speciální Divoké symboly - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Během základní hry má Divoký symbol tři další funkce:

Symboly Expandující Wild se šipkami zaplňují celý válec.

Klonovací Divoký symbol se znaménkem plus vytvoří až 3 Divoké symboly na náhodných pozicích na obrazovce, s výjimkou ostatních Divokých symbolů, Bonus symbolů a Symbolů postrčení.

Násobící Wild se znaménkem násobení a hodnotou násobí výhru z výherní řady, na které se nachází, x2 nebo x3. Násobitele se sčítají a násobí výhru, pokud jsou součástí výherní kombinace.

Funkce Volné otáčky – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se zobrazují pouze tři doplňkové funkce Divokého symbolu. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

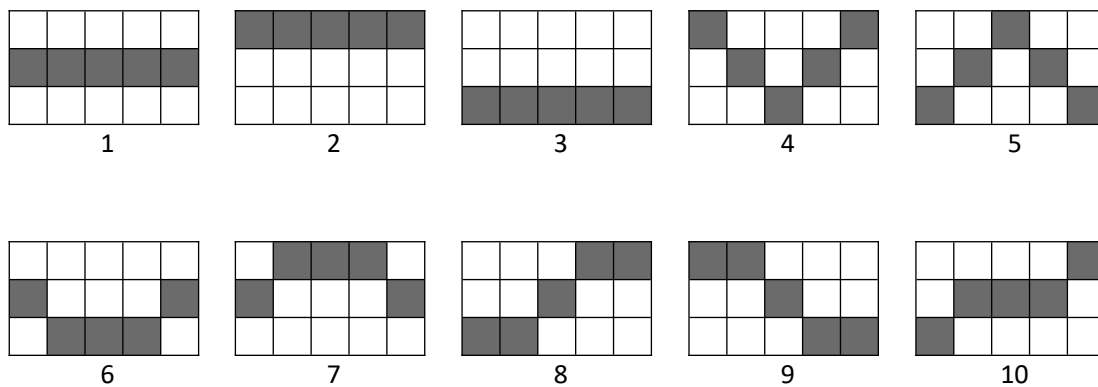
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,05 – 98,00 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA – DIVOKÉ SYMBOLY ZÁKLADNÍ HRA + VOLNÉ OTÁČKY

Symbol

Popis



Expandující Wild

Expandují, aby zaplnily válec.

| Symbol                                                                            | Popis          |                                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------------------------|
|  | Klonovací Wild | Vytvoří až 3 Divoké symboly.              |
|  | Násobící Wild  | Výhru na výherní řadě znásobí x2 nebo x3. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Wild<br>(Divoký symbol)         | 20x                     | 8x                      | 4x                      | 1x                      |
|    | Brána<br>(Bonus symbol)         | 15 Volných<br>otáček    | 10 Volných otáček       | 7 Volných<br>otáček     | -                       |
|    | Winfrey<br>(Symbol postrčení)   | 20x                     | 8x                      | 4x                      | 1x                      |
|   | Terria<br>(Symbol postrčení)    | 10x                     | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Gottfried<br>(Symbol postrčení) | 10x                     | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Truhla s pokladem               | 6x                      | 3x                      | 2x                      | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Lucerna        | 6x                      | 3x                      | 2x                      | -                       |
|    | Mapa k pokladu | 6x                      | 3x                      | 2x                      | -                       |
|    | A              | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|   | K              | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Q              | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | J              | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|       | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Crazy Wild Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Crazy Wild Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Expandující Divoký symbol, Volné otáčky a Bonus symbol spouštějící funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
5. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Crazy Wild Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Expandující Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
9. Bonusová hra „Hold and win“ - během základní hry a volných otáček mohou symboly bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo speciální výhru (mini, minor, major) udělenou podle výherní tabulky. symboly bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce hold and win. 6 nebo více symbolů bonus kdekoli na válcích spouští funkci hold and win se 3 počátečními respiny. symboly bonus, které spustily funkci hold and win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. funkce hold and win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly bonus. grand výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly bonus. výhra z funkce hold and win se sčítají a udělují na konci funkce. funkce hold and win je hrána zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. během funkce hold and win se používá jiná sada válců.
10. Bonusová hra „Vlné otáčky“ - 3 a více symbolů scatter spouští 6 volných otáček. během volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. na spojeném válci vždy přistane plný symbol. během volných otáček se symboly bonus a scatter objevují pouze na spojeném válci. během volných otáček plný symbol scatter uděluje další 3 volné otáčky. během volných otáček se symbol expandující wild expanduje na 5. válci. během jedné funkce volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. během volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,04 – 97,98% |

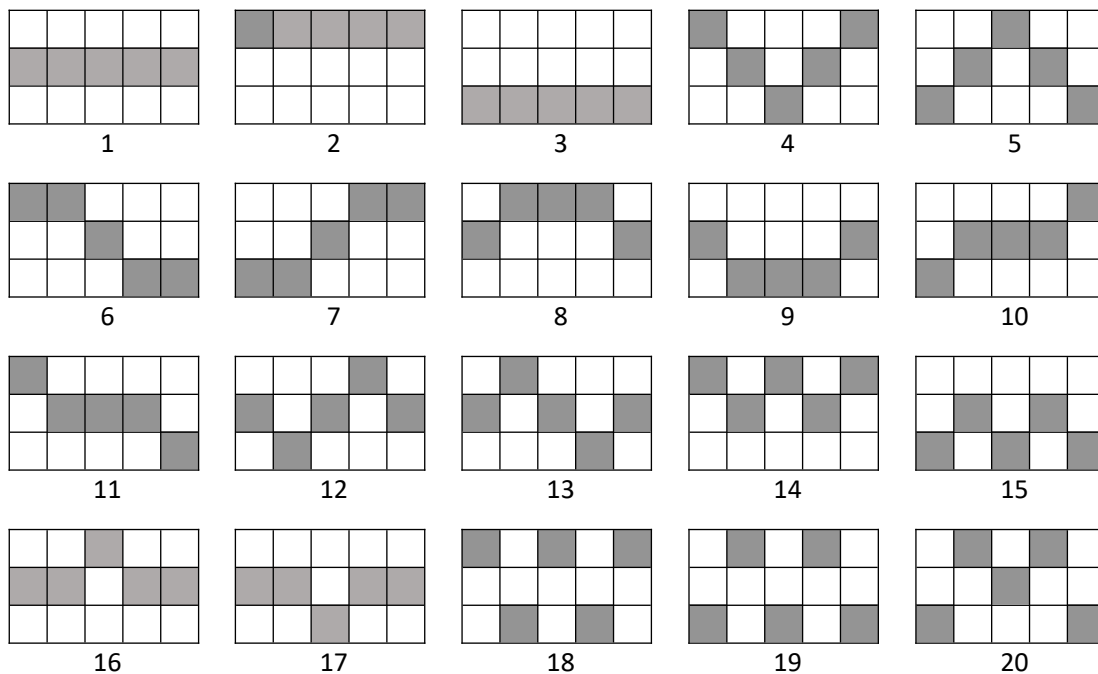




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 statických výherních linií.





## Bonus symboly

| Symbol                                                                            | Popis       | 1x                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------------------------------------|
|  | Bonus       | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x |
|  | Bonus MINI  | 20x                                              |
|  | Bonus MINOR | 50x                                              |
|  | Bonus MAJOR | 100x                                             |
| GRAND                                                                             | Bonus GRAND | 500x                                             |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková sázka (5x)  | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Hvězda<br>(Scatter symbol) | 200x + 6 Volné otáčky | 20x + 6 Volné otáčky | 2x + 6 Volné otáčky  |
|  | Wild<br>(Wild symbol)      | -                     | -                    | -                    |
|  | Sedm                       | 7.5x                  | 2.5x                 | 0.5x                 |
|  | Zvon                       | 5x                    | 1.5x                 | 0.5x                 |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | BAR      | 5x                   | 1.25x                | 0.5x                 |
|    | Meloun   | 5x                   | 1.25x                | 0.5x                 |
|    | Hrozny   | 3.75x                | 1x                   | 0.25x                |
|    | Švestka  | 2.5x                 | 0.75x                | 0.25x                |
|  | Pomeranč | 2.5x                 | 0.75x                | 0.25x                |
|  | Citron   | 2x                   | 0.5x                 | 0.25x                |
|  | Třešeň   | 2x                   | 0.5x                 | 0.25x                |

## VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|----------------------|
|    | Sedm     | 5x                   | 0.5x                 |
|    | Zvon     | 2.5x                 | 0.5x                 |
|    | BAR      | 1.25x                | 0.5x                 |
|   | Meloun   | 1.25x                | 0.5x                 |
|  | Hrozny   | 1x                   | 0.25x                |
|  | Švestka  | 0.75x                | 0.25x                |
|  | Pomeranč | 0.75x                | 0.25x                |
|  | Citron   | 0.75x                | 0.25x                |

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----------------------|----------------------|
|  | Třešeň | 0.75x                | 0.25x                |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



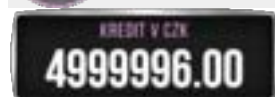
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Firebird 81

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
3. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Hra Firebird 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Sedm nelze žádný z nich nahradit Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Zvonu může být maximálně 1 symbol nahrazen Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Melounu mohou být maximálně 2 symboly nahrazeny Divokým symbolem Wild.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 100 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.12 - 97.98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                    | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Fénix<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       |
|        | Sedm                     | 160x                    | 16x                     |
|        | Zvon                     | 60x                     | 6x                      |
|        | Meloun                   | 40x                     | 4x                      |
|        | Hrozny                   | 4x                      | 1x                      |
|        | Švestka                  | 4x                      | 1x                      |
|        | Pomeranč                 | 4x                      | 1x                      |
|        | Citron                   | 4x                      | 1x                      |
|        | Třešně                   | 2x                      | 1x                      |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



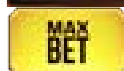
Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Forest Maiden

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Forest Maiden je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Forest Maiden obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze 3 dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu.

Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Když se během funkce Hold and Win objeví Opakující Bonus symbol, hodnoty všech Bonus symbolů na obrazovce se na konci funkce přičtou k Opakujícímu Bonus symbolu.

Nové kolo funkce Hold and Win se spustí s prázdnými válci. Opakující Bonus symbol zůstává na své pozici i na začátku nového kola. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a uděluje na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

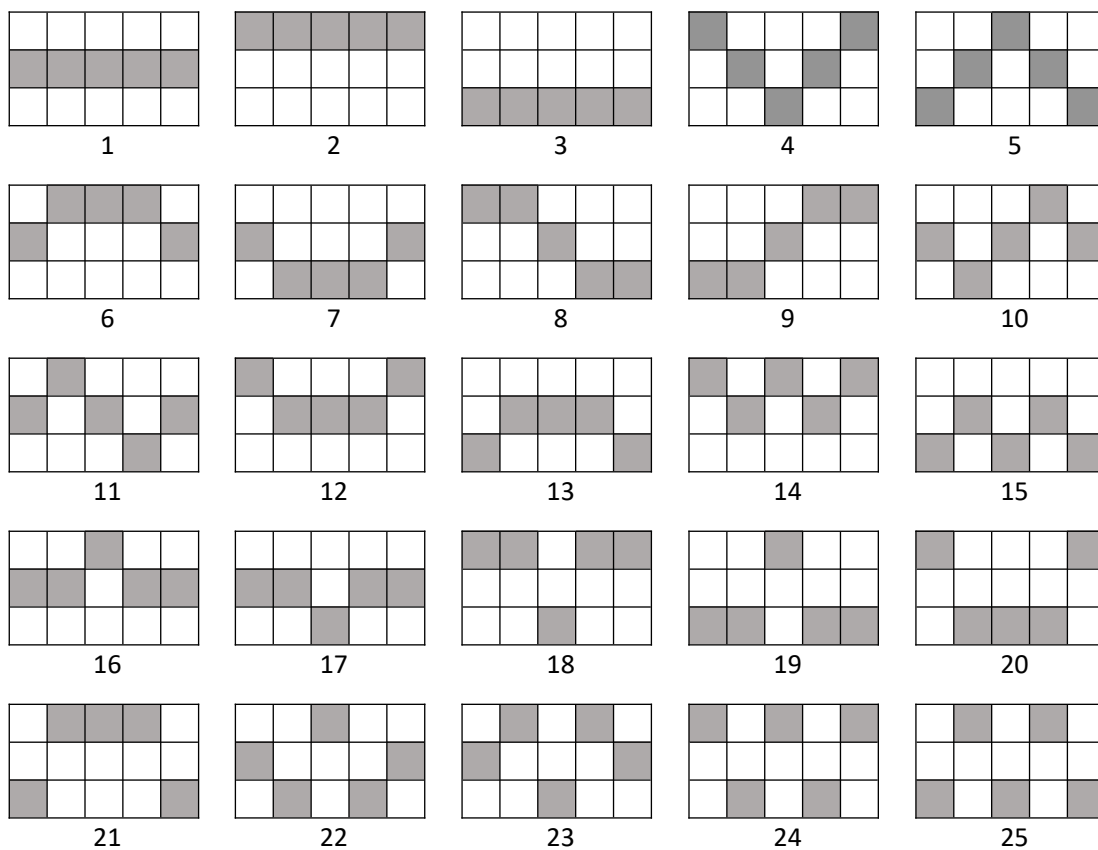
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                |
|-------------------------------------|----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč         |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč     |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.02 - 98.02% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                       | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Indiánka<br>(Divoký symbol) | 8x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Puma                        | 8x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Had                         | 4x                      | 2x                      | 0.4x                    |
|   | Tukan                       | 4x                      | 1x                      | 0.2x                    |
|  | Žába                        | 4x                      | 1x                      | 0.2x                    |
|  | Květ                        | 2x                      | 0.8x                    | 0.2x                    |
|  | A                           | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | K                           | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | Q                           | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |



J

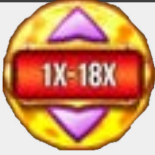
1x

0.4x

0.2x

## VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

| Symbol                                                                              | Popis            | x celková sázka (1x)                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|---------------------------------------------|
|    | Bonus            | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x |
|   | Bonus MINI       | 20x                                         |
|  | Bonus MINOR      | 50x                                         |
|  | Bonus MAJOR      | 200x                                        |
| <b>GRAND</b>                                                                        | Bonus GRAND      | 500x                                        |
|  | Increasing Bonus | -                                           |

| Symbol                                                                            | Popis           | x celková sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------------|
|  | Expanding Bonus | -                    |
|  | Opakující Bonus | -                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Fruit O Rama

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit O Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruit O Rama je speciální expandující symbol „Wild“ (Expandující Divoký symbol), který spouští respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra z každé strany na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruit O Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Expandující symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Když se kdekoli na válcích objeví jeden nebo více symbolů Expandující Wild, získáte respin. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Pokud se na všech válcích objeví symboly Expandující Wild, spustí se jedno opětovné roztočení navíc a výplata se udělí podle Výherní tabulky. Respiny končí, když se neobjeví žádný nový symbol Expandující Wild. Respiny lze spustit maximálně 5-krát. Respin je hraný zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

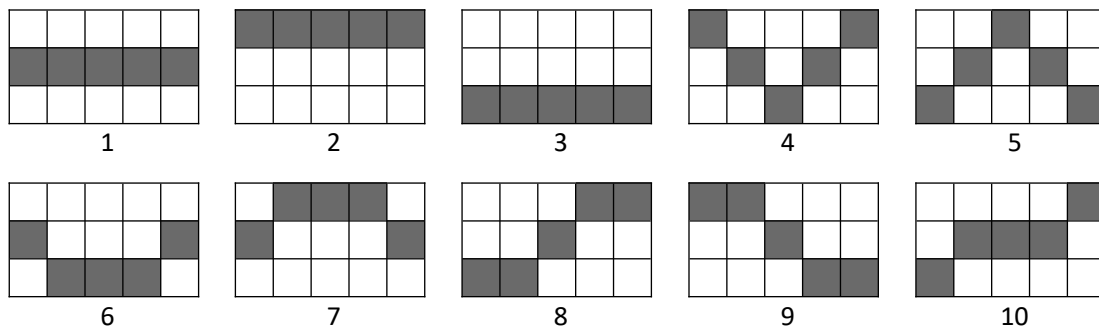
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,06 – 97,92 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                               | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | Opakování<br>celé<br>obrazovky |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|--------------------------------|
|    | Duhové kolo<br>Uděluje respin<br>(Expandující Wild) | 10x                     | 3.2x                    | 1.2x                    | 200x                           |
|   | Sedm                                                | 8x                      | 3.2x                    | 1.2x                    | -                              |
|  | Meloun                                              | 3.2x                    | 1.6x                    | 0.8x                    | -                              |
|  | Hrozný                                              | 2.4x                    | 1.2x                    | 0.6x                    | -                              |
|  | Slivka                                              | 2.4x                    | 1.2x                    | 0.6x                    | -                              |
|  | Pomeranč                                            | 1.6x                    | 0.8x                    | 0.4x                    | -                              |
|  | Citron                                              | 1.6x                    | 0.8x                    | 0.4x                    | -                              |
|  | Třešně                                              | 0.8x                    | 0.4x                    | 0.2x                    | -                              |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Magnetic Wild

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Magnetic Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s pěti symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Magnetic Wild je speciální Divoký symbol Expanding Wild s násobitelem a Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.  
Hra Magnetic Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins. V případě výherní kombinace se rozšíří a vynásobí výherní kombinaci součtem násobitelů výherních symbolů. Násobitel každého Divokého symbolu je náhodně zvolen v rozmezí 2x až 100x.  
Volné otáčky – Když kdekoli na válcích 1, 3 a 5 padnou 3 symboly Free Spins, spustí se Volné otáčky. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

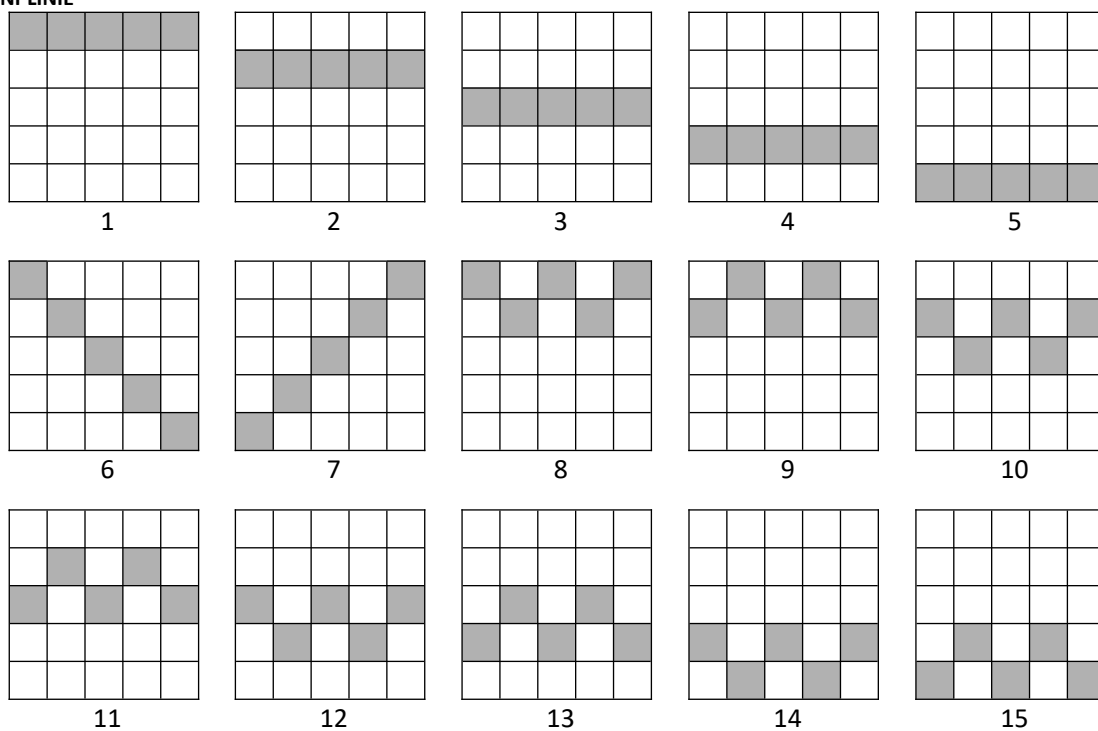
## HERNÍ LIMITY

|                                            |                |
|--------------------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru               | 30 Kč          |
| Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci | 500 Kč         |
| Maximální výhra v jedné hře                | 450 000 Kč     |
| Výše výherního podílu RTP                  | 85.05 - 98.05% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit 1 Divoký symbol za 10x, 2 Divoké symboly za 30x, 3 Divoké symboly za 70x nebo Volné otáčky za 100x vybrané sázky. Zakoupením funkce se automaticky spustí roztočení. Válce se zastaví s minimálně 1 zaručeným Divokým symbolem, 2 Divokými symboly, 3 Divokými symboly nebo 3 symboly Free Spins, které udělují Volné otáčky v závislosti na zvolené funkci.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                             | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|--------|-----------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Free Spins<br>(Free Spins symbol) | -                    | -                    | 10x Volné otáčky     |
|        | Magnet<br>(Divoký symbol)         | 2x                   | 1x                   | 0.5x                 |
|        | Sedm                              | 2x                   | 1x                   | 0.5x                 |
|        | Zvonek                            | 1.6x                 | 0.8x                 | 0.4x                 |
|        | Hvězda                            | 1.6x                 | 0.8x                 | 0.4x                 |
|        | Dolar                             | 0.8x                 | 0.4x                 | 0.2x                 |
|        | Žeton                             | 0.8x                 | 0.4x                 | 0.2x                 |
|        | Kostka                            | 0.8x                 | 0.4x                 | 0.2x                 |
|        | Srdce                             | 0.6x                 | 0.3x                 | 0.1x                 |



| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Pika  | 0.6x                 | 0.3x                 | 0.1x                 |
|  | Kříže | 0.6x                 | 0.3x                 | 0.1x                 |
|  | Káro  | 0.6x                 | 0.3x                 | 0.1x                 |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                        |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                |
|   | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                       |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                 |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                   |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                       |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                        |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                        |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                               |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                    |



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Realm of Lions

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Realm of Lions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 25 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol, Bonus Collector symbol a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“ s Bonus Up symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Realm of Lions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Bonus Collector. Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo Speciální výhru. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Symbol Bonus Collector – Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Collector, shromáždí hodnoty všech symbolů na obrazovce. Po shromáždění se chová jako běžný Bonus symbol se součtem shromážděných hodnot.

Symbol Bonus Up - Objevuje se pouze během funkce Hold and Win. Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Up, zničí poslední Bonus symbol s nejnižší hodnotou až do dalšího kola a počet respinů se upraví na 3.

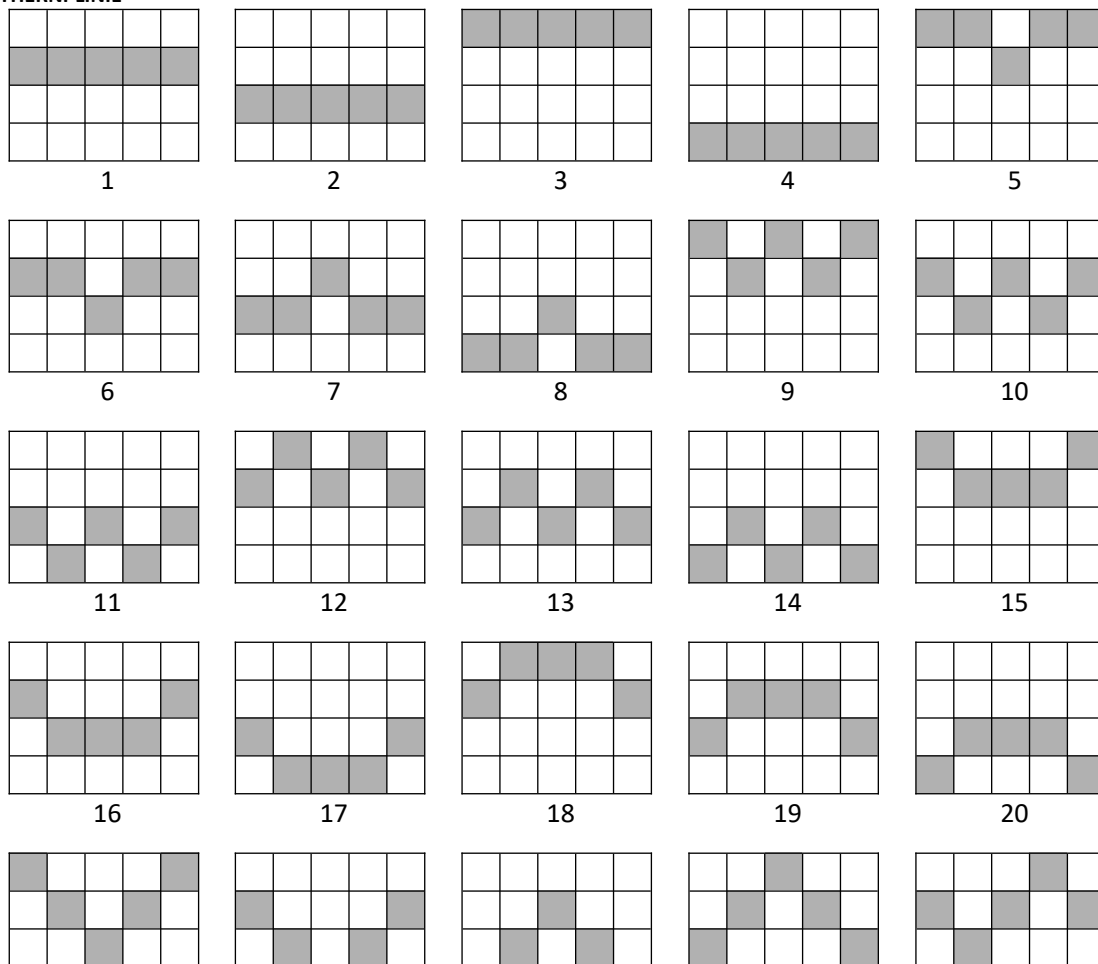
## HERNÍ LIMITY

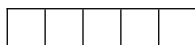
|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 150 Kč         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 450 000 Kč     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.12 - 98.12% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

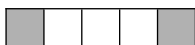




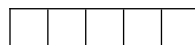
21



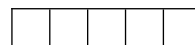
22



23



24



25

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                  | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Lev<br>(Divoký symbol) | 10x                     | 5x                      | 2x                      |
|        | Drápy<br>(Bonus Up)    | 8x                      | 2x                      | 1x                      |
|        | Hroch                  | 8x                      | 3x                      | 1x                      |
|        | Slon                   | 8x                      | 3x                      | 1x                      |
|        | Zebra                  | 4x                      | 2x                      | 0.5x                    |
|        | Gazela                 | 4x                      | 2x                      | 0.5x                    |
|        | A                      | 2x                      | 0.6x                    | 0.2x                    |
|        | K                      | 2x                      | 0.6x                    | 0.2x                    |
|        | Q                      | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |

|                                                                                   |    |    |      |      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|----|------|------|
|  | J  | 1x | 0.4x | 0.2x |
|  | 10 | 1x | 0.4x | 0.2x |

## VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

| Symbol                                                                              | Popis           | x celková sázka (1x)                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|---------------------------------------------|
|    | Bonus Collector | 1 - 18x                                     |
|    | Bonus           | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x |
|   | Bonus MINI      | 20x                                         |
|  | Bonus MINOR     | 50x                                         |
|  | Bonus MAJOR     | 100x                                        |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.





Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Rise of Coins

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rise of Coins je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé ze statických výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol Mechanic a speciální Divoký symbol „Wild“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry se připočítávají. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rise of Coins obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální symbol Mechanic - Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x sázky kdekoli na válcích.

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. 3 a více Divokých symbolů spustí 10 Volných otáček.

Funkce „Volné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

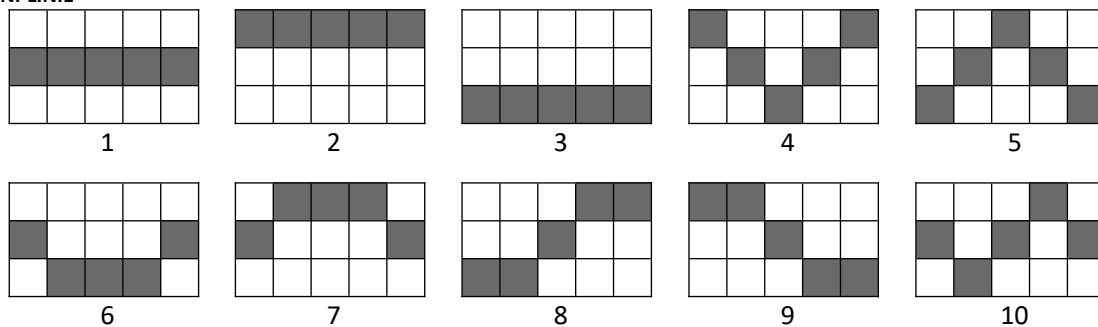
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 200 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,09 – 98,09 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                             | x celková<br>sázka (5x)   | x celková<br>sázka (4x)  | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|---------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Mechanic symbol                   | -                         | -                        | -                       | -                       | 1x – 500x               |
|   | Kniha<br>(Scatter Wild<br>symbol) | 200x + 10<br>Volné otáčky | 20x + 10 Volné<br>otáčky | 2x + Volné<br>otáčky    | -                       | -                       |
|  | Muž                               | 500x                      | 100x                     | 10x                     | 1x                      | -                       |
|  | Horus                             | 200x                      | 40x                      | 4x                      | 0,5x                    | -                       |
|  | Anubis                            | 75x                       | 10x                      | 3x                      | 0,5x                    | -                       |
|  | Skarabeus                         | 75x                       | 10x                      | 3x                      | 0,5x                    | -                       |
|  | A                                 | 15x                       | 4x                       | 0,5x                    | -                       | -                       |
|  | K                                 | 15x                       | 4x                       | 0,5x                    | -                       | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Q     | 10x                     | 2,5x                    | 0,5x                    | -                       | -                       |
|  | J     | 10x                     | 2,5x                    | 0,5x                    | -                       | -                       |
|  | 10    | 10x                     | 2,5x                    | 0,5x                    | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Triple Blaze

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Triple Blaze je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Triple Blaze obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, celková výhra se násobí x3.

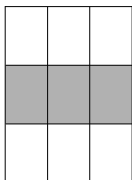
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 30 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.06 – 97.99 % |

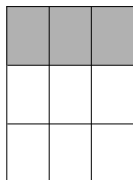


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

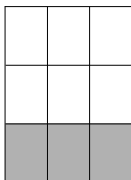
## VÝHERNÍ LINIE



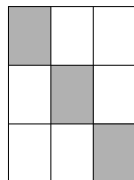
125



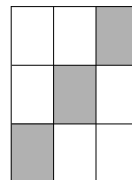
126



127



128



129

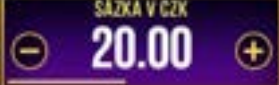
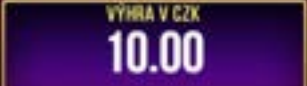
## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|
|    | Sedm      | 60x                     |
|    | Zvonek    | 32x                     |
|   | Meloun    | 16x                     |
|  | Švestky   | 4x                      |
|  | Pomeranče | 4x                      |
|  | Citrony   | 4x                      |
|  | Třešně    | 4x                      |



| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|
|  | BAR   | 2x                      |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|   | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERŇÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                                                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Collect'Em Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Collect'Em Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Collect'Em Fruits je speciální Divoký symbol, funkce Fruit Collector a symbol Free Spins, který spouští Volné otáčky.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Collect'Em Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins.

Free Spins symbol - 3 symboly Free Spins udělují 10 volných otáček. Symbol Free Spins se objevuje v základní hře na válcích 1, 3 a 5.

Funkce Fruit Collector - Během základní hry se každý symbol ve výherní kombinaci sbírá pouze jednou do svého ukazatele průběhu na boku válců. Divoký symbol, který je součástí výherní kombinace, se sbírá a počítá pouze jednou jako symbol, který nahrazuje. Shromážděním 10 stejných symbolů ovoce nebo Divokých symbolů se zvyšuje jejich Násobitel na ukazateli průběhu. Pokud se změní výše sázky, všechny násobitele se vynulují a obrazovka se resetuje.

Pokud se vrátí výše sázky, Násobitele a obrazovka se vrátí do stavu, v jakém byly při tomto nastavení sázky.

Funkce Volné otáčky - Během Volných otáček se výplata za symboly násobí násobitelem získaným v základní hře. Nevyužité násobitele se přičítají k celkové výhře. Po skončení funkce se všechny násobitele vrátí na svou původní hodnotu. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

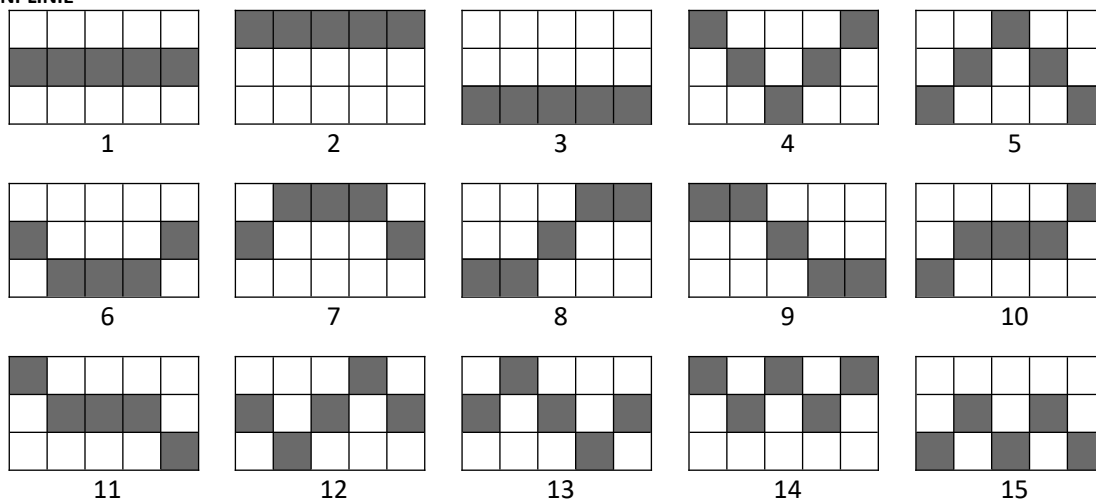
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.07% - 97.94% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

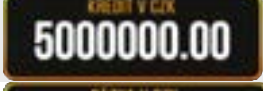


#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                      | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|--------|----------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Osa<br>(Free Spins symbol) | -                    | -                    | 10 Volných otáček    |

| Symbol                                                                              | Popis                          | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Košík ovoce<br>(Divoký symbol) | -                    | -                    | -                    |
|    | Meloun                         | 10x                  | 6x                   | 3x                   |
|    | Hrozen                         | 7x                   | 4x                   | 2x                   |
|    | Švestka                        | 4x                   | 2x                   | 1x                   |
|  | Pomeranč                       | 4x                   | 2x                   | 1x                   |
|  | Citron                         | 2x                   | 1x                   | 0.5x                 |
|  | Třešeň                         | 2x                   | 1x                   | 0.5x                 |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|    | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|    | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|   | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Crazy Free Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Crazy Free Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol, Volné otáčky a Bonus symbol spouštějící funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
5. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Crazy Free Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins (Scatter).

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští zdarma funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.

V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Bonusová hra Volné otáčky - Symbol Free Spins (Scatter) se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát



maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

**HERNÍ LIMITY**

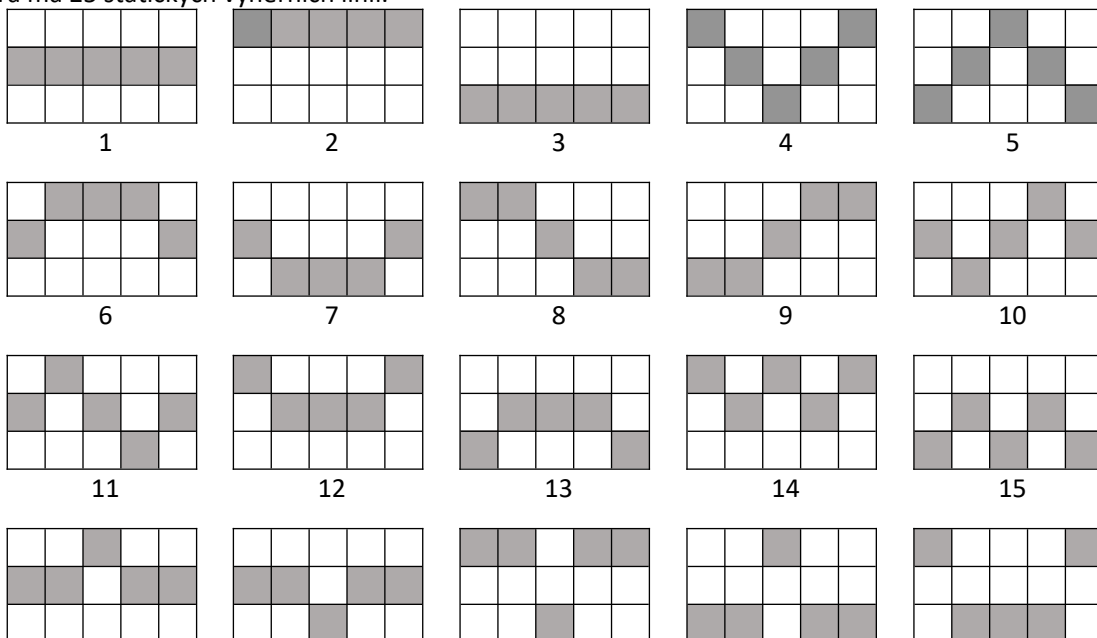
|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.00 až 98.02 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

**VÝHERNÍ LINIE**

Hra má 25 statických výherních linií.



|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|    |    |    |    |    |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |

**Bonus symboly**

| Symbol | Popis            | 1x                                          |
|--------|------------------|---------------------------------------------|
|        | Bonus            | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x |
|        | Bonus MINI       | 20x                                         |
|        | Bonus MINOR      | 50x                                         |
|        | Bonus MAJOR      | 100x                                        |
| GRAND  | Bonus GRAND      | 500x                                        |
|        | Increasing Bonus | -                                           |
|        | Expanding Bonus  | -                                           |

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                                      | x celková sázka (5x) x celková sázka (4x) x celková sázka (3x) |      |                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|------|------------------|
|    | Hvězda<br>(Free Spins (Scatter)<br>symbol) | -                                                              | -    | 5 Volných otáček |
|    | Wild<br>(Wild symbol)                      | 8x                                                             | 2x   | 1x               |
|    | Sedm                                       | 8x                                                             | 2x   | 1x               |
|    | Zvon                                       | 4x                                                             | 2x   | 0.4x             |
|  | BAR                                        | 4x                                                             | 1x   | 0.2x             |
|  | Meloun                                     | 4x                                                             | 1x   | 0.2x             |
|  | Hrozny                                     | 2x                                                             | 0.8x | 0.2x             |
|  | Švestka                                    | 2x                                                             | 0.4x | 0.2x             |
|  | Pomeranč                                   | 2x                                                             | 0.4x | 0.2x             |

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Citron | 1x                   | 0.4x                 | 0.2x                 |
|  | Třešeň | 1x                   | 0.4x                 | 0.2x                 |

## VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|----------------------|
|    | Wild<br>(Divoký symbol) | 8x                   | 2x                   |
|    | Sedm                    | 8x                   | 2x                   |
|    | Zvon                    | 4x                   | 2x                   |
|    | BAR                     | 4x                   | 1x                   |
|   | Meloun                  | 4x                   | 1x                   |
|  | Hrozny                  | 2x                   | 0.8x                 |
|  | Švestka                 | 2x                   | 0.4x                 |
|  | Pomeranč                | 2x                   | 0.4x                 |
|  | Citron                  | 1x                   | 0.4x                 |
|  | Třešeň                  | 1x                   | 0.4x                 |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Rio Mystery Night

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rio Mystery Night je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Rio Mystery Night je speciální Divoký symbol, Scatter symbol a symbol Free Spins, který spouští Volné otáčky se symbolem Postrčení.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Rio Mystery Night obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins a Scatter symbolu Maska. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Postrčení - Během Volných otáček se symbol Postrčení - „Tanečnice“ vždy posune tak, aby byl plně viditelný, pokud je součástí výherní kombinace.

Funkce Volné otáčky - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Free Spins symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky mohou být znovu spuštěny. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců. 3 symboly Free Spins spustí 8 Volných otáček. 4 symboly Free Spins spustí 10 Volných otáček. 5 symbolů Free Spins spustí 12 Volných otáček.

## HERNÍ LIMITY

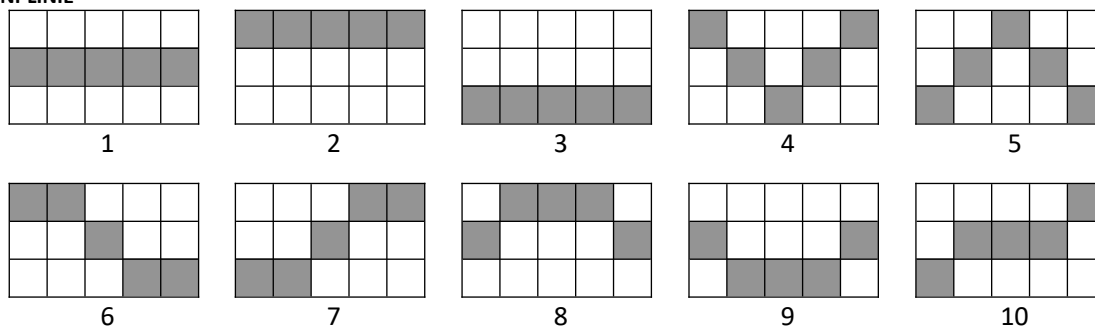
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.18% - 98.01% |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

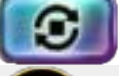


#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková sázka       |       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-----------------------|-------|
|  | Maska<br>(Scatter symbol) | x celková sázka (15x) | 1000x |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (14x) | 500x  |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (13x) | 100x  |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (12x) | 75x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (11x) | 50x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (10x) | 40x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (9x)  | 30x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (8x)  | 20x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (7x)  | 15x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (6x)  | 10x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (5x)  | 5x    |

| Symbol                                                                              | Popis                              | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Disko koule<br>(Free Spins symbol) | 12 Volných<br>otáček    | 10 Volných<br>otáček    | 8 Volných<br>otáček     | -                       |
|    | Tukan<br>(Divoký symbol)           | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Tanečnice                          | 50x                     | 10x                     | 5x                      | 2x                      |
|    | Tambourína                         | 25x                     | 8x                      | 4x                      | -                       |
|    | Bubny                              | 20x                     | 6x                      | 3x                      | -                       |
|   | A                                  | 7x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | K                                  | 7x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | Q                                  | 5x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | J                                  | 5x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | 10                                 | 3x                      | 1x                      | 0.5x                    | -                       |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápořědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsěe jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|       | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 81 Famous Multifruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Famous Multifruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Famous Multifruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.04 až 98.02 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



## MOŽNOSTÍ VÝHRY



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Wild symbol | -                       | -                       |
|    | Sedm        | 160x                    | 16x                     |
|    | Meloun      | 60x                     | 6x                      |
|   | Hrozny      | 40x                     | 4x                      |
|  | Švestka     | 4x                      | 1x                      |
|  | Pomeranč    | 4x                      | 1x                      |
|  | Citron      | 4x                      | 1x                      |
|  | Třešně      | 4x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|
|  | BAR   | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Aloha Bar

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aloha Bar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aloha Bar je Divoký symbol, Mystery symbol a Sběrné symboly, které spouštějí Bonusovou hru.
3. Mystery symboly vyplácí na libovolné pozici na obrazovce. Mystery výhry se přičítají k výhrám z řad. Sběrné symboly se vyplácí jako jeden symbol podle Výherní tabulky. Výhry za Sběrné symboly se přičítají k výhrám z řad. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Aloha Bar obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolů a Sběrných symbolů.

Funkce Bonusová hra – Pro spuštění Bonusové hry je třeba nasbírat všechny Sběrné symboly. Sběrné symboly dopadají na válce náhodně v průběhu Základní hry a sbírají se na boku válců. Bonusová hra probíhá zdarma na hracím poli. V průběhu Bonusové hry je po stisknutí tlačítka Start náhodně vylosován jeden ze symbolů nacházející se na hracím poli. Bonusová hra začíná s výplatou x1 za každý Sběrný symbol. Po získání výhry za Sběrný symbol se všechny výhry za stejný Sběrný symbol zdvojnásobí.

Speciální symbol “?” v Bonusové hře: Speciální symbol “?” uděluje jednu z těchto funkcí:

  - násobí všechny symboly x2
  - přidává ke všem symbolům jednu z výher (+1, +2, +3, +4, +5)
  - shromažďuje výhru za všechny symboly na obrazovce

Bonusová hra končí vylosováním symbolu X.

Po skončení Bonusové hry se všechny nasbírané Sběrné symboly zresetují.

Funkce Opakovaný násobitel - V základní hře jsou 3 násobitele: x1, x2, x3. Násobitel se mění s každým roztočením.

Cykly násobitelů (x1, x2, x3, x1, x2, x3...)

Výhry se násobí aktivním násobitelem.

Funkce Mystery výhra - 3 Mystery symboly spustí náhodnou výhru z Výherní tabulky. Výhry se násobí aktivním násobitelem.

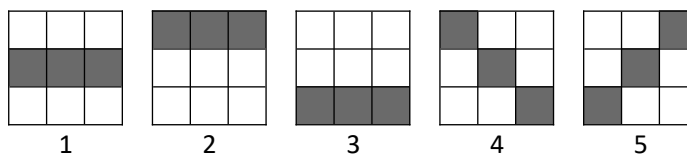
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.10 - 98.08 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

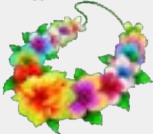
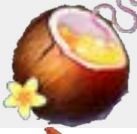
#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

| Symbol | Popis            | 1x                                         |
|--------|------------------|--------------------------------------------|
|        | Speciální symbol | Uděluje funkci                             |
|        | X                | Ukončuje Bonusovou hru                     |
|        | Sběrné symboly   | Násobí všechny stejné<br>Sběrné symboly x2 |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                              | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|----------------------|
|    | Surfovací prkno<br>(Divoký symbol) | 20x                  |
|    | Maska<br>(Mystery symbol)          | 1x-60x               |
|    | Ukulele                            | 10x                  |
|    | Květinový věnec                    | 5x                   |
|    | Vodní meloun                       | 4x                   |
|   | Meloun                             | 3x                   |
|  | Ananas                             | 2x                   |
|  | Kokosový ořech                     | 1x                   |
|  | Sběrné symboly                     | 1x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry. |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.        |



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Bonusová hra.

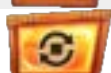


Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

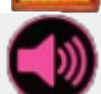
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Aztec Jaguar Megaways

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar Megaways je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válců minimálně se dvěma a maximálně se sedmi symboly na válec, nejméně 64 způsobů a nejvíce 117 649 způsobů výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Válce mohou mít až 7 symbolů. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a bonusová hra „Hold and Win“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Aztec Jaguar Megaways obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

### HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,11 – 98,11 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### ZPŮSOBY VÝHRY

Ve hře můžete vyhrát nejméně 64 způsoby a nejvíce 117 649 způsoby.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                       | x celková sázka<br>(6x) | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Bojovník<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Jaguar                      | 6x                      | 3x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | Drak                        | 4x                      | 2x                      | 1x                      | 0.2x                    |

| Symbol                                                                              | Popis  | x celková sázka<br>(6x) | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Amulet | 3x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | 0.1x                    |
|    | Váza   | 3x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | 0.1x                    |
|    | Dýka   | 1.5x                    | 0.8x                    | 0.4x                    | 0.1x                    |
|    | A      | 1.5x                    | 0.8x                    | 0.2x                    | 0.1x                    |
|   | K      | 1.5x                    | 0.8x                    | 0.2x                    | 0.1x                    |
|  | Q      | 1x                      | 0.5x                    | 0.2x                    | 0.1x                    |
|  | J      | 1x                      | 0.5x                    | 0.2x                    | 0.1x                    |

**VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY**

| Symbol                                                                              | Popis | 1x                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----------------------------------------------------|
|  | Bonus | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x,<br>15x, 16x, 18x, 20x |



| Symbol                                                                              | Popis            | 1x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|
|    | Bonus MINI       | 20x  |
|    | Bonus MINOR      | 50x  |
|    | Bonus MAJOR      | 100x |
| GRAND                                                                               | Bonus Grand      | 500x |
|   | Increasing Bonus | -    |
|  | Expanding Bonus  | -    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Heaven Mania

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Heaven Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Heaven Mania je Expanzní Wild s násobiteli a Náhodnými funkcemi.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Heaven Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Expanzní Wild - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol se rozšíří a vyplní celý válec v případě, že rozšíření vede k výhře, nebo před začátkem funkce Second Chance. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci zvyšuje násobitel +1. Násobitel výhry se použije na celkovou výhru.

Náhodné funkce - Funkce Wild Booster poskytuje další Divoké symboly, které se mohou náhodně objevit na válcích 2, 3, 4 nebo 5 během jejich roztočení.

Funkce Second Chance se spustí v případě, že při roztočení nedojde k výhře, zatímco se na válcích nachází alespoň jeden Divoký symbol. Všechny válce, na kterých Divoký symbol nepadl, se znovu roztočí, čímž hráč získá další šanci na výhru.

Funkce Multipliers Up zdvojnásobí Násobitele, které byly zvýšeny pomocí symbolů Expandující Wild až na výhru  $\times 10$ . V jednom kole hry lze spustit pouze jednu funkci.

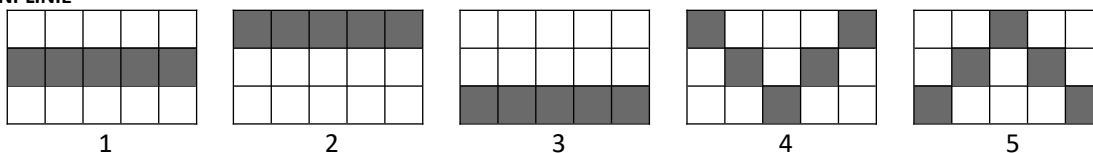
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 400 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 448 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,05% - 97,94% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

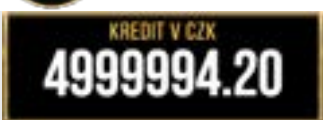


#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                              | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|--------|------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Ženský anděl<br>(Expanzní<br>Wild) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|        | Mužský anděl                       | 50x                     | 20x                     | 10x                     | 4x                      |
|        | Kříž                               | 24x                     | 12x                     | 6x                      | 2x                      |

| Symbol                                                                              | Popis  | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Číše   | 20x                     | 10x                     | 5x                      | -                       |
|    | Srdce  | 16x                     | 8x                      | 4x                      | -                       |
|    | Růže   | 12x                     | 6x                      | 3x                      | -                       |
|    | Prsten | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|   | A      | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | K      | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Q      | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | J      | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | 10     | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    | -                       |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Návod.                                                                     |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|   | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                             |                                                                                                            |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Multi Golden Scarabs

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Golden Scarabs je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a speciální symbol Scatter, který spouští „Volné otáčky“ s „Extra Scatter“ symbolem.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Multi Golden Scarabs obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.  
Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.  
Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Pak resetuje výplatu zpět na původní hodnotu (se kterou byla započata funkce Volné otáčky). Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.  
„Volné otáčky“ – Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

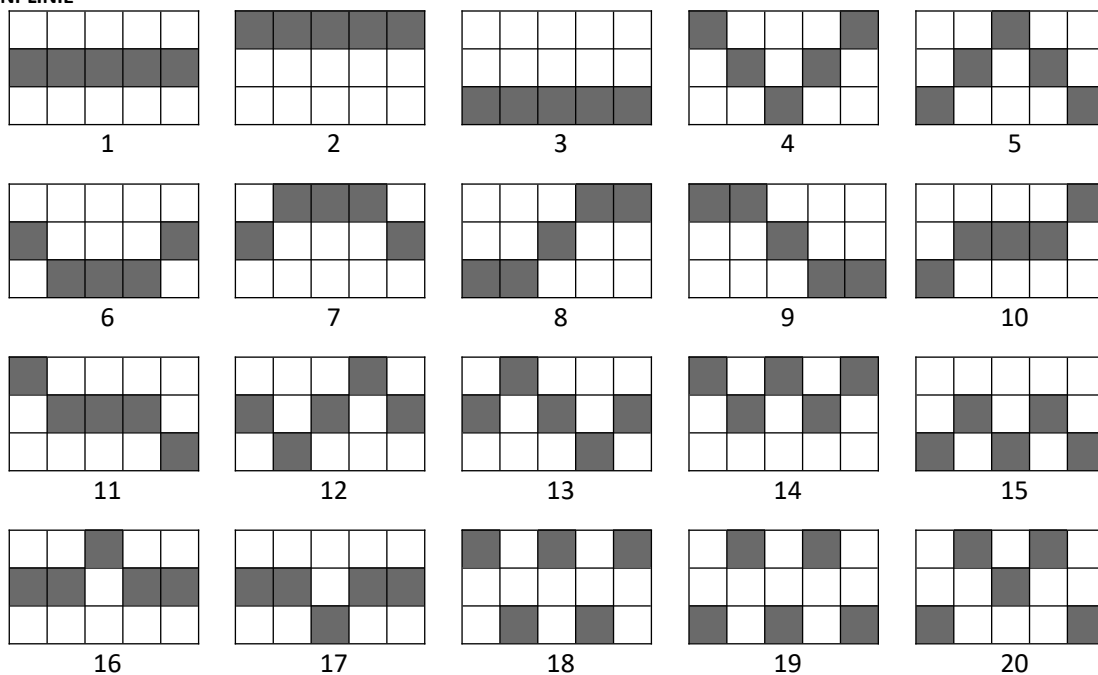
### HERNÍ LIMITY

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.09 - 97.89% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

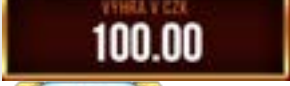


## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                  | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Zlatý skarab<br>(Extra Scatter symbol) | -                    | -                    | -                    |
|    | Duhový skarab<br>(Scatter symbol)      | 5 Volných otáček     | -                    | -                    |
|    | Anubis<br>(Divoký symbol)              | -                    | -                    | -                    |
|   | Sobek                                  | 20x                  | 5x                   | 0,75x                |
|  | Horovo oko                             | 8x                   | 2,5x                 | 0,5x                 |
|  | Ankh                                   | 8x                   | 2,5x                 | 0,5x                 |
|  | A                                      | 4x                   | 1,5x                 | 0,5x                 |
|  | K                                      | 4x                   | 1,5x                 | 0,5x                 |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Q     | 2x                   | 0,5x                 | 0,25x                |
|  | J     | 2x                   | 0,5x                 | 0,25x                |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|   | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 27 Spooky Pumpkins

## PRAVIDLA HRY

11. Cílem hry 27 Spooky Pumpkins je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
12. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Spooky Pumpkins je speciální symbol Mystery a funkce Respin.
13. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
14. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
15. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
16. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
17. Hra 27 Spooky Pumpkins obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Symbol Mystery: 3 symboly Mystery na výherní linii vyplácí náhodnou hodnotu mezi 2 až 100 násobkem sázky.  
Funkce Respin: Když se na 2 válcích objeví kombinace 2 symbolů Dýně jakéhokoli typu, získáte respin. Třetí válec, na kterém chybí symbol Dýně, se znovu roztočí, čímž získáte další šanci na výhru. Respin je hrán se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## HERNÍ LIMITY

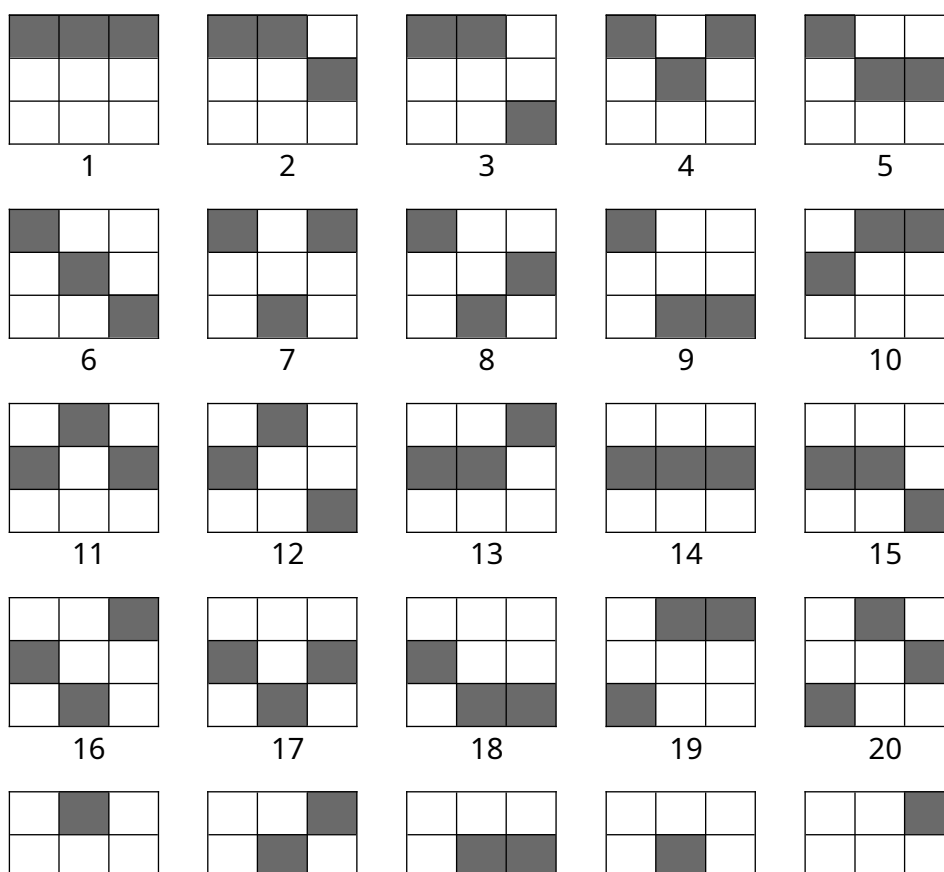
|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 135 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.10 až 97.90 % |



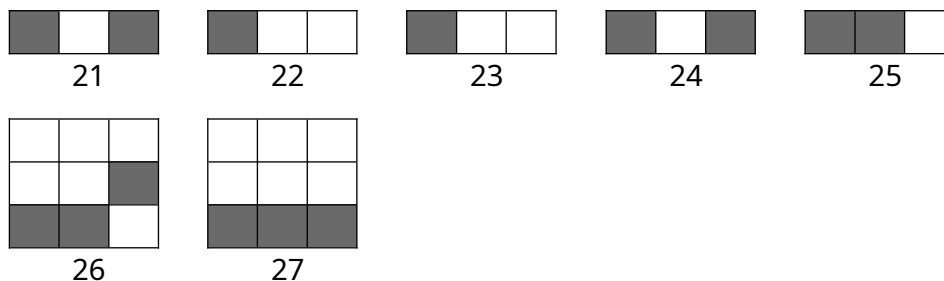


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE







## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|
|    | Růžová dýně    | 100x                    |
|    | Modrá dýně     | 100x                    |
|  | Kombinace dýní | 50x                     |
|  | Kotel          | 2x - 100x               |
|  | Meloun         | 10x                     |
|  | Hrozny         | 5x                      |
|  | Švestka        | 4x                      |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|
|  | Pomeranč | 3x                      |
|  | Citron   | 2x                      |
|  | Třešeň   | 1x                      |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 7even Max

## PRAVIDLA HRY

18. Cílem hry 7even Max je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
19. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“.
20. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
21. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
22. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
23. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
24. Hra 7even Max obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  - Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
  - Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
  - Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
  - Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
  - Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Funkce Hold and Win začíná s druhou další obrazovkou nad základní obrazovkou.
  - Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, se přesunou na horní obrazovku.
  - Pokud se na válcích objeví jakýkoli nový Bonus symbol, přesune se na stejnou pozici na horní obrazovce. Počet respinů se resetuje na 3.

Během funkce Hold and Win mohou Bonus symboly nést buď hodnotu, speciální výhru, nebo jednu ze 2 dalších funkcí: Expandující Bonus symbol s hodnotou nebo Násobící Bonus symbol. Expandující Bonus symbol zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů. Násobící Bonus symbol vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2×. Funkce Hold and Win skončí, pokud se na válcích během respinů nezobrazí žádné nové Bonus symboly nebo pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly. Výhra GRAND ve výši 500x celkové sázky je udělena, pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

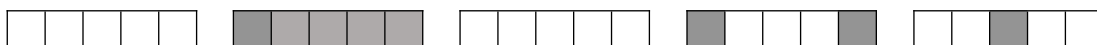
#### HERNÍ LIMITY

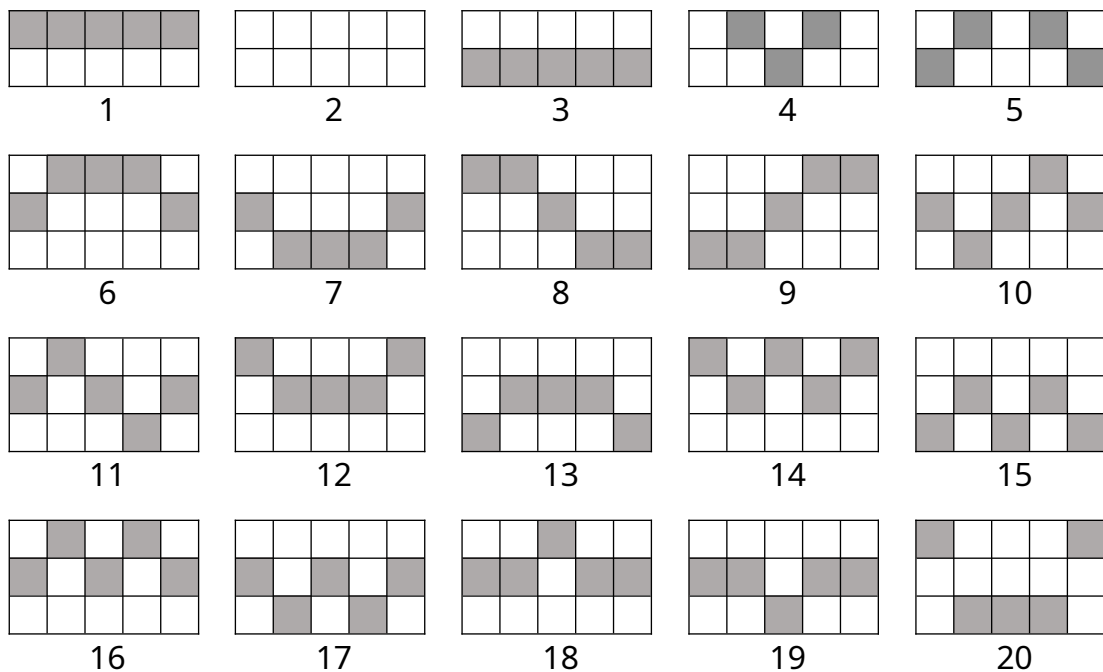
|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 - 98.05 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

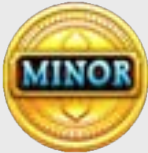
#### VÝHERNÍ LINIE





## VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOL

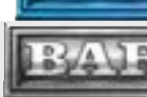
| Symbol | Popis | x celková sázka |
|--------|-------|-----------------|
|--------|-------|-----------------|

|                                                                                     |       |        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|--------|
|  | Bonus | 1x-18x |
|  | MINI  | 20x    |
|  | MINOR | 50x    |
|  | MAJOR | 100x   |

| Symbol                                                                            | Popis                  | x celková sázka                                                              |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                   | GRAND                  | 500x                                                                         |
|  | Expanding Bonus symbol | Zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů. |
|  | Násobící Bonus symbol  | Vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2x.       |



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zlatá sedmička<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       | -                       |
|    | Sedm                              | 50x                     | 10x                     | 5x                      |
|    | Dolar                             | 10x                     | 4x                      | 2x                      |
|    | Zvonek                            | 6x                      | 2x                      | 1x                      |
|   | Podkova                           | 6x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Čtyřlístek                        | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | Třešeň                            | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | Dvojitý BAR                       | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | BAR                               | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# All Ways Queen

## PRAVIDLA HRY

25. Cílem hry All Ways Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
26. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry All Ways Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
27. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a/nebo Scatter výhra.
28. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
29. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
30. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
31. Hra All Ways Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2 a 3.

## HERNÍ LIMITY

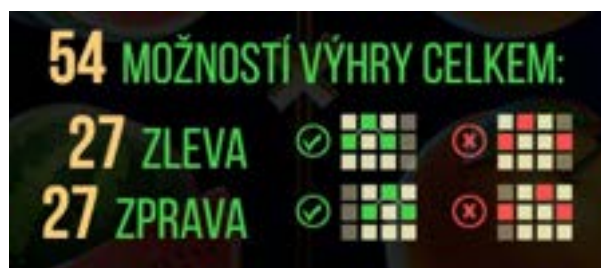
|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 126 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,09 až 97,95 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má celkem 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.

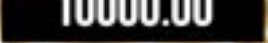


### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                       | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|--------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Hvězda<br>(Scatter symbol)  | 50x                     | 20x                     |
|        | Královna<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|
|    | Sedm     | -                       | 10x                     |
|    | Zvon     | -                       | 8x                      |
|    | BAR      | -                       | 4x                      |
|    | Meloun   | -                       | 2x                      |
|   | Hrozny   | -                       | 2x                      |
|  | Švestka  | -                       | 1x                      |
|  | Pomeranč | -                       | 1x                      |
|  | Citron   | -                       | 1x                      |
|  | Třešně   | -                       | 1x                      |

**HERNÍ PANEL**

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|   | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.                                                            |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Amazons' Wonders

## VERZE 1.9.1

### PRAVIDLA HRY

32. Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
33. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
34. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
35. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
36. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
37. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
38. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
39. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
40. Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ - Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

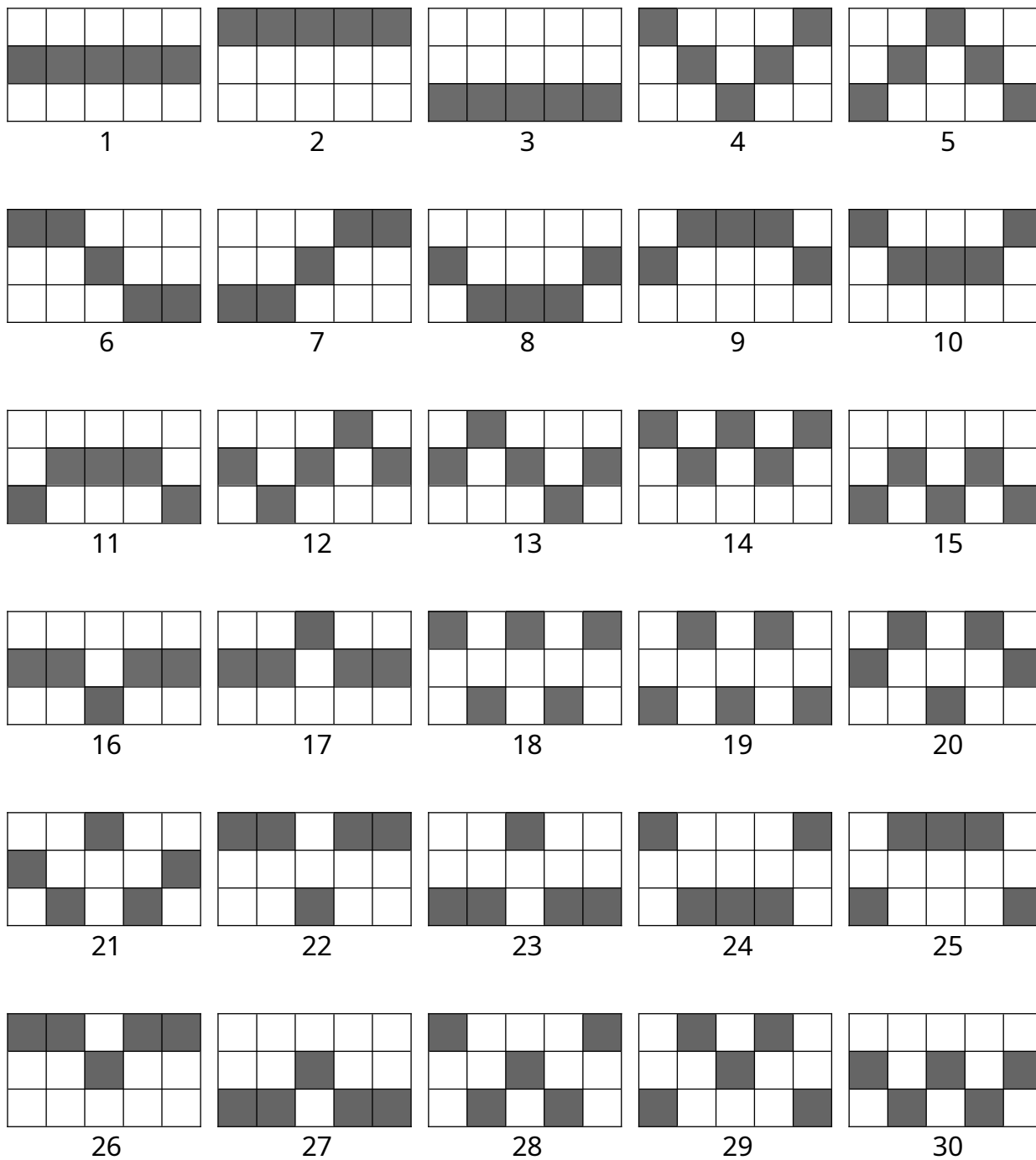
### HERNÍ LIMITY

|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 480 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.14 až 97,95 % |





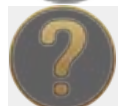
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

**VÝHERNÍ LINIE****VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                   | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|    | Amazonka blond          | 50x                      | 20x                      | 10x                      | 4x                       |
|    | Amazonka zrzka          | 50x                      | 20x                      | 10x                      | 4x                       |
|    | Amazonka bruneta        | 40x                      | 15x                      | 8x                       | -                        |
|   | Amazonka<br>tmavovláška | 40x                      | 15x                      | 8x                       | -                        |
|  | Gepard                  | 30x                      | 15x                      | 6x                       | -                        |
|  | A                       | 20x                      | 10x                      | 4x                       | -                        |
|  | K                       | 20x                      | 10x                      | 4x                       | -                        |
|  | Q                       | 15x                      | 8x                       | 2x                       | -                        |

| Symbol                                                                            | Popis                      | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | J                          | 15x                      | 8x                       | 2x                       | -                        |
|  | Kůň v brnění (Wild Symbol) | 1000x                    | 250x                     | 50x                      | 10x                      |

| Symbol                                                                            | Popis                      | x celková<br>sázka (9x)   | x celková<br>sázka (8x)  | x celková<br>sázka (7x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|---------------------------|--------------------------|-------------------------|
|  | Lví hlava (Scatter Symbol) | 10x<br>30 Volné<br>otáčky | 5x<br>15 Volné<br>otáčky | 2x<br>7 Volné otáčky    |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



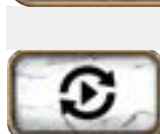
Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.



**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Chilli Joker

## PRAVIDLA HRY

41. Cílem hry Chilli Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
42. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixných výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
43. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
44. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
45. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
46. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
47. Hra Chilli Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  - Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
  - Násobící plátna - Výhry jsou násobeny x2, pokud se alespoň tři po sobě následující válce, začínajíc válcem úplně vlevo, zaplní stejným symbolem.

## HERNÍ LIMITY

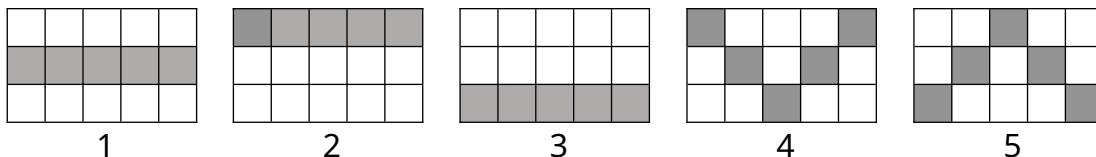
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 250 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.07 - 97.98 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková<br>výhra<br>(5x) | x celková<br>výhra<br>(4x) | x celková<br>sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
|  | Žolík<br>(Divoký symbol) | -                          | -                          | -                          |
|  | Rudé chilli              | 50x                        | 20x                        | 10x                        |
|  | Zelené chilli            | 24x                        | 16x                        | 8x                         |



| Symbol                                                                             | Popis    | x celková<br>výhra<br>(5x) | x celková<br>výhra<br>(4x) | x celková<br>sázka<br>(3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
|   | Hrozen   | 15x                        | 10x                        | 5x                         |
|   | Švestka  | 12x                        | 8x                         | 4x                         |
|   | Pomeranč | 9x                         | 6x                         | 3x                         |
|   | Citron   | 6x                         | 4x                         | 2x                         |
|  | Třešně   | 3x                         | 2x                         | 1x                         |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

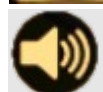
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Expansion of Diamonds

## PRAVIDLA HRY

48. Cílem hry Expansion of Diamonds je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
49. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Expansion of Diamonds je Divoký symbol.
50. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
51. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
52. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
53. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
54. Výhry na liniích se připočítávají.
55. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
56. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
57. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
58. Hra Expansion of Diamonds obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol - Divoký symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter symbolů. V případě výhry se Divoký symbol rozšíří na celý válec.

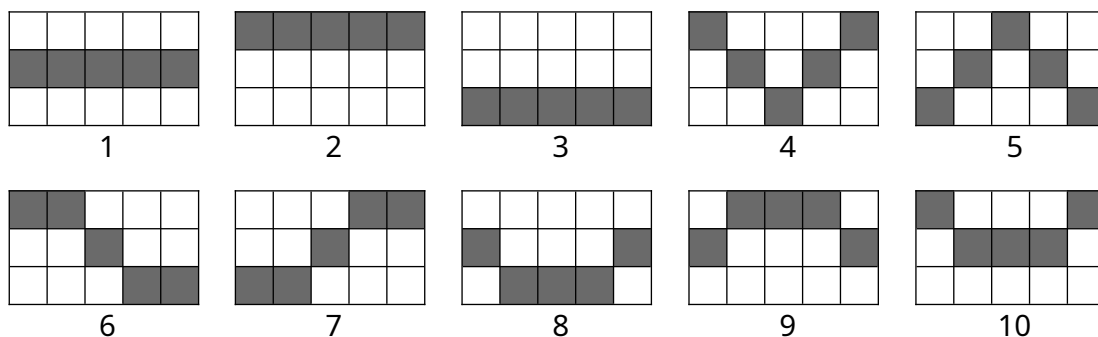
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 250 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.05 až 98.05 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                              | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Diamant<br>(Divoký symbol)         | -                       | -                       | -                       | -                       |
|        | Max Bet Hvězda<br>(Scatter symbol) | -                       | -                       | 20x                     | -                       |
|        | Hvězda<br>(Scatter symbol)         | 100x                    | 20x                     | 5x                      | -                       |
|        | Sedm                               | 500x                    | 25x                     | 5x                      | 1x                      |
|        | Zvonek                             | 70x                     | 12x                     | 4x                      | -                       |
|        | Meloun                             | 70x                     | 12x                     | 4x                      | -                       |
|        | Hrozny                             | 20x                     | 4x                      | 2x                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Švestka  | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | Pomeranč | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | Citron   | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | Třešně   | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Fruity Gold 243

## PRAVIDLA HRY

59. Cílem hry Fruity Gold 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
60. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold 243 je speciální Divoký symbol Wild, symbol Mystery a symbol Double Wild.
61. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
62. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
63. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a v „Mystery“ kombinaci.
64. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
65. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
66. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Hra Fruity Gold 243 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
- Speciální symbol „Mystery“: 3, 4 nebo 5 Mystery symbolů na výherní cestě vyplácí náhodnou výhru podle výherní tabulky. Během Mystery výhry nemůže dojít k žádné jiné výhře na výherních cestách.
- Speciální Divoký symbol „Wild“: Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.
- Speciální symbol „Double Wild“: Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

## HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.01 - 97.99 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### MOŽNOSTI VÝHRY



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Žolík<br>(Divoký symbol)               | -                       | -                       | -                       |
|  | Zlaté cihly<br>(Double Wild<br>symbol) | -                       | -                       | -                       |
|  | Kostky<br>(Mystery symbol)             | 100 – 1000x             | 30x – 250x              | 5x – 100x               |

Násobí  
výhru x2

| Symbol                                                                              | Popis           | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Sedm            | 60x                     | 30x                     | 10x                     |
|    | Taška na peníze | 20x                     | 10x                     | 5x                      |
|    | Zvon            | 12x                     | 6x                      | 3x                      |
|    | Meloun          | 6x                      | 4x                      | 2x                      |
|   | Hrozny          | 6x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | Švestka         | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Pomeranč        | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Citron          | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | Třešně          | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |

**HERNÍ PANEL**

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|    | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.                                     |                                                                                                            |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruity Lux

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Lux je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Lux je Scatter symbol a speciální symbol 7, který vyplácí na sousedních pozicích.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

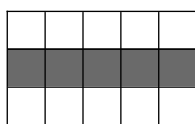
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 250 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.10 až 98.00 % |

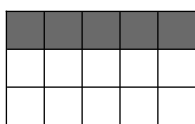


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

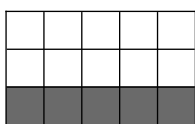


**VÝHERNÍ LINIE**

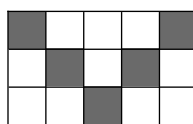
1



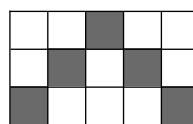
2



3



4



5

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda<br>(Scatter symbol) | 50x                     | 10x                     | 2x                      | -                       |
|    | Sedm                       | 500x                    | 200x                    | 20x                     | -                       |
|   | Hrozny                     | 50x                     | 20x                     | 10x                     | -                       |
|  | Hruška                     | 50x                     | 20x                     | 10x                     | -                       |
|  | Švestka                    | 40x                     | 10x                     | 5x                      | -                       |
|  | Pomeranč                   | 40x                     | 10x                     | 5x                      | -                       |
|  | Citron                     | 20x                     | 8x                      | 4x                      | -                       |
|  | Třešeň                     | 10x                     | 6x                      | 2x                      | 1x                      |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Golden Egg of T-REX

## PRAVIDLA HRY

67. Cílem hry Golden Egg of T-REX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
68. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 5 symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Egg of T-REX je Divoký symbol, Náhodné funkce a Bonus symbol, který spouští Bonusovou hru.
69. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
70. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
71. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
72. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
73. Výhry na liniích se připočítávají.
74. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
75. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
76. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
77. Hra Golden Egg of T-REX obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  - Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
  - Funkce Bonusová hra – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. 3 Bonus symboly spustí Bonusovou hru s násobitelem 1x na každém válci a začnou 3 počáteční respiny. Každý nový symbol, který se objeví během obrazovky Bonusové hry, resetuje respinů zpět na 3. Bonusová hra končí, pokud nejsou k dispozici žádné nové respiny. Během Bonusové hry se na obrazovce mohou objevit pouze symboly vajíček. Výhry z Bonusové hry se sčítají a jsou uděleny na konci této funkce. Symboly Vejce na obrazovce se vyhodnocují zleva doprava a shora dolů, kromě symbolu Vejce uprostřed, který je hodnocen jako poslední. Bonusová hra je hrána zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Během Bonusové hry se používá jiná sada válců.
  - Náhodné funkce - Náhodné Divoké symboly náhodně vystřelí Divoké symboly na obrazovku. Divoké symboly postrčení jsou náhodně spuštěny, když se nahoře nebo dole na válci objeví alespoň jeden Divoký symbol. Válec se poté postrčí a zaplní Divokými symboly.

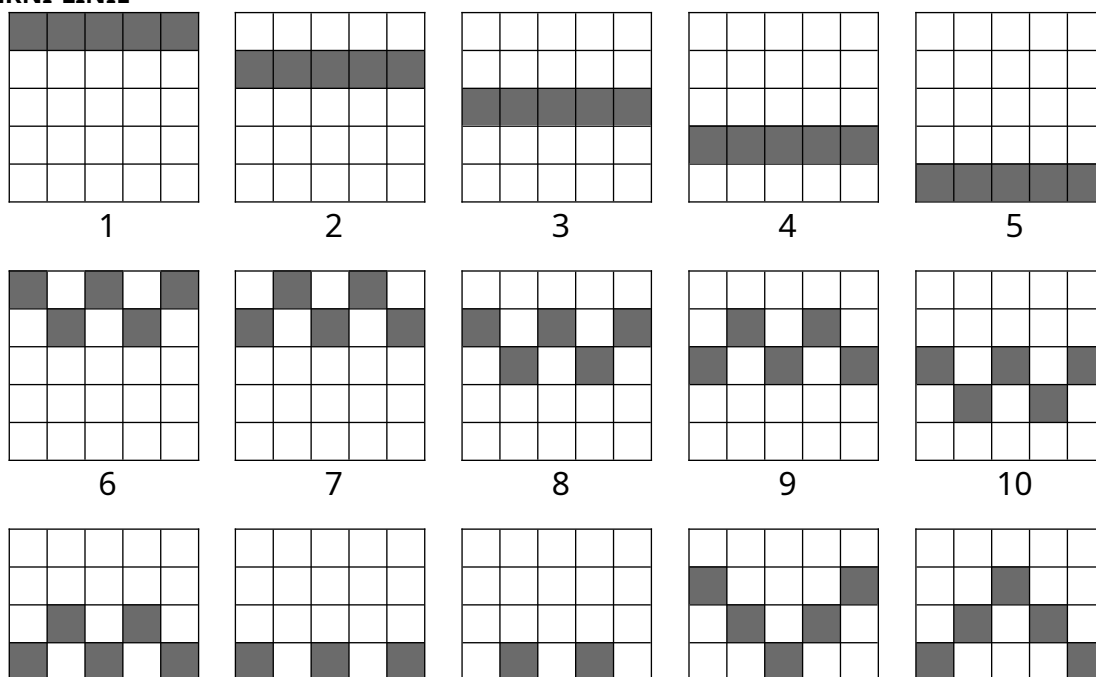
## HERNÍ LIMITY

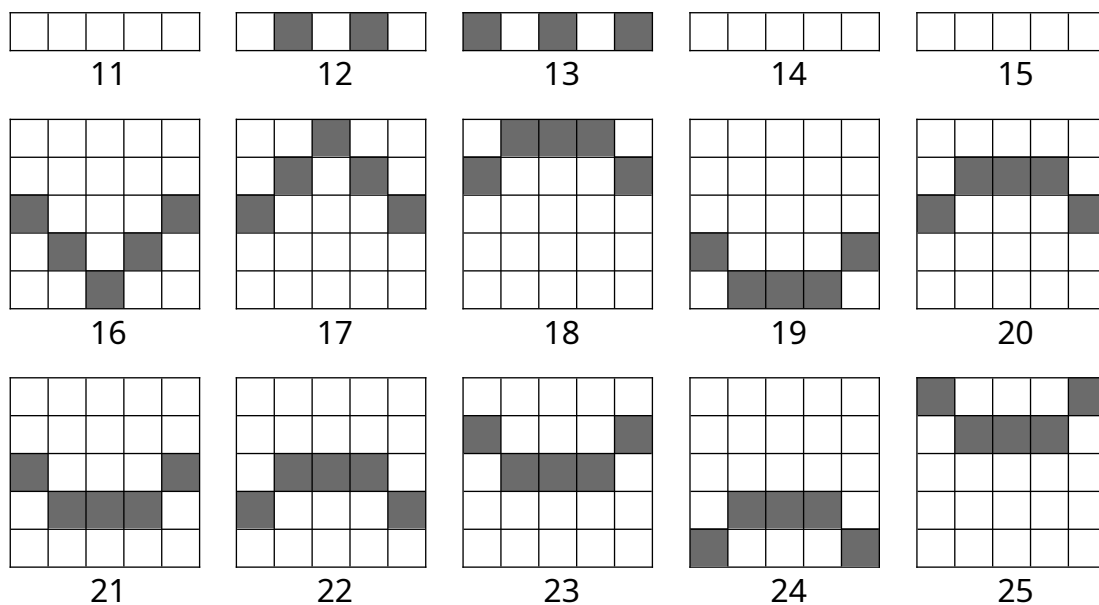
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.05 - 98.05 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

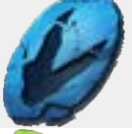


**VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA**

| Symbol                                                                              | Popis             |                               | 1x       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------------|----------|
|   | Přidávající vejce | Přidává náhodnou hodnotu      | 1x – 20x |
|  | Násobící vejce    | Násobí náhodnou hodnotou      | 2x – 20x |
|  | Sběrné vejce      | Sčítá součet všech násobitelů | -        |

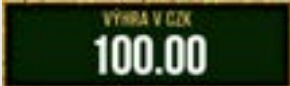
**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Meteorit<br>(Bonus<br>symbol) | -                       | -                       | Bonus game              |

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Oko<br>(Divoký<br>symbol) | 20x                     | 8x                      | 4x                      |
|    | Tyrannosauru<br>s Rex     | 20x                     | 8x                      | 4x                      |
|    | Velociraptor              | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Dylophosauru<br>s         | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Žlutá stopa               | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|   | Červená stopa             | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | Modrá stopa               | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | Zelená stopa              | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |

**HERNÍ PANEL**

|                                                                                     |                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry. |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.    |

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|        | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|        | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští funkci Bonusová hra.                                                         |
|        | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Joker Hunt

## PRAVIDLA HRY

78. Cílem hry Joker Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
79. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker Hunt je Náhodná funkce a Divoký symbol, který uděluje Volné otáčky.
80. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
81. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
82. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
83. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
84. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
85. Hra Joker Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
- Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Během Volných otáček vyplatí každý Divoký symbol na obrazovce 2x celkovou sázku.
- Funkce Volné otáčky - 3 Divoké symboly na výherní řadě spustí Volné otáčky a vyplatí výhru podle Výherní tabulky. Za každou výherní řadu plnou Divokých symbolů získáte 3 Volné otáčky až do maximálního počtu 15 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
- Náhodná funkce - Náhodná funkce se spustí náhodně, když jsou dva válce vyplněny stejným symbolem bez výher z výherních řad. Na zbývajícím válci se objeví Divoké symboly a hráč získá výhru přes celou obrazovku.

## HERNÍ LIMITY

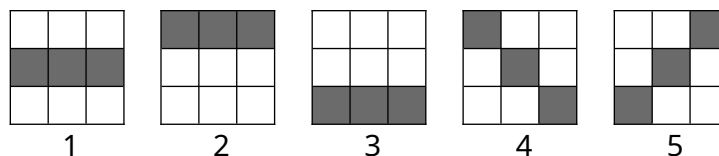
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 250 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,06 – 97,96 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA DIVOKÝ SYMBOL – VOLNÉ OTÁČKY

| Symbol                                                                              | Linie   | x celková sázka         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|
|  | 1 linie | 3 Volné otáčky +10x     |
|                                                                                     | 2 linie | 6 Volných otáčok + 20x  |
|                                                                                     | 3 linie | 9 Volných otáčok + 30x  |
|                                                                                     | 4 linie | 12 Volných otáčok + 40x |
|                                                                                     | 5 linie | 15 Volných otáčok + 50x |

### VÝHERNÍ TABULKA



| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol) | -                       |
|    | Červené sedmičky         | 10x                     |
|    | Modré sedmičky           | 10x                     |
|    | Vodní meloun             | 6x                      |
|    | Hrozny                   | 5x                      |
|    | Švestka                  | 4x                      |
|   | Pomeranč                 | 3x                      |
|  | Citron                   | 2x                      |
|  | Třešně                   | 1x                      |

**HERNÍ PANEL**Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Lots of Pots

## PRAVIDLA HRY

86. Cílem hry Lots of Pots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
87. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
88. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
89. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
90. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
91. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
92. Lots of Pots obsahuje následující bonusové funkce a hry:
- Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra divokého symbolu a symbolu Free Spins. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
- „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ - Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra divoký symbol přidá další volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Vzhledem k hernímu modelu se během Volných Otáček nemohou vyskytnout všechny scénáře Sticky Wild. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

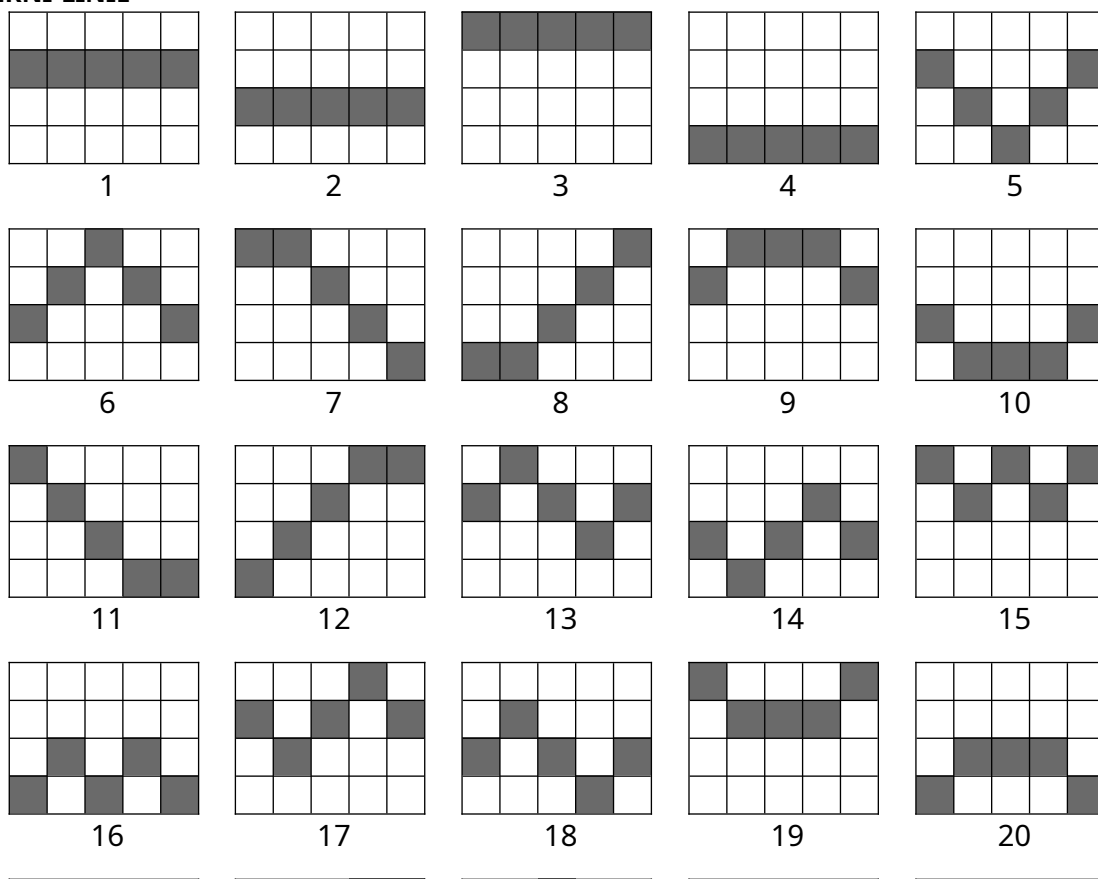
## HERNÍ LIMITY

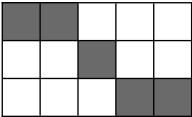
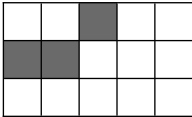
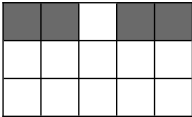
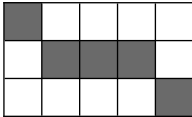
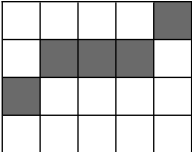
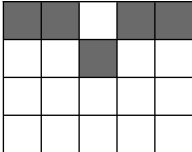
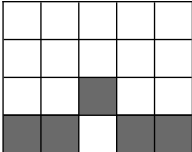
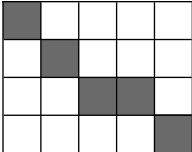
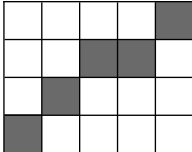
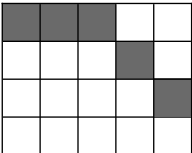
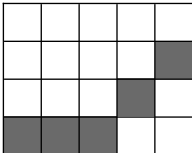
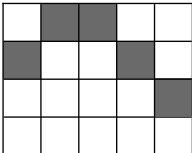
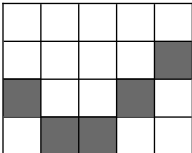
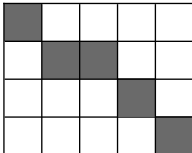
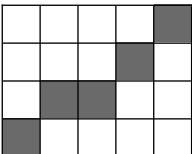
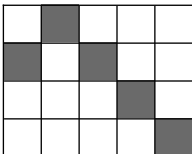
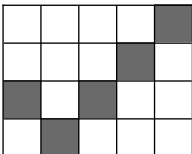
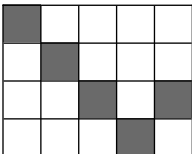
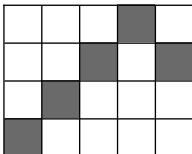
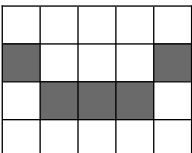
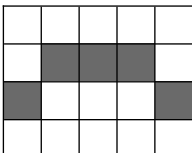
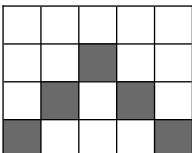
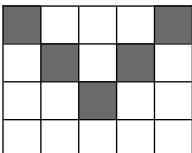
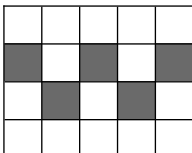
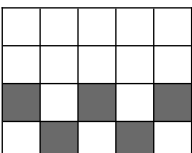
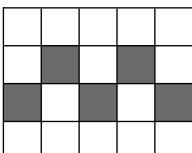
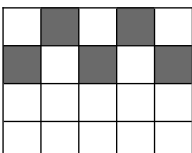
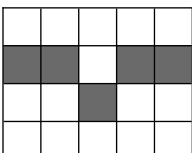
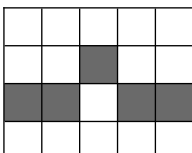
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.09% - 97.91% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                      |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|    |    |    |    |    |
| 21                                                                                  | 22                                                                                  | 23                                                                                  | 24                                                                                   | 25                                                                                    |
|    |    |    |    |    |
| 26                                                                                  | 27                                                                                  | 28                                                                                  | 29                                                                                   | 30                                                                                    |
|    |    |    |    |    |
| 31                                                                                  | 32                                                                                  | 33                                                                                  | 34                                                                                   | 35                                                                                    |
|    |    |    |    |    |
| 36                                                                                  | 37                                                                                  | 38                                                                                  | 39                                                                                   | 40                                                                                    |
|  |  |  |  |  |
| 41                                                                                  | 42                                                                                  | 43                                                                                  | 44                                                                                   | 45                                                                                    |
|  |  |  |  |  |
| 46                                                                                  | 47                                                                                  | 48                                                                                  | 49                                                                                   | 50                                                                                    |

## VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

## Symbol



## Popis (Základní hra)

Hrnek  
(Sticky Extra Divoký  
symbol vyplácí Volné  
otáčky podle Výherní  
tabulky.)

## Popis (Volné otáčky)

Během Volných otáček  
každý nový Sticky Extra  
Divoký symbol přidává +1  
volnou otáčku. Nahrazuje  
všechny symboly.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                               | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hrnek<br>Scatter<br>výhra<br>(Free Spins<br>symbol) | 24x Volné<br>otáčky     | 16x Volné<br>otáčky     | 8x Volné<br>otáčky      | -                       |
|    | Čtyřlístek<br>(Divoký<br>symbol)                    | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Leprechaun                                          | 8x                      | 4x                      | 1x                      | 0.1x                    |
|   | Podkova                                             | 4x                      | 1.2x                    | 0.6x                    | -                       |
|  | Pivo                                                | 3x                      | 0.8x                    | 0.4x                    | -                       |
|  | Dýmka                                               | 3x                      | 0.8x                    | 0.4x                    | -                       |
|  | Houby                                               | 3x                      | 0.8x                    | 0.4x                    | -                       |
|  | A                                                   | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|  | K                                                   | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|  | Q                                                   | 1x                      | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | J     | 1x                      | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | 10    | 1x                      | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |



**HERNÍ PANEL**

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|    | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|   | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | <b>Tlačítko STOP zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.</b>                                 |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Joker 81 Xmas

## PRAVIDLA HRY

93. Cílem hry Respin Joker 81 Xmas je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
94. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
95. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
96. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
97. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
98. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
99. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
100. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
101. Hra Respin Joker 81 Xmas obsahuje následující bonusovou funkci:  
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.  
Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.  
Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.  
Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 243 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88.03 - 98.05 % |



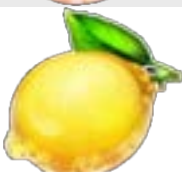
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Maska Žolíka<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       |
|  | Zvonek                          | 10x                     | 5x                      |
|  | Meloun                          | 6x                      | 3x                      |

| Symbol                                                                             | Popis    | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|
|   | Hrozny   | 6x                      | 3x                      |
|   | Švestka  | 4x                      | 2x                      |
|   | Pomeranč | 4x                      | 2x                      |
|   | Citron   | 2x                      | 1x                      |
|  | Třešně   | 2x                      | 1x                      |

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Volcano Explosive

## PRAVIDLA HRY

102. Cílem hry Volcano Explosive je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
103. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 3 symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Volcano Explosive je Divoký symbol a funkce Základní hra a Hold and Win.
104. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
105. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
106. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
107. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
108. Výhry na liniích se připočítávají.
109. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
110. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
111. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
112. Hra Volcano Explosive obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  - Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
  - Funkce Hold and Win - Během Základní hry mohou mít Bonus symboly hodnotu od 1x do 48x celkové sázky. Bonus symboly přidělují výhry pouze během funkce Hold and Win. Čtyři nebo více Bonus symbolů kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na válcích po celou dobu trvání funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se restuje na 3. Pokud je během funkce Hold and Win celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
  - Funkce Základní hra - Během Základní hry lze funkci Základní hra náhodně spustit na více válcích 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se resetuje na 3. Pokud je během Základní hry celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává



speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Základní hra končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Funkce Základní hra je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Základní hra se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Základní hra se používá jiná sada válců.

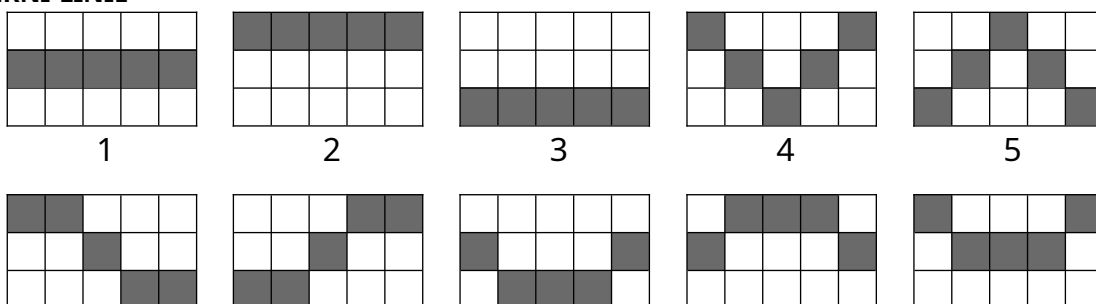
### HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.05 - 98.05 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE





6

7

8

9

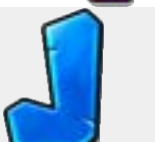
10

**VÝHERNÍ TABULKA – SPECIÁLNÍ VÝHRA**

| <b>Symbol</b>                                                                     | <b>Popis</b> | <b>1x</b> |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|-----------|
|  | GRAND        | 500x      |
|  | MAJOR        | 100x      |
|  | MINOR        | 50x       |

**VÝHERNÍ TABULKA**

| <b>Symbol</b>                                                                       | <b>Popis</b>               | <b>x celková<br/>sázka (5x)</b> | <b>x celková<br/>sázka (4x)</b> | <b>x celková<br/>sázka (3x)</b> |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|
|  | Sopka<br>(Bonus<br>symbol) | Hold and Win                    | Hold and Win                    | -                               |
|  | Žena<br>(Divoký<br>symbol) | 25x                             | 10x                             | 5x                              |
|  | Oranžový<br>krystal        | 25x                             | 10x                             | 5x                              |
|  | Zelený krystal             | 15x                             | 6x                              | 2x                              |

| Symbol                                                                              | Popis           | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Fialový krystal | 10x                     | 4x                      | 1x                      |
|    | Modrý krystal   | 10x                     | 4x                      | 1x                      |
|    | A               | 4x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|    | K               | 4x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|   | Q               | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | J               | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |

**HERNÍ PANEL**

|                                                                                     |                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry. |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.    |



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

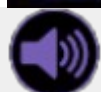
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.